

# RevUp Physical Trainer

# 保護者向けマニュアル



Rev1.1

本サービスを安全にご利用いただくために、ご利用される前に必ず本書をお読みください。本書の内 容に従わずに利用すると、故障や事故の原因になります。

・本書は、サービスの不明点をいつでも解決できるように手元に置いてお使いください。

・本サービスに使用するデバイスを国外に持ち出して使用することはおやめください。

・本サービスに使用するデバイスは医療デバイスではありません。運動能力の計測にお使いください。

・本サービスに使用する備品(デバイスなど)は、貸し出し品のため廃棄しないでください。

・本書の内容の一部または全部を無断転載することを禁止します。

・本書に記載されている内容は、予告なく変更する場合があります。予めご了承ください。

・本書の内容は2024年4月時点の情報です。

本書では、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、危険を伴う操作やお取り扱いを次の記号で警告表示しています。内容をご理解の上、本文をお読みください。

©Seiko Epson Corporation 2024. All rights reserved.

#### 用語の意味

用語意思的意味。		
団体	特定のスポーツについて、チーム・スクールを運営する組織	
プレイヤー	チーム・スクールに所属し、コーチの指導のもと練習や試合を行う人	
保護者	プレイヤーの保護者	
コーチ	チーム・スクールにおいて運動やスポーツ競技の指導を行う人	
管理者	団体に属するコーチやプレイヤーを管理する人	
デバイス	本サービスで使用する運動能力計測機器	

# 本書の記載について

記号の意味

記号	意味	
▲警告	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う おそれが想定される内容を示しています。	
▲注意	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負うおそれおよ び財産の損害のおそれが想定される内容を示しています。	
	この記号は、必ず行っていただきたい事項(指示、行為)を示しています。	
$\bigotimes$	この記号は、してはいけない行為(禁止行為)を示しています。	
	この記号は、利用方法に関する補足事項を示しています。	
	この表示はアプリや管理システムの操作手順において、タップまたはクリッ クが必要な箇所を示しています。	
	この記号はプレイヤーを示しています。	
この記号は保護者を示しています。		
	この記号はコーチを示しています。	

本サービスを安全にお使いいただくために、お使いになる前に必ず本書をお読みください。本書の内容 に従わずに取り扱うと、故障や事故の原因になります。

また、デバイスを使用するお子様にも安全に関してご説明いただくようお願いします。

#### デバイスに関するご注意

	▲警告
	運動は体調に合わせて行ってください。急な運動や無理な運動は危険です。
	運動の途中で気分が悪くなるなど体調の変化を感じた場合は運動を中止し、
	医師などの診察を受けてください。
	本デバイスは、運動能力計測用のデバイスです。医療機器ではありません。
	本デバイスの使用にあたって体調などにご不明点があるときは、医師などにご
	相談ください。
$\bigcirc$	本デバイスは精密な機械、電子部品で作られています。次のような場所での使
	用や保管はしないでください。
	感電/ 火災/ 動作不良/ 故障の原因となります。
	・温度、湿度変化の激しい場所
	・揮発性物質のある場所
	・油煙やホコリの多い場所
	・火気のある場所
	・強い磁気の近く(スピーカーの近くなど)
	お客様による分解/修理はしないでください。感電/事故の原因となります。

装着品と接触している皮膚の汗は定期的に拭き取ってください。?		
	装着品との接触により、アレルギーやかぶれを起こした場合は、直ちに使用を 中止し、皮膚科など専門医にご相談ください。	
	使用中に高温など異常を感じた場合は、火傷などのおそれがありますので、直 ちに使用を中止し、団体の管理者にお問い合わせください。	
$\oslash$	デバイスに蛇口などから直接流水をかけることやデバイスを水中に浸すこと は避けてください。防水不良になるおそれがあります。	
	デバイスの目的外のご利用はおやめください。事故/故障の原因となるおそれ があります。	

### デバイスの充電に関するご注意

▲警告			
	公的な安全規格の認証を取得したUSBケーブル、USB電源アダプターを使用してください(推奨は電圧5V)。公的な安全規格の認証でない物を使用すると、発熱、発火、破裂、故障、漏液の原因になります。		
	デバイスが濡れた後に充電する場合は、機器についた水を乾いた布などで十分 にふき取り乾燥させてから、USBケーブルを接続してください。		
$\bigcirc$	デバイスやケーブルが濡れた状態で充電しないください。		

▲注意
充電終了後は、USB 充電ケーブルを外してください。

#### 電波に関するご注意

	▲警告		
航空機内などの使用を制限された区域では、現場の指示 (機内アナウンスなど) に従ってください。			
	飛行機に搭乗するときは、Bluetooth 通信を停止する必要があります。デバイス の電源をオフにしてください。		
デバイスを医療用電気機器の近くで使用しないでください。			
	本デバイスからの電波が医療用電気機器に影響を及ぼすことがあり、誤作動によ る事故の原因となります。		

本サービスでは、デバイスを身体に装着することでスプリント、ジャンプ、サイドステップの運動能力の 計測が可能です。計測や計測データの確認は専用アプリケーション『RevUp Physical』によって行う ことができます。

計測データからはレポートが作成されます。運動能力の診断結果など、練習・トレーニングに活用できる 情報が記載されています。

また、アプリを介してレポートをコーチに提出することで、コーチから計測結果への評価や運動能力の 向上に繋がるアドバイスコメントをもらうことができます。



	本書の記載について	2
	安全上のご注意	4
	デバイスに関するご注意	4
	デバイスの充電に関するご注意	5
	電波に関するご注意	6
	本サービスの概要	7
	目次	8
	1.サービスをはじめて使う	9
	1-1.サービスに使うものを準備する	10
	1-2. アプリの初期設定をする	12
	1-2-1.アプリをインストールする	12
	1-2-2.アプリを起動する	13
	1-2-3.ログインする(初回)	13
	1-2-4.デバイスをペアリングする	23
	1-2-5. デバイスとプレイヤーを紐付けする	5
•		28
	1-2-6.ログインする(2 回目以降)	30
	2.デバイスを使う	33
	2-1.デバイス各部の名称	34
	2-2.デバイスを充電する	35
	2-3.デバイスの電源をオンする	37
	2-4.デバイスの状態を確認する	38
	2-5.デバイスの電源をオフする	39
	3.RevUp Physical を使う	40
	3-1.種目を計測する	41
	3-1-1.計測の準備をする	41
	3-1-2.計測するプレイヤー・種目を決める	47
	3-1-3.種目を計測する	52
	3-1-4.計測を中止する	59
	3-1-5.計測を終了する	61
	3-2.計測データをアップロードする	64
	3-2-1.アップロードの準備をする	64
	3-2-2.アップロードする	68
	3-3.計測データを確認する	70
	3-4.レポートを確認する	71
	3-4-1.レポート一覧を表示する	71
	3-4-2.レポート確認画面を表示する	73

3-4-3.レポートの内容を確認する74	4
3-4-4.コーチにレポートを提出する7	8
3-4-5.コーチから届いたレポートを確認する	5
	0
3-4-6.レポートを印刷する8	1
3-4-7.レポートを削除する8	3
3-5.プレイヤーの情報を設定する8	9
3-5-1.別のプレイヤーを登録する89	9
3-5-2.プレイヤーを切り替える92	2
3-5-3.プレイヤーの情報を更新する9	3
3-5-4.アカウントの設定を変更、削除する9	5
3-6.通知を確認する	9
3-7.デバイスをアップデートする10	0
3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以	L
外)10	6
3-9.デバイスとプレイヤーを紐付けする(ログ	ブ
イン時以外)10	7
3-10.デバイスのペアリングを解除する.10	8
3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除す	す
ອ11	0
3-12.アプリに関する情報を確認する11	2
3-13.マニュアルを確認する11	3
3-14.ログアウトする114	4
3-15.パスワードを再設定する11	6
4.メンテナンスする11 <sup>0</sup>	9
4-1.デバイスをお手入れする120	0
4-2.装着品をお手入れする12	1
5.困ったときは122	2
5-1.基本的な動作に関する困りごと123	3
5-2.充電に関する困りごと12	5
5-3.ペアリングに関する困りごと120	6
6.付録12'	7
6-1.仕様123	8
6-2.商標129	9
6-3.電波について13	0
6-4.サービスサポートのご紹介13	1
7.改訂履歴13	2

#### 1.サービスをはじめて使う

本サービスをはじめて使うときの操作と設定方法について説明します。 【項目】

- 1-1. サービスに使うものを準備する
- 1-2. アプリの初期設定をする

### 1-1.サービスに使うものを準備する

#### ■サービスに必要なものを受け取る

サービスに必要なデバイス、装着品および『サービス利用開始の手引き』を所属する団体から 受け取ってください。



・スマートフォン・・・RevUp Physical 用 対応 OS:iOS 14.0 以上 Android OS 8.0 以上 ※お客様の利用ケースに応じて通信が行える機種をご用意ください ※レポートの確認などにインターネット通信が必要になります

・Micro USB-type B ケーブル、AC アダプター・・・デバイス充電用

・PDF ビューアーアプリ・・・レポート表示・印刷用 Adobe® Acrobat® Reader®などのアプリを スマートフォンにインストールしてください。







#### 1-1.サービスに使うものを準備する

■サービス利用開始の手引きを確認する

フィジカル上達支援サービス RevUp Physical Trainer(以下本サービス)へのご参加ありがとうございます。 本サービスを利用するにあたり、下記の手順に従ってアプリのインストールとアカウント登録の実施をお願いします。

以下は利用者様が本サービスのアカウント登録に必要な情報です。お名前が合っているかご確認下さい。

<ol> <li>ご本人様お名前</li> <li>フリガナ</li> </ol>		フリガナ	
	氏名	プレイヤー 氏名	
③ ユーザー確認キー		ユーザー確認キー	
③ アカウント登録キー		アカウント登録キー	
④ 機器のシリアル番号 =1			

※1 配布された機器の裏面に記載されていますので、忘れないようにご自身でご記入下さい。

■ RevUp Physical Trainerポータルサイトのご案内

アプリダウンロードリンクや、ご利用方法に関するマニュアルについては、以下のQRコードを読み込むか、下記 URLにアクセスしてご確認下さい。



RevUp Physical Trainerボータルサイト https://mot.mts.epson.biz/physical/main/portal/ja-JP/index.html

アプリのダウンロードは、ポータルサイトの下図「保護者の方向け」の各ストアサイトへのリンクボタンから ダウンロード下さい。



以上

「RevUp」および「RevUpブランドロゴ」は、セイコーエブソン株式会社の専棚です。 © Seiko Epson Corp. 2024

#### 1-2-1.アプリをインストールする

#### ■インターネット環境を準備する

アプリのインストールにはインターネット環境が必要です。
 スマートフォンがインターネットに接続されていることを確認してください。
 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。

#### ■アプリストアにアクセスする

▶ 『サービス利用の手引き』の案内の通り、『RevUp Physical』アプリをインストールしてください。



App Store または Google Play ストアから『RevUp Physical』アプリをスマートフォンに インストールしてください。



#### 1-2-2.アプリを起動する

▶ アプリアイコンをタップし、アプリを起動してください。



#### 1-2-3.ログインする(初回)

- ▶ ログイン方法は以下の3通りがあります。
  - 新規アカウントを登録してログインする
  - Google アカウントでログインする
  - Apple ID でログインする

■新規アカウントを登録してログインする

▶ ログイン画面で『アカウント登録』ボタンをタップしてください。

ログイン
ID
パスワード
ログイン
<u>パスワードをお忘れの場合</u>
G Googleで続ける
🏟 Appleで続ける
または
アカウント登録

サービス利用規約およびプライバシーステートメントが表示されます。内容を確認し、問題が無ければ『同意』ボタンをタップしてください。



#### ■新規アカウントを登録する

アカウント登録画面で ID、メールアドレス、パスワード(確認含め 2 回)を入力し『アカウント登録』 ボタンをタップしてください。

くアカウント登録	
ID(住意のニックネーム)         メールアドレス         メールアドレス         パスワード         パスワード(確認)	<table-cell> を押すと入力内容が 確認できます。</table-cell>
・10 文字以上	があります。

- 入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
  - ※「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

・大文字、小文字、数字、記号を1文字以上含む

『認証コードの入力』画面で認証コードを入力してください。 入力が完了したら、『認証コードの確認』ボタンをタップしてください。

← 認証コードの入力	
認証コードを送信しました。 ご確認頂き、認証コードを以下にご入力く;	ださい。
認証コード 認証コード	
認証コードの確認	

#### ■Google アカウントでログインする

▶ ログイン画面で『Google で続ける』ボタンをタップしてください。

ログイン
ID
パスワード
J.
ログイン
<u>パスワードをお忘れの場合</u>
または
G Googleで続ける
▲ Appleで続ける
または
アカウント登録

> アカウント認証画面の指示に従って、登録するアカウントを選択してください。

#### ■Apple ID でログインする

▶ アカウント登録画面で『Apple で続ける』ボタンをタップしてください。

ログイン
ID
パスワード
ログイン
<u>バスワードをお忘れの場合</u> または
G Googleで続ける
Appleで続ける
または
アカウント登録

▶ アカウント認証画面の指示に従って、登録するアカウントを選択してください。

#### ■ユーザー確認キー、アカウント登録キーを入力する

アカウント登録したユーザーがどの団体、グループに属しているかを設定します。 『所属団体の登録』画面で『サービス利用開始の手引き』に記載されているユーザー確認キーおよびアカウント登録キーを入力し、『確定』ボタンをタップしてください。

①ご本人様お名前	フリガナ	プレイヤー 1	
	氏名	プレイヤー イチ	
② ユーザー確認キー			
③ アカウント登録キー		××××××××	
④ 機器No			
	く 団体から配布され キーを入力してく ご不明な場合は、 ユーザー確認キ ユーザー アカウント登録= アカウン	<b>所属団体の登録</b> かた、ユーザー確認キー・アカウント登録   、 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	

▶ 『所属団体登録の完了』画面で登録情報を確認し、『OK』ボタンをタップしてください。 内容に誤りがある場合は所属団体へお問い合わせください。

所属団体登録の完了
団体1
<b>以下のプレイヤーとして登録を完了しました。</b> ※内容が合っていない場合、団体の管理者へご確 認ください。
8
名前
プレイヤー 1
フリガナ
プレイヤーィ
生年月日
19 <del>90-01-01</del> ок

■プロフィール情報を更新する

▶ 『プロフィール情報の更新』画面でプレイヤーアイコンの写真および身長を更新してください。

写真、身長を入力しなくても『更新』ボタンをタップして次の画面に進むことができます。
 また、写真、身長は後から更新できます。
 更新方法:3-5-3.プレイヤーの情報を更新する
 登録した写真は所属する団体のコーチや管理者にも共有されます。

- プレイヤーアイコンの画像を変更する場合は『+写真選択』をタップしてください。 写真は、カメラ撮影またはアルバムからの画像選択によって変更できます。
- ▶ 『身長』欄にプレイヤーの身長[cm] (小数点第一位まで)を記入してください。
- > 写真選択および身長の入力が完了したら、『更新』ボタンをタップしてください。

← プロフィール情報の更新
+写真選択
名前
プレイヤー 1
フリガナ
プレイヤーイ
生年月日
1990-01-01
性別
男
身長
身長[cm]
更新

『デバイス紐付け』画面が表示されます。 次ページからの『1-2-4.デバイスをペアリングする』の手順を行い、デバイスをペアリングしてください。

÷	デバイス紐付け	:
ペアリング	プレイヤーとの	の紐付け
デバイスフ	がペアリングされていません。	
	ペアリングする	
デバイスが登録さ リングタブより登	されていません。 ペア 登録してください。	閉じる
デバイス設定を実施 になります。	這してください。完了すると計	測が可能
	スキップ	



### 1-2-4.デバイスをペアリングする

スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにしてください。
 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。



▶ デバイスとスマートフォンの距離が10m以内になるように近づけてください。



▶ デバイス紐付け画面で『ペアリングする』ボタンをタップしてください。

÷	デバー	イス紐付け	t	:
ペアリン	グ	プレイ	ヤーとの紐付	け
· · · ·				
デバイ	スがペアリ	ングされてい	ません。	
	ペアリ	ングする		
デバイスが登録	まれていま	ません。 ペア	閉じ	3
<u> </u>	「豆録してく	たさい。		
デバイス設定を実	『施してくた	さい。完了す	「ると計測が「	可能
になります。				
	2	キップ		

ペアリング画面の指示に従ってデバイスの電源をオンしてから、『接続』ボタンをタップしてください。



● 画面に表示された3桁の番号がペアリングしたいデバイスの背面に記載されているシリアル番号の下3桁と一致することを確認して、番号のボタンをタップしてください。



▶ ペアリング開始のポップアップが表示されるので『OK』ボタンをタップしてください。



 スマートフォンへの Bluetooth ペアリング要求のポップアップが表示されるので、 『ペアリング』ボタンをタップしてください。





Bluetoothペアリング要求のポップアップで『キャンセル』ボタンを押してしまった 場合は以下の手順1~3を行ってください。



1. ペアリング失敗のポップアップが表示されるので、『OK』ボタンをタップしてください。



2.シリアル番号の選択画面が表示されるので、再度ペアリングしたいデバイスのシリアル番号の下3桁と一致する番号のボタンをタップしてください。

デバイス背面のシリアル番号の「下3 ケタ」を以下から選択してください。 642	
642	
	)

ペアリングが完了するとペアリング完了のポップアップが表示されます。 『OK』ボタンをタップするとデバイス紐付け画面に移動します。

ペアリングが完了しました。	
ОК	

ペアリングが完了したデバイスは、デバイス紐付け画面の『ペアリング』タブをタップすると確認が できます。

← デバ-	イス紐付け :
ペアリング	プレイヤーとの紐付け
	ペアリング解除
3642	3642 📼
ペアリ	レングする

ペアリングに失敗した場合はペアリング失敗のポップアップが表示されます。 『OK』ボタンをタップするとシリアル番号の選択画面に戻ります。 以下を確認し、再度ペアリングを行ってください。 ・デバイスの電源がオンになっているか ・デバイスとスマートフォンの距離が 10m 以上離れていないか



### 1-2-5. デバイスとプレイヤーを紐付けする

デバイスとプレイヤーの紐付けは、スマートフォンがインターネット未接続でも実施できます。 プレイヤーが表示されていない場合は、スマートフォンをインターネットに接続してください。 スマートフォンの設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。

■デバイスとプレイヤーを紐付けする

デバイス紐付け画面でプレイヤーとの紐付けタブをタップしてください。 『デバイスの設定が未完了です』と表示されているプレイヤーは、デバイスとの紐付けが完了していないプレイヤーです。『デバイスの設定が未完了です』と表示されているプレイヤーの『設定を開始』ボタンをタップし、プレイヤーとデバイスの紐づけを行ってください。

← デバイス紐付け :
ペアリング プレイヤーとの紐付け
アレイ ヤー1 ・デバイスの設定が未完了です 没定を開始
デバイス設定を実施してください。完了すると計測が可能 になります。
スキップ

『設定を開始』ボタンをタップすると、スマートフォンとペアリング済みのデバイスの一覧が表示されます。プレイヤーと紐付けするデバイスをタップしてください。

#### デバイス背面



デバイスとの紐付けが完了したプレイヤーは、『デバイス準備完了』となり、デバイスの背面に記載 されているシリアル番号の下4桁が表示されます。

÷	デバイン	ス紐付け	:
ペアリン	15	プレイヤーとの紐	付け
<b>8</b> 71	レイヤー 1	デバイス準備完了	
フリー ペ	アリング済	3642 📼	
	ディ	バイス準備完了	
		3642 🔲	*

### 1-2-6.ログインする(2回目以降)

アプリに2回目以降ログインする方法は以下の3通りです。

-登録済みのアカウントでログインする ※初回ログイン時に新規アカウントを登録した場合

- -Google アカウントでログインする
- -Apple ID でログインする

#### ■登録済みのアカウントでログインする

▶ ログイン画面で ID、パスワードを入力して『ログイン』ボタンをタップしてください。

ログイン	
ID ID パスワード パスワード	▼ を押すと入力内容が 確認できます。
ログイン	
G Googleで続ける	
Appleで続ける	

#### ■Google アカウントでログインする

▶ ログイン画面で『Google で続ける』ボタンをタップしてください。

ログイン
ID
パスワード
ログイン
<u>パスワードをお忘れの場合</u>
G Googleで続ける
▲ Appleで続ける
または
アカウント登録

> アカウント認証画面の指示に従って、お持ちのアカウントを選択してください。

#### ■Apple ID でログインする

▶ ログイン画面で『Apple で続ける』ボタンをタップしてください。

ログイン
ID
パスワード
ロジイン パスワードをお忘れの場合
または
G Googleで続ける
Appleで続ける
アカウント登録

▶ アカウント認証画面の指示に従って、お持ちのアカウントを選択してください。

#### 2.デバイスを使う

計測用デバイスの操作方法や充電方法について説明します。

2-1.デバイス各部の名称 2-2.デバイスを充電する 2-3.デバイスの電源をオンする 2-4.デバイスの状態を確認する 2-5.デバイスの電源をオフする

# 2-1.デバイス各部の名称

> デバイス各部の名称は以下の通りです。



■背面





### 2-2.デバイスを充電する

▶ デバイス底面の充電端子に USB ケーブルを接続して充電してください。



#### ■電源タップで充電する場合



#### ■PC などの USB ポートで充電する場合



### 2-2.デバイスを充電する

▶ デバイスの充電が完了するまで充電してください。 充電が完了したかどうかは、デバイス表面の LED の点灯状態で確認できます。



▶ 充電が完了したら、デバイスからUSBケーブルを取り外してください。

充電が不十分な状態での計測は控えてください。電池切れによって計測が正しく完了しな いおそれがあります。使用する前に USB ケーブルを接続し、上記の『充電が十分な状態』 あるいは『充電が完了した状態』になるまで充電してください。

▲警告					
	公的な安全規格の認証を取得したUSBケーブル、USB電源アダプターを使用 してください(推奨は電圧5V)。公的な安全規格の認証でないものを使用する と、発熱、発火、破裂、故障、漏液の原因になります。				
	デバイスが濡れた後に充電する場合は、機器についた水を乾いた布などで十分 にふき取り乾燥させてから、USBケーブルを接続してください。				
$\bigcirc$	デバイスやケーブルが濡れた状態で充電しないください。				
デバイスの電源をオンする場合は、正面のボタンを3秒以上長押ししてください。
 LED が緑色に点滅したら OK です。



$\triangleright$	デバイスの状態は正面の LED の点灯状態で確認できます。下表を参考に確認して	てください	۱°
------------------	---	-------	----

状態	デバイスの状態	LEDの点灯状態	
電源オフ	未使用	消灯	
	未計測	緑色に点滅 (1秒間に1回)	SOS
	GPS信号受信・時刻同期中 ※この状態では計測できません。 上記の未計測状態になるまでお待ちください。	緑色に点滅 (1秒間に2回)	SOS
電源オン	計測中	緑色に点滅 (1秒間に3回)	SOS
	ストレージ容量の空きが不足 ※この状態では計測できません。 デバイス内のデータのアップロード が必要です。 アップロード手順: 3-2.計測データをアップロードす る	緑色➡オレンジ色 に交互に点滅	
	充電が不十分	オレンジ色に点灯	SÔS
充電時	充電が十分	緑色に点滅	SOS
	充電が完了	緑色に点灯	sôs

# 2-5.デバイスの電源をオフする

デバイスの電源をオフする場合は、正面のボタンを3秒以上長押ししてください。
 LED が消灯したら OK です。





, デバイスの電源がオンした状態で、アプリで計測などの操作を 2 時間以上行わなかった場 合、自動的に電源がオフになります。

## 3.RevUp Physical を使う

スマートフォン用アプリ『RevUp Physical』の操作方法について説明します。

炎天下などの高温環境下でスマートフォンの放置やアプリ使用はお控えください。 スマートフォンの温度上昇によってアプリが正常に動作しないおそれがあります。

#### 【項目】

3-1.種目を計測する
3-2.計測データをアップロードする
3-3.計測結果を確認する
3-4.レポートを確認する
3-5.プレイヤーの情報を設定する
3-6.通知を確認する
3-7.デバイスをアップデートする
3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以外)
3-9.デバイスとプレイヤーを紐付けする(ログイン時以外)
3-10.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する
3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する
3-12.アプリに関する情報を確認する
3-13.マニュアルを確認する
3-14.ログアウトする
3-15.パスワードを再設定する



▶ デバイスの充電が完了していることを確認してください。

デバイスの充電が不十分な状態での計測は控えてください。電池切れによって計測が 正しく完了しないおそれがあります。使用する前に下表の『充電が十分』あるいは『充 電が完了』の状態になるまでデバイスを充電してください。

充電が不十分	オレンジ色に点灯	SÔS
充電が十分	緑色に点滅	SOS
充電が完了	緑色に点灯	SOS

3-1.種目を計測する

#### ■デバイス、装着品を準備する

計測に必要なデバイス、装着品を準備してください。 また、目印となるマーカーコーンがあると、種目計測がしやすくなります。



#### ■場所を準備する

- ▶ 種目計測(スプリント、ジャンプ、サイドステップ)に必要な場所を確保してください。
- 計測場所は、周りに障害物や危険等がない安全な場所を確保してください。また計測は保護者の 管理のもと、安全に配慮して実施してください。
- ・スプリント 屋外で 30m 以上のスペースを確保 スタートとゴールにコーンを設置
- ・ジャンプ 勢いよくジャンプができるスペースを確保 必要に応じてコーンを設置 (推奨:2m×2m)
- ・サイドステップ 1m 間隔でコーンを3つ設置



■屋外に出る

> デバイスを持った状態で、自宅の庭や運動場などの屋外に出てください。

■デバイスの電源をオンする

> デバイスのボタンを3秒以上長押しして電源をオンしてください。





■デバイスを装着する

デバイスの充電端子を下向きにして装着品背面のポケットに入れてから、上半身に装着してください。



計測中にデバイスが動かないように、身体に密着するサイズの装着品を利用してください。 装着品が動くと正確に計測できなかったり、計測が失敗したりするおそれがあります。

#### ■スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにする

スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにしてください。
 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。



■デバイスとスマートフォンを近づける

デバイスとスマートフォンが Bluetooth 通信を正常に行える範囲は10m以内です。
 プレイヤーに装着したデバイスとスマートフォンの距離が 10m 以内になるように近づいてください。



3-1.種目を計測する

■アプリを起動する

アプリを起動して、登録済のアカウントでログインしてください。 ホーム画面が表示されていることを確認してください。





## 3-1-2.計測するプレイヤー・種目を決める

#### ■計測タブを開く

> アプリのホーム画面で『計測』ボタンをタップしてください。『データ計測』タブが表示されます。

Ξ ホーム	キャンセルデータ計測デバイス管理
最新状況	オ 計測 金アップロード 3
スプリント タ8 点 24.5 19.1 2023/01/01 10:10	アレイヤー1     計測を開始できます     ×       フリー     接続準備完了     3225
ジャンプ プレイヤー1 80 点 3+シブの美さ [cm] 33.5 2023/01/02 12:10	
サイドステップ ブレイヤー1 56 点 28 2023/01/03 15:40	
	プレイヤーを デバイスに 選択して下さい。 接続失敗する場合 -0人選択中

3-1.種目を計測する

#### ■プレイヤーを選択する

『データ計測』画面で計測するプレイヤーのアイコンをタップしてください。
 タップすると、アイコンが黄色枠で囲われます。
 ※使用者として設定しているプレイヤーアカウント(1名)のみが表示されます。
 プレイヤーアカウントを切り替える場合:3-5-2.プレイヤーを切り替える

『キャンセル』をタップすると ホーム画面に戻ります	『デバイス管理』ボタンをタップすると デバイスのペアリング設定ができます 設定方法: 3-8.デバイスをペアリングする (ログイン時以外)
キャンセル データ計測 デバイス管理 メ 計測  印 アップロード	タップするとデバイス状態の 表示/非表示を切り替えられます
<ul> <li>● プレイヤー1 計測を開始できます ~     <li>○ フリー 接続準備完了 3225 ■     </li> </li></ul>	プレイヤー 1 計測を開始できます
プレイヤーを デバイスに● 選択して下さい。	タップするとデバイスの接続に失敗する 場合の対処法を確認できます
接続失敗する場合 -0人選択中	

デバイスに保存できる計測データは約30分です。約30分を超えると計測が停止してしま うため、こまめに計測データをアップロードしてください。 アップロード方法:3-2-1.アップロードの準備する/3-2-2.アップロードする ※計測データのアップロードにはインターネット環境が必要です。

プレイヤーアイコンの表示の見方<計測できる状態>



#### <計測できない状態>



- 選択可能なプレイヤーを示しています。 タップすると選択され、黄色枠で囲われます。
- プレイヤーに登録されているデバイスを検索中です。 検索が完了するまで選択できません。
- 5 分以上経過しても表示が変わらない場合は以下を 確認してください。
- ・デバイスの電源がオンになっているか
- ・デバイスとスマートフォンが 10m 以上離れていない か
- デバイスのストレージ容量に空きが無い状態です。 データをアップロードするまで選択できません。 アップロード方法:3-2.計測データをアップロードする
- 2 プレイヤー1 計測を開始できません ∨
   ストレージが一杯です
   3200 公



デバイスがプレイヤーにペアリングされていない状態 です。デバイスをスマートフォンにペアリングするまで 選択できません。 ペアリング方法: 3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以外) プレイヤーとの紐付け方法: 3-9.デバイスとプレイヤーとの紐付けする



デバイスの接続に失敗する場合は、データ画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』を タップして、画面の指示に従ってデバイスを操作してください。 解決しない場合は本書の 5-1.基本的な動作に関する困りごとをご確認ください。 それでも解決しない場合は所属する団体へお問い合わせください。

3-1.種目を計測する

▶ プレイヤーの選択が完了したら『計測へ』ボタンをタップしてください。

データ言	†測 デバイス管理
オ 計測	₲₽ップロード
2 プレイヤー 1 計	則を開始できます
フリー 接続準備完了	3225 🔳
プレイ・	₽- <b>\$</b>
デバイスに 選択して 接続失敗する場合 -1 人 3	· 下さい。 計測へ

3-1.種目を計測する

■種目を選択する

> 『計測種目の選択』画面で計測する種目の『決定』ボタンをタップしてください。





### 3-1-3.種目を計測する

■プレイヤーの位置を決める

各種目の計測開始位置に立つようにプレイヤーに指示してください。 ・スプリント・・・30m コースのスタート位置



・ジャンプ・・・勢いよくジャンプできる場所



・サイドステップ・・・3 つのコーンの中心位置



計測の開始や終了操作を行うときは、プレイヤーに装着したデバイスとスマートフォンの距離が 10m以内になるように近づいてください。

一度10m以上離れた場合でも、再度10m以内まで近づくと再接続されます。



■デバイスの状態を確認する

▶ 『種目計測-準備完了』画面でプレイヤーのアイコンに『準備完了』と表示されていることを確認して ください。確認が終わったら、『計測開始』ボタンをタップしてください。

タップすると計測種目の選択画面に戻ります	
く スプリント計測 - 準備完了	
プレイヤー 1 準備完了      ビ     フリー 準備完了      3225      3225	
上記の条件で計測を開始します	
<u>デバイスに接続失敗する場合</u>	タップするとデバイスの接続に失敗する場合 の対処法を確認できます

プレイヤーアイコンの表示の見方
 <計測を開始できる状態>



デバイスの準備が完了したプレイヤーを示しています。

<計測を開始できない状態>



デバイスの位置情報の設定や時刻同期中です。 設定が完了するまで計測を開始できません。 設定が完了するまでしばらくお待ちください。

デバイスを検索している状態です。 検索が完了するまで計測を開始できません。 一定時間経過しても表示が変わらない場合は以下を 確認してください。 ・デバイスの電源がオンになっているか ・デバイスとスマートフォンが 10m 以上離れていない か

デバイスの接続に失敗する場合は、画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』を タップして、画面の指示に従ってデバイスを操作してください。 解決しない場合は本書の 5-1.基本的な動作に関する困りごとをご確認ください。 それでも解決しない場合は所属する団体へお問い合わせください。 ■種目計測を行う

『種目計測-計測中』画面に表示されたプレイヤーのアイコンに『動作を開始できます』と表示される まで、プレイヤーに種目開始位置で静止\*するように指示してください。 \*立ったまま身体を動かさず、じっとしている状態

タップすると『種目計測-準備完了	」画面に戻ります	
く スプリント - 計測中		
アレイヤー1     静止してください       フリー     静止してください     3225		
デバイスを選択して、計測停止ができま	<b>र</b> ु	
すべて計測停止		
デバイスに接続失敗する場合 すべ 計測研	て タップす の対処法	るとデバイスの接続に失敗する場合 を確認できます



プレイヤーアイコンの表示の見方<動作を開始できる状態>



#### <動作を開始できない状態>

フレイヤー 1 動作準備中です へ
フリー 静止してください 3642 📼
タープレイヤー 1 動作準備中です へ
フリー 位置情報取得中 3642 📹
フレイヤー1 機器を準備中です ^
フリー 機器設定中です 🤇 3642 📼 -
<b>クレイヤー1</b> 機器を検索しています へ
フリー 機器を検索しています 3642 🔄

動作を開始できるプレイヤーを示しています。

プレイヤーの位置情報取得や静止判定を行っている 状態です。

これらの表示が出ている間は動作を開始しないでください。

表示が『動作を開始できます』に切り替わるまで プレイヤーに種目開始位置で静止するように指示してくだ さい。

デバイスを検索している状態です。 検索が完了するまで動作を開始しないでください。 一定時間経過しても表示が変わらない場合は以下を 確認してください。 ・デバイスの電源がオンになっているか ・デバイスとスマートフォンが 10m 以上離れていない

デバイスの接続に失敗する場合は、画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』を タップして、画面の指示に従ってデバイスを操作してください。 解決しない場合は本書の 5-1.基本的な動作に関する困りごとをご確認ください。 それでも解決しない場合は所属する団体へお問い合わせください。

プレイヤーのアイコンに『動作を開始できます』と表示されたら、プレイヤー全員に種目を 開始するように指示してください。

※下記のストップウォッチ機能以外のアプリ画面は操作しないでください。



時間のカウントを必要とする種目の計測中は、画面右上にストップウォッチが表示されます。 『開始』ボタンをタップすると、時間のカウントアップが開始されます。 また、時間のカウントアップ中は『開始』ボタンが『リセット』ボタンに切り替わります。 カウントアップを停止または中止する場合は『リセット』ボタンをタップしてください。



■計測種目の実施内容

スプリント・・・ゴールに向かって 30m 走り抜ける



▶ ジャンプ・・・勢いよく1回垂直にジャンプする



サイドステップ・・・20 秒間ステップを繰り返す
 ※時間のカウントにはアプリのストップウォッチ機能をご活用いただけます。



### 3-1-4.計測を中止する

プレイヤーが転倒する、途中で動作を止めてしまうなど、予期せぬアクシデントによって種目を正し く実施できなかったときは以下の手順で計測を中止できます。

プレイヤーに装着したデバイスとスマートフォンの距離が10m以内になるように近づいてください。



> 『計測中』画面下部の『すべて計測破棄』ボタンをタップしてください。

く スプリント - 計測中
● プレイヤー1 動作を開始できます ~
フリー 動作準備完了 3225 (二)
デバイスを選択して、計測停止ができます。
すべて計測停止
<u>デバイスに接続失敗する場合</u> すべて 計測破棄

計測中止を確認するポップアップが表示されるので、問題なければ『破棄』ボタンをタップしてください。計測中止が完了するまでは、プレイヤーのアイコンに『計測停止中です』と表示されます。

計測を破棄しますか?(今	回計測したデータは破棄されます)
破棄	(キャンセル)
2レイヤー1	計測停止中です 🗸 🗸 🗸
フリー 計測停止中	3225 🔳

計測中止が完了すると、『計測が完了しました。』のポップアップが表示されます。 計測状況に応じて各ボタンをタップしてください。

計測が完了しました。	
もう一度スプリントを計測	
種目の変更	
選手の変更	
終了	

- ▶ 『もう一度〇〇(種目名)を計測』ボタンをタップした場合:P.54『種目を計測する』へ
- ▶ 『種目の変更』ボタンをタップした場合:P.51『種目を選択する』へ
- > 『プレイヤーの変更』ボタンをタップした場合:P.48『プレイヤーを選択する』へ
- > 『終了』ボタンをタップした場合:ホーム画面に戻ります。

### 3-1-5.計測を終了する

全てのプレイヤーが種目を終了したことを確認したら、以下の手順で計測を終了してください。

プレイヤーに装着したデバイスとスマートフォンの距離が10m以内になるように近づいてください。



> 『種目名-計測中』画面の『すべて計測停止』ボタンをタップしてください。

く スプリント - 計測中
プレイヤー1     動作を開始できます       フリー     動作準備完了       3225 (目)
デバイスを選択して、計測停止ができます。
すべて計測停止
<u>デバイスに接続失敗する場合</u> すべて 計測破棄

デバイスの終了処理が完了すると、『計測が終了しました』のポップアップが表示されます。 計測状況に応じて各ボタンをタップしてください。



- ▶ 『もう一度〇〇(種目名)を計測』ボタンをタップした場合:P.54『種目を計測する』へ
- ▶ 『種目の変更』ボタンをタップした場合:P.51『種目を選択する』へ
- ▶ 『プレイヤーの変更』ボタンをタップした場合:P.48『プレイヤーを選択する』へ
- ▶ 『終了』ボタンをタップした場合:

『計測したデータをアップロードしますか?』のポップアップが表示されます。 データをすぐにアップロードするか、後ほどアップロードするかを選択してください。



- ▶ 『アップロード』ボタンをタップした場合:P.65『アップロード画面を表示する』へ
- ▶ 『後で』ボタンをタップした場合:ホーム画面に戻ります。

- ■デバイスを回収する
- ▶ 種目計測が終了したら、プレイヤーからデバイスと装着品を回収してください。



■デバイスの電源をオフする



▶ デバイスのボタンを3秒以上長押しして電源をオフしてください。

#### デバイス



### 3-2-1.アップロードの準備をする

#### ■インターネット環境を準備する

▶ 計測データのアップロードにはインターネット環境が必要です。 スマートフォンがインターネットに接続されていることを確認してください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。

#### ■スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにする

▶ スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにしてください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。



#### ■デバイスの準備をする

計測に使用したデバイスをスマートフォンから10m以内に近づけてください。  $\geq$ 



デバイスのボタンを3秒以上長押しして、電源をオンしてください。  $\triangleright$ 



ボタンを3秒以上長押しする

LEDが緑色に点滅したらOK

#### ■アップロード画面を表示する

▶ アプリのホーム画面で『計測』ボタンをタップしてください。



▶ 『データ計測』画面で『アップロード』タブをタップしてください。



『アップロード』タブの『すべてアップロード』ボタンをタップしてください。 タップすると接続状態のデバイスの未アップロードデータが全件アップロードされます。



### 3-2-2.アップロードする

⊳

- ▶ アップロードが始まると接続状態のデバイスの未アップロードデータが全てアップロードされます。
- 計測データのアップロード状況はプログレスバーで表示されます。緑色のバーが右端まで到達すると、計測データ1件のアップロードが完了します。(未アップロード件数が0件になるまで繰り返されます)

<b>8</b> JL	/イヤー 1	未アップロード 1件	÷ ~
עיכ –	未アップロ	」―ド 1件 🔵	3225 🔳
未アップロー	ド数が 0 件になった	ら、アップロード完了で	です。
2 プレ	・イヤー 1	未アップロード 0件	- ~
-עיכ	未アップロ	ード 0件	3225 🗖

アップロード中はデバイスとスマートフォンを 10m 以上遠ざけないようにしてください。 また、アップロード中に『アップロード』タブから移動しようとすると、アップロード中止確認のポップアップが表示されます。 アップロードを中止する場合は『中止』ボタンをタップしてください。 アップロードを継続する場合は『キャンセル』ボタンをタップしてください。
データのアップロード中です。
キャンセル 中止

『アップロード』タブ右上に赤丸で表示された未アップロードデータ数が0件になるように次の計測までにデータのアップロードを完了してください。



> アップロードが完了したら、デバイスのボタンを3秒以上長押しして、電源をオフしてください。



#### ■インターネット環境を準備する

- プレイヤーの計測結果の確認や情報の更新にはインターネット環境が必要です。 スマートフォンがインターネットに接続されていることを確認してください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。
- ▶ ホーム画面で『分析』アイコンをタップしてください。



『分析』画面では種目の計測項目のデータ推移をグラフで確認できます。 画面上部のボタンで表示期間や種目の表示方法を変更できます。



3-4.レポートを確認する

3-4-1.レポート一覧を表示する

ホーム画面で『レポート』アイコンをタップしてください。



> 『レポートー覧』画面ではプレイヤーの計測データから作成されたレポートが一覧表示されます。



## 3-4.レポートを確認する

画面を下に引っ張ることで最新の情報に更新できます。				
~ =	レポート一覧			
	C 🔶			

『フィルタ』ボタンをタップすると下記の項目別にレポートをフィルタすることができます。 絞り込みたい項目を選択してから『適用』ボタンをタップしてください。

【項目】

- 種目 ※複数選択できます
- ・ 日付 ※開始日、終了日を指定した絞り込み、または両方を指定した期間での 絞り込みが可能です。
- ・ 1日の最新レポートのみ表示

キャンセル	フィルター	ולעיר
種目		
রু বিশ্ব	リント ジャンプ	サイドステップ
日付		
開始日		
■ 未指定		
終了日		
🛍 未指定		
その他 O <sup>1日の最新</sup> O <sup>※種目ごと</sup>	<b>レポートのみ表示</b> にに判定します	
	適用	
### 3-4-2.レポート確認画面を表示する

『レポート一覧』画面でリストから内容を確認したいレポートをタップしてください。 『レポート確認』画面が表示されます。





#### 3-4-3.レポートの内容を確認する

レポート内容の確認画面ではプレイヤーの計測結果を総合点で定量化するとともに、各種目のフォーム診断結果が記載されたレポートを確認できます。レポートの総合点やフォーム診断結果は小学生を対象としております。

総合点は100点満点で以下が各学年の平均目安となります。

学年	1 年生	2 年生	3 年生	4 年生	5 年生	6 年生
点数の目安	50	60	66	71	79	85

計測結果はプレイヤーの結果と、所属団体同学年の平均値・最高値を比較して表示しております。 フォーム診断結果は10段階のレーダーチャートにて表示され、10段階のスコアから金、銀、銅のメダ ルが付きます。

3-4.レポートを確認する

■レポートの見方

【スプリント】



【ジャンプ】



#### 【サイドステップ】



## 3-4-4.コーチにレポートを提出する

▶ 『レポート確認』画面の『提出』ボタンをタップしてください。



▶ レポート提出確認のポップアップが表示されるので、『提出』ボタンをタップしてください。



▶ 提出済みのレポートは『レポート確認』画面下部に『提出済み』と表示されます。



提出済みのレポートのアイコンには『提 提出済みのレポートをプレイヤーが削除	出済』と表示されます。 余することはできません。		
82 点 スプリント ↓ 提出済	プレイヤー1 2023/11/17 10:10	>	

3-4.レポートを確認する

#### 3-4-5.コーチから届いたレポートを確認する

コーチから確認済のレポートが届くと通知が届きます。 通知の確認方法:3-6.通知を確認する

『レポート一覧』画面から未読レポートのアイコンをタップして内容を確認してください。





### 3-4-6.レポートを印刷する

▶ 『レポート確認』画面右上の : アイコンをタップしてください。



3-4.レポートを確認する

▶ 画面右上に表示されたウインドウから『PDF 表示』をタップしてください。

PDF表示	
削除	

 スマートフォンにインストールされている PDF ビューアーアプリを選択する ポップアップが表示されます。
PDF ビューアーアプリを起動し、レポートを印刷してください。
印刷手順は PDF ビューアーアプリのマニュアルをご確認ください。



#### 3-4-7.レポートを削除する

■レポートを1枚ずつ削除する

▶ 『レポート確認』画面右上の: アイコンをタップしてください。



3-4.レポートを確認する

▶ 画面右上に表示されたウインドウから『削除』をタップしてください。



▶ レポート削除確認のポップアップが表示されるので、『削除』ボタンをタップしてください。



▶ レポートが削除されると『レポート一覧』画面が表示されます。





3-4.レポートを確認する

■レポートをまとめて削除する

▶ 『レポートー覧』画面右上の『選択』ボタンをタップしてください。



) 削除したいレポートのアイコン左側のチェックボックスをタップして選択してください。 全選択をチェックすると『提出済』・『コメント済』状態のレポート以外の全てのレポートが選択され ます。



▶ レポートの選択が完了したら、『削除』ボタンをタップしてください。

	レポート一覧	キャンセル
र्ग्र 3	提出済 2	処理中
□ 全選択		-פאוזר ד
□82 点 ■ 提出済	スプリント	プレイヤー1 >
<b>₽</b> 85 ≞	ジャンプ 2023	プレイヤー1 3/11/13 10:53
□ 79 点 ᡨ コxント済	スプリント 2023	プレイヤー1 3/10/17 10:10
<b>964</b> 点	<del>ジャンプ</del> 2023	プレイヤー1 > 3/10/01 10:10
☑84 点	サイドステップ 202	プレイヤー1 > 3/09/1710:10
<b>一</b> 70 点	サイドステップ 202	プレイヤー1 > 3/09/01 10:10
削除		

> 削除確認のポップアップが表示されるので、『削除』ボタンをタップしてください。



▶ レポートが削除されると『レポート一覧』画面が再表示されます。

#### 3-5-1.別のプレイヤーを登録する

プレイヤーの登録には新規のユーザー確認キー、アカウント登録キーが必要になります。 事前に所属する団体にお問い合わせいただき、新しい『サービス利用開始の手引き』を 取得してください。

▶ ホーム画面左上の = ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。

	ホーム	Ļ	現在のプレイヤー		4	, the second sec
最新状況			🙁 プレイ・	ヤー 1		
スプリント		プレイヤー1	プレイヤーの	の切替		プレイヤー1
98 点 397-1-	Rビード [km/h] 24.5 ダッシュ[km/h] 19.1	2023/01/01 10:10	デバイス管理		4.5	2023/01/01 10:10
ジャンプ		プレイヤー1	アカウント設定			プレイヤー1
80 a	ンプの高さ [cm]	$>$	このアプリにつ	οιιτ		$\bigtriangleup$
		2023/01/02 12:10	マニュアル		21	023/01/02 12:10
サイドステップ		プレイヤー1	ログアウト			プレイヤー1
56	ップ開放 [用]	$  \rangle$			<	$\langle \rangle \rangle$
		2023/01/03 15:40			20	23/01/03 15:40
$\triangle$	▣	N 🔨	$\Diamond$	P	N	
<b>い</b> ホーム	レポート	分析計測	<b>UU</b> ホーム	レポート	分析	計測

▶ ドロワーメニューの『プレイヤーの切り替え』ボタンをタップしてください。



▶ 『プレイヤーの切り替え』画面右上の『追加』ボタンをタップしてください。。



『プレイヤーの追加』画面で『サービス利用開始の手引き』に記載されているユーザー確認キー、 アカウント登録キーを入力してください。入力が完了したら『確定』ボタンをタップしてください。

く プレイヤーの追加
ユーザー確認キー
ユーザー確認キー
アカウント登録キー
アカウント登録キー
確定

▶ 『プレイヤーの切替』画面で新しいプレイヤーが追加されていることを確認してください。



#### 3-5-2.プレイヤーを切り替える

- ▶ ホーム画面左上の = ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▶ ドロワーメニューの『プレイヤーの切り替え』をタップしてください。



『プレイヤーの切り替え』画面で登録済みのプレイヤーアカウントがアイコン表示されます。 アイコンをタップするとプレイヤーの切り替えができます。



#### 3-5-3.プレイヤーの情報を更新する

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- > ドロワーメニューのプレイヤー名をタップしてください。プレイヤー設定画面が表示されます。

現在のプレイヤー	くプレイヤー設定	更新
2 プレイヤー 1	0	
プレイヤーの切替	+写真選択	
デパイス管理	名前 プレイヤー1	
アカウント設定	フリガナ プレイヤー1	
このアプリについて	生年月日 2010/3/14	
マニュアル	性別	
ログアウト	身長	

- > 『プレイヤー情報設定』画面でプレイヤー情報の変更ができます。
- プレイヤーアイコンの画像を変更する場合は『+写真選択』をタップしてください。 写真は、カメラ撮影またはアルバムからの画像選択によって変更してください。
- ▶ 身長を更新する場合は『身長』欄にプレイヤーの身長[cm](小数点第一位まで)記入してください。



> 変更が完了したら、画面右上の『更新』ボタンをタップしてください。



#### 3-5-4.アカウントの設定を変更、削除する

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▶ ドロワーメニューの『アカウント設定』をタップしてください。アカウント管理画面が表示されます。

現在のプレイヤー	くアカウント管理	
2プレイヤー1	アカウント情報の変更	>
プレイヤーの切替	アカウント削除	>
デバイス管理		
アカウント設定		
このアプリについて		
マニュアル		
ログアウト		

『アカウント管理』画面ではアカウント情報の変更、削除ができます。 アカウント情報の変更を変更する場合:P.96 アカウント情報を変更する アカウントを削除する場合:P.98 アカウントを削除する

#### ■アカウント情報を変更する

> アカウント管理画面で『アカウント情報の変更』をタップしてください。

<	アカウント管理	
	アカウント情報の変更	>
	アカウント削除	>

『アカウント情報の変更』画面で新しく登録するメールアドレスを入力してください。 入力が完了したら『更新』ボタンをタップしてください。

く アカウント情報の変更
メールアドレス
新しいメールアドレス
更新

入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
※「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

『認証コードの入力』画面で認証コードを入力してください。 入力が完了したら、『認証コードの確認』ボタンをタップしてください。

← 認証コードの入力
認証コードを送信しました。 ご確認頂き、認証コードを以下にご入力ください。
認証コード
認証コード
認証コードの確認

▶ 更新が完了すると、アカウント情報更新に成功しましたのポップアップが表示されます。



- ■アカウントを削除する
- > アカウント管理画面で『アカウント削除』ボタンをタップしてください。



アカウントを削除するか確認するポップアップが2回表示されます。 削除する場合は『削除』ボタンをタップしてください。



> アカウントの削除が完了するとポップアップが表示されます。





#### 3-6.通知を確認する

アプリにはアップデートやメンテナンスに関する通知が届く場合があります。 通知がある場合、ホーム画面右上の「マーク上に●バッヂが表示されます。 通知を確認する際は、「マークをタップしてください。

Ξ ホーム	+読の通知がある場合は ●バッヂが表示されます
最新状況	
スプリント タ8 点 3/2-トダッジュ[km/h] 19.1 24.5 19.1 2023/01/01 10:10	
ジャンプ プレイヤー1 80 点 ジャンプの集さ [cm] 33.5 2023/01/02 12:10	
サイドステップ プレイヤー1 56 点 28 2023/01/03 15:40	

▶ 『通知』画面で確認したい項目をタップすると内容が確認できます。

〈通知		<	通知
サーバーメンテナンスのお知らせ	2023/10/31 <b>&gt;</b>	2023/10/3 サーバー	<sup>31 00:00</sup> -メンテナンスのお知らせ
アプリアップデートのお願い	2023/9/1 <b>&gt;</b>	いつもRevl ありがとうこ	Jp Physicalをご利用いただき、誠に ございます。
		下記の期間で この期間は7 す。ご注意く	でサーバーメンテナンスを行います。 ?プリケーションが利用できなくなりま ださい。
		メンテナンス	期間: //// 0.00-2022/////// 5.00

デバイスは動作に必要なファームウェアのアップデートが必要になる場合があります。 アップデートの通知が届いたら、以下の手順でファームウェアのアップデートを行ってください。

■インターネット環境を準備する

▶ アップデートにはインターネット環境が必要です。 スマートフォンがインターネットに接続されていることを確認してください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。

■スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにする

▶ スマートフォンの Bluetooth 設定をオンにしてください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。



アップデートするデバイスをスマートフォンから10m以内に配置してください。



デバイスのボタンを3秒以上長押しして電源をオンしてください。  $\geq$ 



LEDが緑色に点滅したらOK

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▶ ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。



▶ デバイス紐付け画面の右上の ボタンをタップしてください。



▶ 『すべてのデバイスをファームウェアアップデート』をタップしてください。



デバイスのファームウェアバージョンを確認できる画面が表示されます。 最新バージョンより古いデバイスがアップデートできます。 『アップデート』ボタンをタップしてください。

(アップデートできるデバイスがない場合はアップデートボタンをタップできません。)



アップデート開始確認のポップアップが表示されます。 画面の指示に従ってデバイスに充電ケーブルを接続してから『開始』ボタンをタップしてください。



ペアリング済みの全てのデバイスをファ ームウェアアップデートしますか?				
デバイス1台につき約5分かかります。 デバイスに充電ケーブルを接続してから 開始してください。				
開始	キャンセル			

ペアリング済みの全てのデバイスのファームウェアアップデートが実行されます。
アップデートの進行度はプログレスバーで表示されます。
アップデートを中止する場合は『キャンセル』ボタンをタップしてください。

← アップデート進捗状況	
3639	アップデートの進行状況は プログレスバーで表示されます
上記デバイスをver 1.0.02に更新しています。 充電ケーブルを外さないでください。	
キャンセル	

エラーが表示された端末がある場合は、他のデバイスのアップデートが終了したのを確認した後 に、キャンセルボタンをタップし再度アップデートを実行してください。



アップデート中はデバイスとスマートフォンを 10m 以上遠ざけないようにしてください。

アップデートが完了すると完了通知のポップアップが表示されるので、『OK』ボタンをタップしてください。



> アップデートが完了したら、デバイスのボタンを3秒以上長押しして、電源をオフしてください。

#### デバイス



## 3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以外)

デバイスとスマートフォンをペアリングする場合は、以下の操作によりデバイス管理からデバイス紐付け画面を開き、ペアリングしてください。ペアリング方法については、『1-2-4.デバイスとペアリングする』をご参照ください。

■デバイス紐付け画面を開く

- ▶ ホーム画面左上の= ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▶ ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。

現在のプレイヤー
🙁 プレイヤー 1
プレイヤーの切替
デバイス管理
アカウント設定
このアプリについて
マニュアル
ログアウト

## 3-9.デバイスとプレイヤーを紐付けする

デバイスとスマートフォンをペアリングする場合は、以下の操作によりデバイス管理からデバイス紐 付け画面を開き、デバイスとプレイヤーを紐付けしてください。プレイヤーとの紐付け方法について は、『1-2-5.デバイスとプレイヤーを紐付けする』をご参照ください。

■デバイス紐付け画面を開く

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。

現在のプレイヤー
プレイヤー 1
プレイヤーの切替
デバイス管理
アカウント設定
このアプリについて
マニュアル
ログアウト

## 3-10.デバイスのペアリングを解除する

デバイスのペアリングを解除する場合は以下の手順でアプリを操作してください。

《アリングの解除はデバイスの電源がオフした状態でも行えます。

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『デバイス管理』をタップしてください。

現在のプレイヤー		
🙁 プレイヤー 1		
プレイヤーの切替		
デパイス管理		
アカウント設定		
このアプリについて		
マニュアル		
ログアウト		

- ▶ デバイス紐付け画面でペアリングタブをタップしてください。
- > スマートフォンとペアリングしているデバイスが一覧で表示されます。
- > ペアリングを解除するデバイスの『ペアリング解除』のボタンをタップしてください。

← デバイス紐付け :		
ペアリング	プレイヤーとの紐付け	
	ペアリング解除	
3642	3642 📼	
### 3-10.デバイスのペアリングを解除する



プレイヤーと紐付けされているデバイスのペアリングを解除した場合、プレイヤーとデバ イスの紐付けも解除されます。

> ペアリング解除確認のポップアップが表示されるので、『解除』ボタンをタップしてください。



解除が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。 『OK』ボタンをタップすると『デバイス紐付け』画面が表示されます。

アプリでのペアリング解除操作だけではデバイスのペアリングは解除されません。 上記の解除操作を行った後、お使いのスマートフォンの Bluetooth 設定の方でも 対象のデバイスを削除してください。 削除方法はお使いのスマートフォンのマニュアルをご確認ください。

## 3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する

デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する場合は以下の手順でアプリを操作してください。

デバイスとプレイヤーの紐付けの解除はデバイスの電源がオフした状態でも実施できます。

- ▶ ホーム画面左上の = ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▶ ドロワーメニューの『デバイス管理』をタップしてください。

現在のプレイヤー
🙁 プレイヤー 1
プレイヤーの切替
デバイス管理
アカウント設定
このアプリについて
マニュアル
ログアウト

## 3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する

- ▶ デバイス紐付け画面でプレイヤーとの紐付けタブをタップしてください。
- プレイヤー一覧が表示され、『デバイス準備完了』と表示されているプレイヤーは、デバイスとプレイ ヤーが紐付いています。
- ▶ デバイスとの紐付けを解除するプレイヤーをタップしてください。



デバイスの紐付け解除確認のポップアップが表示されるので、『外す』ボタンをタップしてください。



- ▶ 解除が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。
- ▶ 『OK』ボタンをタップすると『デバイス紐付け』画面が表示されます。



- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ▷ ドロワーメニューの『このアプリについて』をタップしてください。



RevUp Physical に関する利用規約やライセンスの情報が項目表示されます。 確認したい項目をタップすると詳細が表示されます。

くこのアプリについて	<	ソフトウェア利用規約
RevUp Physical 1.0.0 ver. ©Seiko epson Corporation 2023. All rights reserved.		ソフトウェア利用規約 お客様の皆様へ: ホサービスを利用する前に本規約を セイコーエプソン株式会社(子会社および障違会社を づき提供します、お客様に対するホサービスの提供は す)、ホサービスは、本規約をお読みになり本規約の 場合は、ホサービスの利用をお控えください。
ソフトウェア利用規約 > サービス利用規約 >		お客様は、本サービスを利用する前に、本規約を読み ングループにて共同利用することにつき同意すること 本サービスは、お客様が計測した施治等の各種計測デ ものではありません。当社は医療従事者ではなく、い あたり、お客様が何らかの傷病、障害、妊娠、その他 【総用】
プライバシーステートメント > オープンソースライセンス >	3	11金(本サービスの定義、本規約への問意) <ol> <li>本サービスは、お客様が計測した新始等の各種計測デ 供される、インターネットを使用した各種サービスを</li> <li>ホサービスのご利用にあたってはネサービスで定める 「RewUpサービスアカウント」といいます)、または 約所定の手続きに従ってください、ソーシャルアカウ 当該第三者にお問い合わせください。</li> </ol>
		3. キが8900/1982 - キが8975におけるキワービスの2019 4. お客様は、本サービスのご利用を開始した時点をもっ

#### 3-13.マニュアルを確認する

- マニュアルの確認にはインターネット環境が必要です。 スマートフォンがインターネットに接続されていることを確認してください。 設定方法は使用するスマートフォンのマニュアルをご確認ください。
- ▶ ホーム画面左上の = ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『マニュアル』をタップしてください。本サービスのマニュアルが Web ブラウザ で表示されます。画面左上の『完了』をタップするとホーム画面に戻ります。

現在のプレイヤー	
🙁 プレイヤー 1	
プレイヤーの切替	💊 RevUp
デバイス管理	RevUp Physical Trainer 保護者向けマニュアル
アカウント設定	
このアプリについて	→ RevUp
マニュアル	Rev.B
ログアウト	
	本書の記載について 本サービスを安全にご利用いただくために、ご利用される前に必ず本書をお扱うください。本書の内

- ▶ ホーム画面左上の=ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『ログアウト』をタップしてください。



▶ 確認のポップアップが表示されるので『ログアウト』ボタンをタップしてください。



> ログアウトが完了するとログイン画面が表示されます。

	ログイン	
ID		
パスワード		
		Jac -
	ログイン	
1	パスワードをお忘れの場合	
	または	
G	Googleで続ける	
Ś.	Appleで続ける	
	または	
	アカウント登録	

ログアウト後にアプリを使用する場合、再度ログインするか、 新規アカウントの設定、ログインが必要になります。 ・再度サインインする場合:1-2-6.ログインする(2回目以降) ・新規アカウントを設定する場合:1-2-3.ログインする(初回) パスワードを忘れてしまった場合など、パスワードを再設定する場合は以下の手順で実施してください。

▶ ログイン画面で『パスワードをお忘れの場合』をタップしてください。

ログイン	
ID	
パスワード	
•	
ログイン	
<u>パスワードをお忘れの場合</u>	
または	

▶ 『パスワードをリセット』画面で ID を入力し、『送信』ボタンをタップしてください。

<	パスワードをリセット	
ログインID		
ID		
	送信	

## 3-15.パスワードを再設定する

- 入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
   ※「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。
- 『パスワードを変更』画面で認証コード、新しいパスワード(確認含めて2回)を入力し、『送信』ボタンをタップしてください。

くパスワードを変更	
認証コード 就しいパスワード 新しいパスワード (征認)で	を押すと入力内容を     確認できます。
送信	



パスワードの変更が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。 『OK』ボタンをタップするとログイン画面に移動します。



# 4.メンテナンスする

デバイスや装着品のお手入れの方法について説明します。 【項目】 4-1.デバイスをお手入れする 4-2.装着品をお手入れする

#### ■充電端子を掃除する

・デバイスの充電端子に汚れや異物があると、正常に充電または動作しないことがあります。乾いた布 や綿棒で汚れを拭き取ってください。充電端子の掃除は定期的に(3ヶ月に1回程度)行うことをお勧 めします。



$\oslash$	指や硬いもので、充電端子に傷をつけないでください。			
	充電端子を水にさらさないでください。充電端子を掃除するときは、乾いた 布や綿棒を使用してください。			

■装着品を洗濯する

> 装着品の表記に従って、定期的に洗濯を行ってください。



洗濯表示記号の意味

記号	意味
40	液温は 40°C を限度とし、洗濯機で弱い洗濯処理ができます。
$\mathbf{X}$	漂白処理はしないでください。
$\boxtimes$	洗濯後のタンブル乾燥*処理はしないでください。 *タンブラー乾燥機などによる短時間での乾燥処理
	日陰でのつり干し乾燥を推奨します。
Ø	アイロンがけをしないでください。
$\bigotimes$	ドライクリーニング処理をしないでください。

# 5.困ったときは

デバイスやアプリの利用において想定される困りごとと、その対処方法について説明します。 【項目】

5-1.基本的な動作に関する困りごと

5-2.デバイスの充電に関する困りごと

5-3.ペアリングに関する困りごと

#### 5-1.基本的な動作に関する困りごと

デバイスの電源がオンしない、アプリで検索できないなどの基本的なトラブルに関しては、以下の解決 方法をお試しください。

- > デバイスの電源がオンしない →電池残量が無い場合、電源がオンになりません。デバイスを充電してください。 充電方法:2-2.デバイスを充電する
- > プレイヤー選択画面でデバイスが見つからない(緑色にならない)

→以下をご確認ください。 -デバイスの電源がオンになっているか(LED が緑点滅状態) 【電源をオンする方法】



-デバイスとスマートフォンの距離が 10m 以内になっているか



#### 5-1.基本的な動作に関する困りごと

> プレイヤー選択画面で「デバイス設定中です」のまま 5 分以上変化がない →デバイスの電源を入れ直してしばらくお待ち下さい。それでも解決しない場合はアプリを再起動 してください。

【電源をオフする方法】

デバイス



また、デバイスは GPS 信号を利用するため、開けた屋外でデバイスの検索や計測を行って下さい。 電源をオンしてから GPS 信号の取得が完了するまでは計測を開始できません。ご注意ください。 GPS 信号の取得中/完了状況は LED の点滅間隔で確認できます。 確認方法:2-4.デバイスの状態を確認する

- ▶ 計測開始ボタンを押したが、5分以上待っても『動作を開始してください』が表示されない →デバイスの電源を入れ直して再度計測を実施してください。それでも解決しない場合はアプリを 再起動してください。
- ▶ 種目の計測中にスマートフォンのアプリで計測の停止操作していないが、計測が停止した。 →デバイスに保存できる計測データは約30分です。約30分を超えると計測が停止してしまうため、こまめに計測データをアップロードしてください。
- アップロードボタンを押したが、5分以上待ってもアップロードが始まらないデバイスがある
   →アプリを再起動し、デバイスの電源を入れ直して再度アップロードを実施して下さい。
- ▶ レポートが表示されない →サーバー側でのレポート生成が正しく行われなかった可能性があります。 所属する団体にお問合せください。

#### 5-2.充電に関する困りごと

デバイスの充電ができない場合、以下の解決方法をお試しください。

- デバイスの充電端子に汚れや異物が無いかを確認してください。汚れや異物があると、正常に充電できない場合があります。 端子の掃除方法:4-1.デバイスをお手入れする
- ▶ 他の 5V 以下の USB ケーブル、AC アダプターで再度お試しください。

デバイスとスマートフォンがペアリングできない、接続が切れてしまう、デバイスのデータが正常にアップロードされないなどが起きた場合、以下の解決方法をお試しください。

スマートフォンの Bluetooth 設定がオンになっていることを確認してください。 また、RevUp Physical アプリの位置情報へのアクセスが許可されていることを確認してください。 い。確認方法はお使いのスマートフォンのマニュアルをご確認ください。



- Bluetooth の干渉を避けるため、使用しないデバイスやスマートフォンの Bluetooth 設定を オフしてください。
- デバイスとスマートフォンの一方または両方のバッテリーが低下している場合、ペアリングや他の機能についても正常な動作をしないことがあります。充電が十分にある状態でペアリングをお試しください。
- 炎天下などの高温下環境により、デバイスやスマートフォンが高温になっていないか確認してください。
- デバイスが接続できなくなった場合、デバイスとスマートフォンのペアリングを解除してください。 解除方法:3-10.デバイスのペアリングを解除する 解除が完了したら、再度ペアリングを実施してください。

6.付録

本サービスの仕様や商標、サポートセンターについて説明します。

【項目】

6-1.仕様

6-2.商標

6-3.電波について

6-4.サポートセンターのご紹介

#### ■RevUp Physical(スマートフォン用アプリ)の動作条件

対応 OS	iOS:14.0 以上
	Android OS:8.0 以上
無線通信	Bluetooth 5.0 以上

#### 6-2.商標

- ▶ EPSON および RevUp、M-Tracer は、セイコーエプソン株式会社の登録商標です。
- App Store は、Apple Inc.の商標です。
- iOS は、Apple Inc.の OS 名称です。IOS は、Cisco Systems, Inc.またはその関連会社の米 国およびその他の国における登録商標または商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- Android、Google Playは、Google Inc.の商標です。
- Bluetooth®のワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG,Inc.が所有する登録商標であり、 セイコーエプソン株式会社はこれらのマークをライセンスに基づいて使用しています。
- > QR コードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
- Adobe®、Acrobat® Reade は、米国およびその他の国における Adobe Inc.の登録商標ま たは商標です。
- Wi-Fi®は、Wi-Fi Alliance の商標および登録商標です。
- > 上記以外の製品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。

本サービスで使用するデバイスは Bluetooth® 技術搭載デバイスです。対応するスマートフォンの動 作時に計測データを無線通信で送受信する機能を有します。

#### ■周波数について

本サービスの無線通信には、2.402GHz~2.480GHzの周波数を使用しています。 他の無線デバイスも同じ周波数を使っていることがあります。他の無線デバイスとの電波干渉を 防止するため、下記事項に注意してご使用ください。



■無線通信使用上の警告

- 本デバイスの使用周波数帯は 2.4GHz 帯です。 この周波数では、電子レンジなどの産業・科学・医療用デバイスのほか工場の製造ラインなどで 使用されている移動体識別用の構内無線局(免許を要する無線局)および特定小電力無線局(免 許を要しない無線局)並びにアマチュア無線局(免許を要する無線局)が運用されています。
- 1. このデバイスを使用する前に、近くで移動体識別用の構内無線局および特定小電力無線局並びに アマチュア無線局が運用されていないことを確認してください。
- 万一、このデバイスから移動体識別用の構内無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した 場合には、すみやかに使用周波数帯を変更するか、または電波の発射を停止した上、所属する団 体にお問合せいただき、混信回避のための処置など(例えば、パーティションの設置など)につい てご相談してください。
- 3. その他、このデバイスから移動体識別用の特定小電力無線局あるいはアマチュア無線局に対して 有害な電波干渉の事例が発生したなど何かお困りのことが起きたときは、所属する団体にお問合 せください。

#### ■電波法の認証情報

- デバイスは電波法に基づく小電力データ通信システムとして認証を受けています。 よって、デバイスを使用するときに、無線局の免許は必要ありません。
- ▶ 以下の行為をすると法律で罰せられることがあります。 -デバイスの分解および改造 -デバイスの証明および認証番号を消去

■電波法の認証番号



6-4.サービスサポートのご紹介

本書の内容やサービスに関してご不明な点などありましたら、所属する団体へお問い合わせください。

# 7.改訂履歴

Revision	発行日	改訂ページ	改訂内容	備考
1.0	2024.04.10	すべて	初版	なし
1.1	2024.09.03	1-2.アプリの	確認手順簡略化のため、iOS版アプリで	なし
		初期設定をす	ペアリング完了確認する手順を削除	
		3		
		3-7.デバイス	ファームウェアバージョンを確認する画	
		をアップデート	面を追加	
		する	アップデートの進捗状況を確認する画面	
			を追加	
		3-4-3.レポー	レポート計測結果の平均値・最高値の説	
		トの内容を確認	明を追加	
		する		