



RevUp Physical Trainer

管理者・コーチ向けマニュアル



Rev1.2

本書の記載について

本サービスを安全にご利用いただくために、ご利用される前に必ず本書をお読みください。本書の内容に従わずに利用すると、故障や事故の原因になります。

- ・本書は、サービスの不明点をいつでも解決できるように手元に置いてお使いください。
- ・本サービスに使用するデバイスを国外に持ち出して使用することはおやめください。
- ・本サービスに使用するデバイスは医療デバイスではありません。運動能力の計測にお使いください。
- ・本サービスに使用する備品(デバイスなど)は、貸し出し品のため廃棄しないでください。
- ・本書の内容の一部または全部を無断転載することを禁止します。
- ・本書に記載されている内容は、予告なく変更する場合があります。予めご了承ください。
- ・本書の内容は 2024年 4 月時点の情報です。

本書では、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、危険を伴う操作やお取り扱いを次の記号で警告表示しています。内容をご理解の上、本文をお読みください。


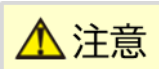








©Seiko Epson Corporation 2024. All rights reserved.

用語の意味

用語	意味
団体	特定のスポーツについて、チーム・スクールを運営する組織
拠点	チーム・スクールの練習や試合を行う場所・教室
グループ	チーム・スクールクラスなど、年齢や成績によって区分、構成される集団
プレイヤー	チーム・スクールに所属し、コーチの指導のもと練習や試合を行う人
コーチ	チーム・スクールにおいて運動やスポーツ競技の指導を行う人
管理者	団体に属する拠点、グループ、コーチ、プレイヤーを管理する人
デバイス	本サービスで使用する運動能力計測機器

本書の記載について

記号の意味




記号	意味
	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負うおそれが想定される内容を示しています。
	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負うおそれおよび財産の損害のおそれが想定される内容を示しています。
	この記号は、必ず行っていただきたい事項(指示、行為)を示しています。
	この記号は、してはいけない行為(禁止行為)を示しています。
	この記号は、利用方法に関する補足事項を示しています。
	この表示はアプリ、Webアプリの操作手順において、タップまたはクリックが必要な箇所を示しています。
	この記号はプレイヤーを示しています。
	この記号はコーチを示しています。
	この記号は管理者を示しています。
	この記号はエプソン担当者を示しています。

安全上のご注意

本サービスを安全にお使いいただくために、お使いになる前に必ず本書をお読みください。本書の内容に従わずに取り扱うと、故障や事故の原因になります。



また、デバイスを使用するプレイヤーにも本書の内容に関してご説明いただくようお願いします。

デバイスに関するご注意

 警告	
	<p>運動は体調に合わせて行ってください。急な運動や無理な運動は危険です。運動の途中で気分が悪くなるなど体調の変化を感じた場合は運動を中止し、医師などの診察を受けてください。</p>
	<p>本デバイスは、運動能力計測用のデバイスです。医療機器ではありません。本デバイスの使用にあたって体調などにご不明点があるときは、医師などにご相談ください。</p>
	<p>本デバイスは精密な機械、電子部品で作られています。次のような場所での使用や保管はしないでください。</p> <p>感電/ 火災/ 動作不良/ 故障の原因となります。</p> <ul style="list-style-type: none">・温度、湿度変化の激しい場所・揮発性物質のある場所・油煙やホコリの多い場所・火気のある場所・強い磁気の近く(スピーカーの近くなど)
	<p>お客様による分解/修理はしないでください。感電/事故の原因となります。</p>



安全上のご注意

⚠ 注意


	<p>装着品と接触している皮膚の汗は定期的に拭き取ってください。汗をかいた状態で長時間使用すると、かゆみ、かぶれが生じるおそれがあります。</p>
	<p>装着品との接触により、アレルギーやかぶれを起こした場合は、直ちに使用を中止し、皮膚科など専門医にご相談ください。</p>
	<p>使用中に高温など異常を感じた場合は、火傷などのおそれがありますので、直ちに使用を中止し、団体の管理者を通してエプソン担当者にお問い合わせください。</p>
	<p>デバイスに蛇口などから直接流水をかけることやデバイスを水中に浸すことは避けてください。防水不良になるおそれがあります。</p>
	<p>デバイスの目的外のご利用はおやめください。事故/故障の原因となるおそれがあります。</p>

デバイスの充電に関するご注意

⚠ 警告

	<p>公的な安全規格の認証を取得したUSBケーブル、USB電源アダプターを使用してください(推奨は電圧5V)。公的な安全規格の認証でない物を使用すると、発熱、発火、破裂、故障、漏液の原因になります。</p>
	<p>デバイスが濡れた後に充電する場合は、機器についた水を乾いた布などで十分にふき取り乾燥させてから、USBケーブルを接続してください。</p>
	<p>デバイスやケーブルが濡れた状態で充電しないでください。</p>

⚠ 注意

	<p>充電終了後は、USB 充電ケーブルを外してください。</p>
---	-----------------------------------

安全上のご注意

電波に関するご注意



航空機内などの使用を制限された区域では、現場の指示（機内アナウンスなど）に従ってください。

飛行機に搭乗するときは、Bluetooth 通信を停止する必要があります。デバイスの電源をオフにしてください。



デバイスを医療用電気機器の近くで使用しないでください。

本デバイスからの電波が医療用電気機器に影響を及ぼすことがあり、誤作動による事故の原因となります。

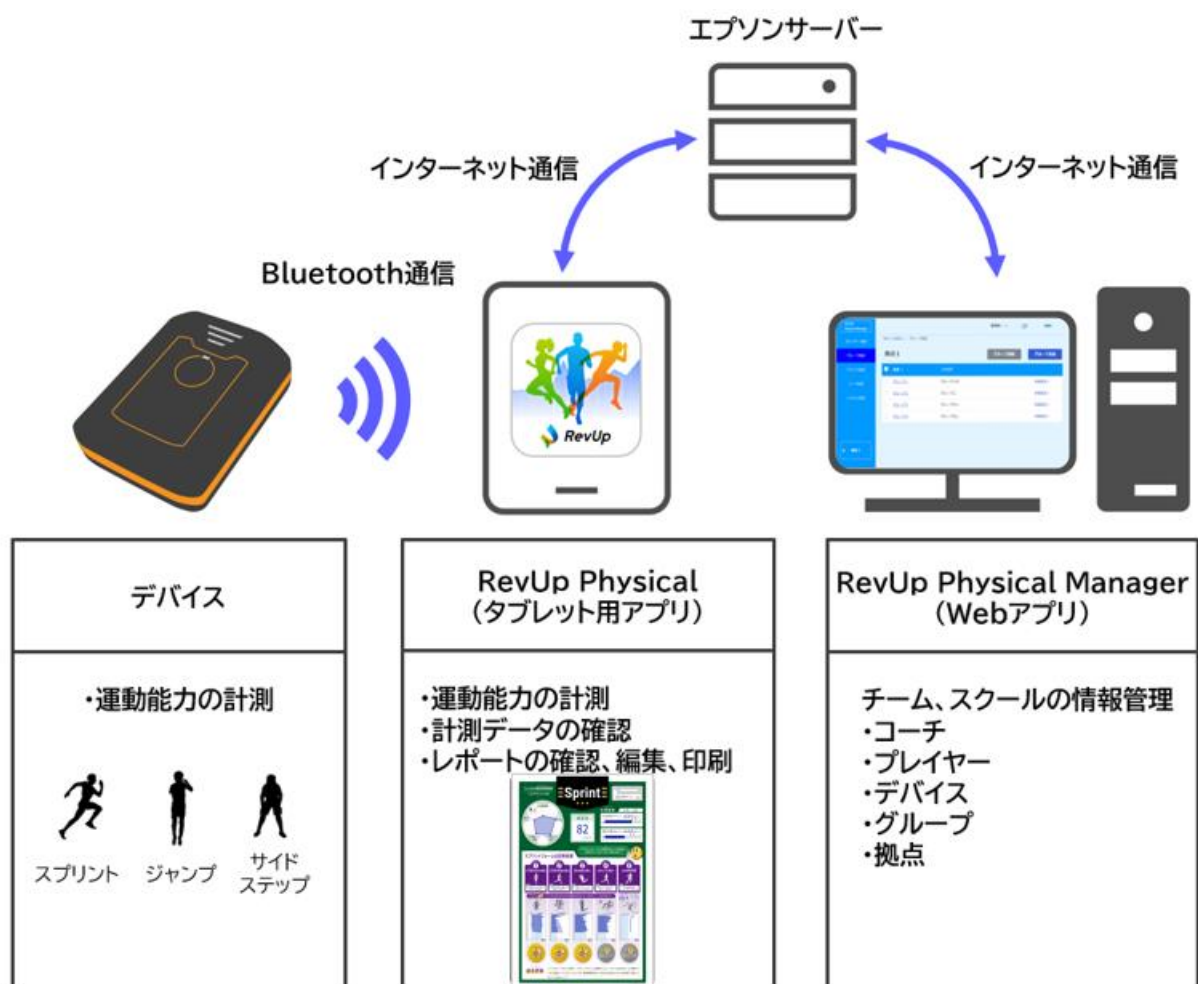
本サービスの概要

本サービスでは、デバイスを身体に装着することでスプリント、ジャンプ、サイドステップの運動能力の計測が可能です。計測手順の管理や計測データの確認は専用アプリケーション『RevUP Physical』によって行うことができます。

計測データからはレポートが作成されます。運動能力の診断結果や上達のポイントに関するアドバイスなど、プレイヤーの指導に活用できる情報が記載されています。指導方法に応じて、コーチによる評価コメントの編集やレポートの印刷が可能です。

また、団体管理用 Web アプリ『RevUp Physical Manager』によってチーム・スクールのコーチやプレイヤー、デバイスなどの各種情報を管理することができます。

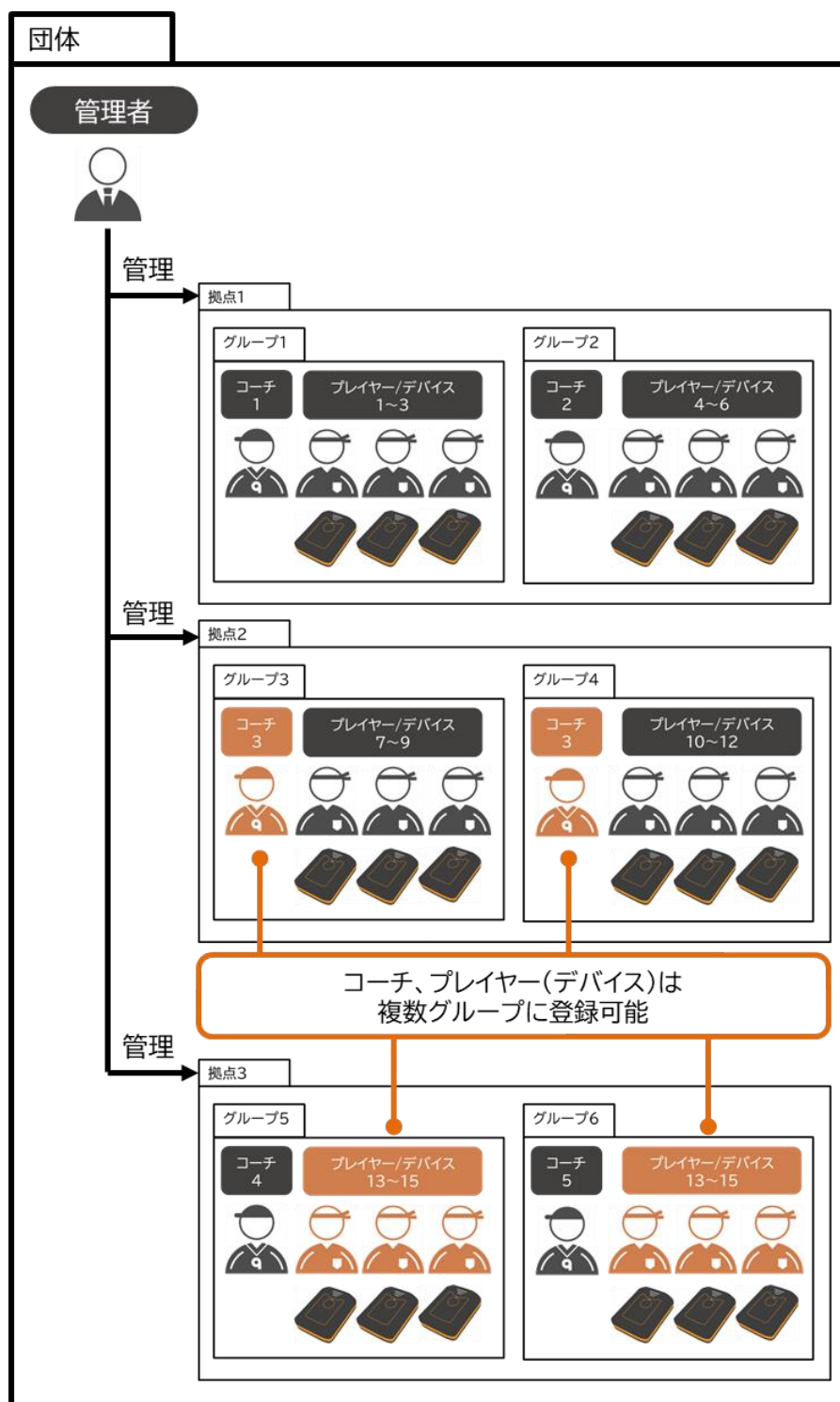
RevUp Physical および RevUp Physical Manager の情報はインターネット通信を經由して、エプソンのサーバーで管理されます。



本サービスの概要

■本サービスの構成イメージ

- ▶ 本サービスに関連する管理者、コーチ、プレイヤー、デバイスの関係性は下図のようになります。管理システム『RevUp Physical Manager』による各種情報の登録も下図に準じます。



目次

本書の記載について.....	2	3-3.計測結果を確認する.....	100
安全上のご注意.....	4	3-3-1.最新の計測結果を確認する.....	100
デバイスに関するご注意.....	4	3-3-2.分析結果の推移を確認する.....	102
デバイスの充電に関するご注意.....	5	3-3-3.プレイヤー情報を更新する.....	103
電波に関するご注意.....	6	3-4.レポートを確認する.....	104
本サービスの概要.....	7	3-4-1.レポート一覧を表示する.....	104
目次.....	9	3-4-2.レポート確認画面を表示する.....	106
1.サービスをはじめて使う.....	11	3-4-3.レポートの内容を確認する.....	107
1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする.....	12	3-4-4.レポートのコメントを編集する.....	111
1-2.サービスに使うものを準備する.....	27	3-4-5.レポートを印刷する.....	113
1-3.RevUp Physical の初期設定をする.....	28	3-4-6.レポートを削除する.....	116
1-3-1.コーチのアカウント登録キーを準備する.....	28	3-5.各種設定を変更する.....	121
1-3-2.アプリをインストールする.....	32	3-5-1.アイコンを変更する.....	121
1-3-3.アプリを起動する.....	33	3-5-2.パスキーを変更する.....	124
1-3-4.ログインする(初回).....	33	3-5-3.アカウントの設定を変更、削除する.....	126
1-3-5. デバイスとタブレットをペアリングする.....	42	3-5-4.拠点を変更する.....	132
1-3-6. デバイスとプレイヤーを紐付けする.....	48	3-6.通知を確認する.....	133
1-3-7.ログインする(2回目以降).....	50	3-7.デバイスをアップデートする.....	135
1-4.イベント用のアカウントを登録する.....	53	3-8.デバイスとタブレットをペアリングする(ログイン時以外).....	140
2.デバイスを使う.....	62	3-9.デバイスとプレイヤーを紐付けする.....	141
2-1.デバイス各部の名称.....	63	3-10.デバイスのペアリングを解除する.....	142
2-2.デバイスを充電する.....	64	3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する.....	144
2-3.デバイスの電源をオンする.....	66	3-12.アプリに関する情報を確認する.....	146
2-4.デバイスの状態を確認する.....	67	3-13.マニュアルを確認する.....	147
2-5.デバイスの電源をオフする.....	68	3-14.ログアウトする.....	148
3.RevUp Physical を使う.....	69	3-15.パスワードを再設定する.....	150
3-1.種目を計測する.....	70	4.RevUp Physical Manager を使う.....	152
3-1-1.計測の準備をする.....	70	4-1.プレイヤーを管理する.....	153
3-1-2.計測するプレイヤー・種目を決める.....	75	4-1-1.プレイヤーを追加する.....	153
3-1-3.種目を計測する.....	81	4-1-2.プレイヤーを一括追加する.....	155
3-1-4.計測を中止する.....	88	4-1-3.アカウント登録キーをダウンロードする.....	160
3-1-5.計測を終了する.....	91	4-1-4.プレイヤーの情報を変更する.....	163
3-2.計測データをアップロードする.....	95		
3-2-1.アップロードの準備をする.....	95		
3-2-2.アップロードする.....	96		

目次

4-1-5.プレイヤーを削除する	165	4-7.自動印刷機能を利用する	219
4-2.コーチを管理する	167	4-7-1.自動印刷のプリンターを設定する	219
4-2-1.コーチを追加する	167	4-7-2.印刷のテストをする	221
4-2-2.アカウント登録キーをダウンロードする	169	4-8.各種情報を確認する	222
4-2-3.コーチの情報を変更する	172	4-8-1.利用規約を確認する	222
4-2-4.コーチを削除する	174	4-8-2.プライバシーステートメントを確認する	223
4-3.グループを管理する	176	4-8-3.マニュアルを確認する	224
4-3-1.グループを追加する	176	4-9.ログアウトする	225
4-3-2.グループの情報を変更する	178	4-10.パスワードを再設定する	226
4-3-3.グループの詳細設定を行う	181	5.メンテナンスする	229
4-3-4.グループを削除する	190	5-1.デバイスをお手入れする	230
4-4.デバイスを管理する	192	5-2.装着品をお手入れする	231
4-4-1.デバイスの拠点情報を一括登録・編集する	192	6.困ったときは	232
4-4-2.デバイスの拠点情報を変更する	197	6-1.基本的な動作に関する困りごと ..	233
4-5.管理者を管理する	199	6-2.充電に関する困りごと	235
4-5-1.管理者を追加する	199	6-3.ペアリングに関する困りごと	236
4-5-2.追加した管理者アカウントでログインする	203	7.付録	237
4-5-3.管理者の情報を変更する	206	7-1.仕様	238
4-5-4.メールアドレスを変更する	208	7-2.商標	239
4-5-5.管理者を削除する	211	7-3.電波について	240
4-6.拠点を管理する	213	7-4.サービスサポートのご紹介	241
4-6-1.拠点を追加する	213	8.改訂履歴	242
4-6-2.拠点情報を変更する	215		
4-6-3.拠点を削除する	217		

1. サービスをはじめて使う

本サービスをはじめて使うときの操作と設定方法について説明します。

【項目】

- 1-1. RevUp Physical Manager の初期設定をする
- 1-2. サービスに使うものを準備する
- 1-3. RevUp Physical の初期設定をする
- 1-4. イベント用のアカウントを登録する

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■団体名、管理者情報を登録する

- RevUp Physical Manager に登録する下記情報をエプソンの営業担当者へ提供をお願いします。後日エプソンから管理者のメールアドレス宛に登録完了の連絡があります。ご確認ください。

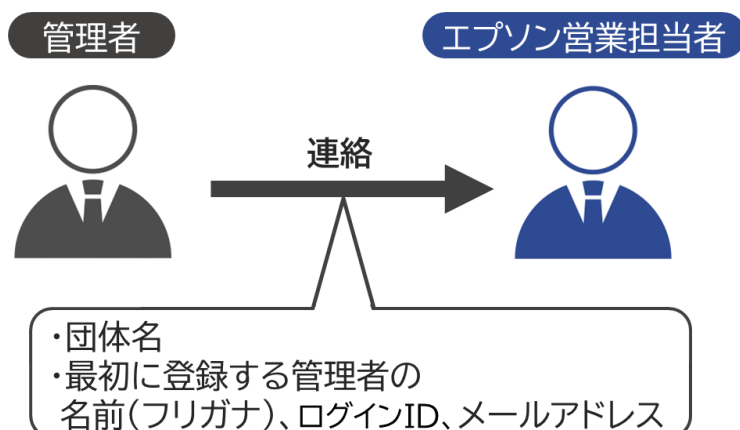
※「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

団体名

管理者の名前(フリガナ)1名

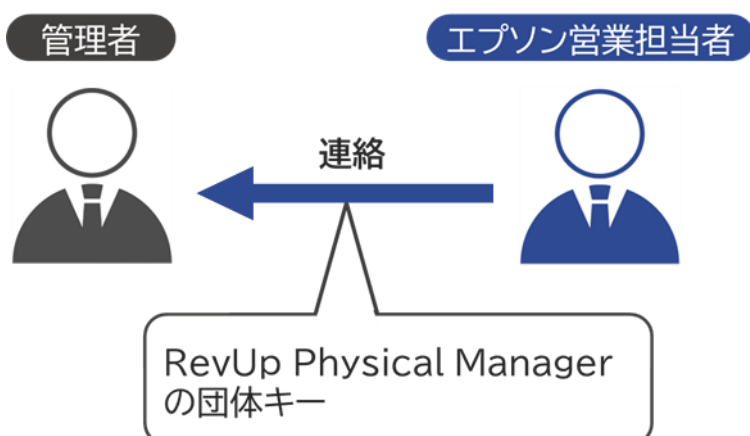
ログイン ID(半角英数/40 文字以内)

管理者のメールアドレス



■管理システム『RevUp Physical Manager』の団体キーを受け取る

- エプソン担当者から管理システム『RevUp Physical Manager』のログインに必要な団体キーが連絡されますのでご確認ください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■RevUp Physical Manager のユーザーID、初期パスワードを受け取る

- エプソンに連絡したメールアドレス宛に RevUp Physical Manager から管理者登録完了のメールが届きます。

メールの『■ユーザー情報』欄に RevUp Physical Manager のログインに必要なユーザーID、初期パスワードが記載されていることを確認してください。

【メールの記載内容(例)】

RevUp Physical Manager 管理者登録完了のお知らせ
宛先 mail_address_0001@xxx.xxxxx.co.jp

管理者 1 様

本メールは RevUp Physical Manager からの自動送信メールです。

エプソン 担当者 様により、RevUp Physical Manager に管理者として登録されました。

■ユーザー情報
◇ ユーザーID: ID0001
◇ 初期パスワード: XXXXXXXX
(初期パスワードは初回ログイン時に変更していただけます)

■ RevUp Physical Manager へのアクセス方法
下記URLよりログインしてください。
◇ 管理用サービスURL: <https://xxxxxxx.xx.xxxx.xxx/xxxxxx/xxx>

RevUp Physical Managerにログインするためには、ユーザーIDとパスワードの他に団体キーが必要です。
団体キーにつきましてはエプソン 担当者 様から連絡されますので、ご確認ください。

■ 初回ログイン時のパスワード変更について
セキュリティ確保のため、初回ログイン時に画面の指示に従ってパスワードを変更いただけます。
初期パスワードの有効期限は、管理者登録されてから7日です。
有効期限が切れた場合は エプソン 担当者 様に管理者の再登録をご依頼ください。

■ 本メールについて
本メールは送信専用アドレスからお送りしております。
ご返信いただいてもお答えできませんのでご了承ください。

ユーザーID
初期パスワード

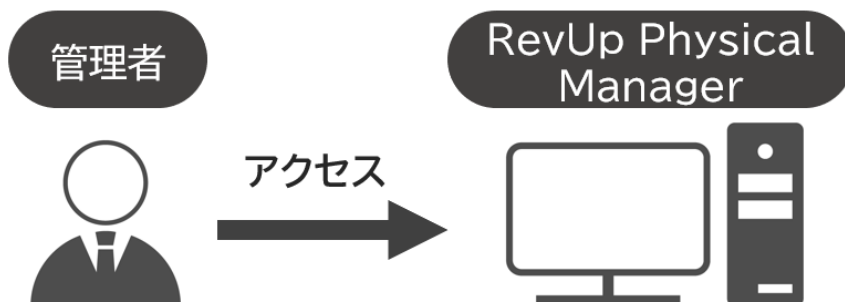
■RevUp Physical Manager にアクセスする

- メール内の『■RevUp Physical Manager へのアクセス方法』の欄に記載されている URL をクリックして、RevUp Physical Manager にアクセスしてください。

■ RevUp Physical Manager へのアクセス方法

下記URLよりログインしてください。

◇ 管理用サービスURL: <https://xxxxxxx.xx.xxxx.xxx/xxxxxx/xxx>



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■サービス利用規約を確認する

- RevUp Physical Manager にアクセスするとサービス利用規約が表示されます。内容を確認し、問題が無ければ『同意する』ボタンをクリックしてください。



■RevUp Physical Manager にログインする

- 『ログイン』画面でエプソンから連絡された団体キー、ユーザーID、パスワードを入力してください。入力が完了したら『ログイン』ボタンをクリックしてください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- ▶ 『パスワードを変える』画面でログイン用パスワードの変更が必要になります。
変更後のパスワードを確認含め 2 回入力してください。
入力が完了したら『パスワードを変える』ボタンをクリックしてください。

👁️を押すと入力内容を確認できます。

パスワードを変える

パスワード
変更後のパスワード(自由入力)

パスワードの確認
変更後のパスワード(確認)

パスワードを変える

ログインに戻る

パスワードは以下の条件を満たす必要があります。



- ・10 文字以上
- ・アルファベットの大文字、小文字、数字、記号を全て含む

- ▶ パスワード変更が完了すると RevUp Physical Manager にログインされた状態になります (ログイン直後は『プレイヤー設定』タブが表示されます)。

管理者 1 | 団体 1

拠点 1 @ 団体 1 > プレイヤー設定

名前・フリガナ

グループ すべて

プレイヤー削除 新規プレイヤー追加 アカウント登録キーのダウンロード

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスの	拠点	グループ	アカウント情報	メモ
----	------	------	----	-------	----	------	---------	----

▼ 拠点 1

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■拠点を登録する

- 『システム設定』画面で『拠点設定』をクリックしてください。



- 『拠点設定』画面で『拠点追加』ボタンをクリックしてください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- 『拠点追加』画面の表示に従って、拠点名とフリガナを入力してください。
入力が完了したら『追加』ボタンをクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定 > 拠点追加

拠点名 必須 拠点4

フリガナ キョテンヨン

拠点名 (自由入力)

フリガナ (カタカナ)

戻る 追加

- 『拠点設定』画面が再表示されるので、入力した拠点の情報が追加されていることを確認してください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定

拠点設定

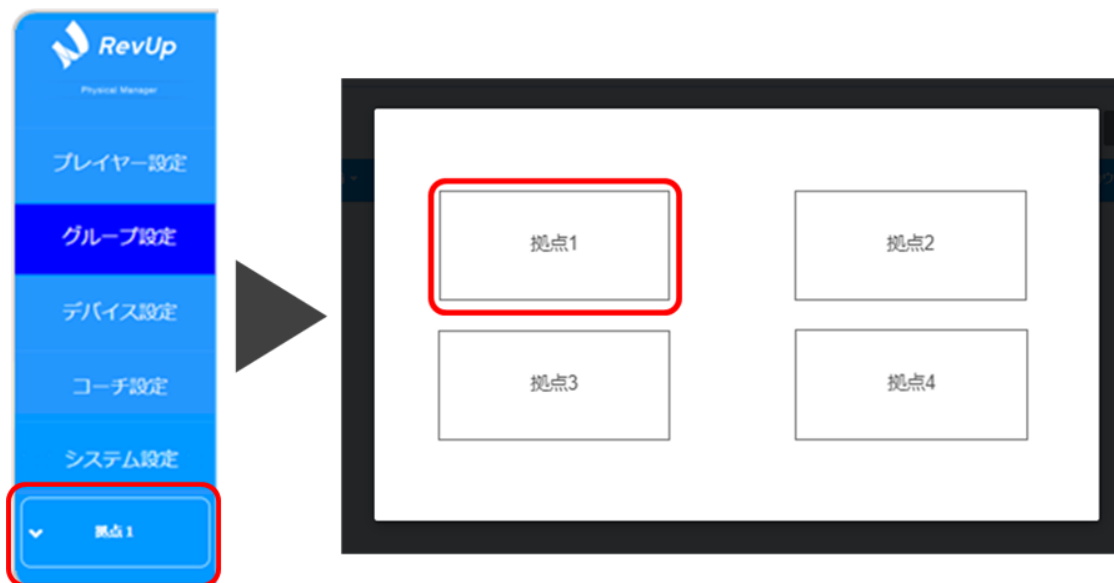
拠点削除 拠点追加

拠点名	フリガナ
<input type="checkbox"/> 拠点1	キョテンイチ
<input type="checkbox"/> 拠点2	キョテンニ
<input type="checkbox"/> 拠点3	キョテンサン
<input type="checkbox"/> 拠点4	キョテンヨン

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■グループを登録する

- 画面左下にグループを追加したい拠点名が表示されていることを確認してください。
表示されていない場合は、拠点名をクリックしてグループを追加する拠点を選択してください。



- 『グループ設定』画面で『グループ追加』ボタンをクリックしてください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- ▶ 『グループ追加』画面で新規追加するグループ名、フリガナを入力してください。
入力が完了したら、『追加』ボタンをクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > グループ設定 > グループ追加

グループ名 必須 グループ名 (自由入力)

フリガナ フリガナ (カタカナ)

戻る 追加

- ▶ 『グループ設定』画面が再表示されるので、入力したグループの情報が追加されていることを確認してください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

拠点1 @ 団体1 > グループ設定

拠点1

グループ削除 グループ追加

名前	フリガナ	
<input type="checkbox"/> グループ1	グループイチ	詳細設定 >
<input type="checkbox"/> グループ2	グループニ	詳細設定 >
<input type="checkbox"/> グループ3	グループサン	詳細設定 >
<input type="checkbox"/> グループ4	グループヨン	詳細設定 >

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■コーチを登録する

- 『コーチ設定』画面で『新規コーチ追加』ボタンをクリックしてください。



- 『コーチ追加』画面の表示に従って、コーチの情報を記入または選択してください。完了したら『追加』ボタンをクリックしてください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- 『コーチ設定』画面が再表示されるので、入力したコーチの情報が追加されていることを確認してください。



- 上記の手順を繰り返して、本サービスを利用する全てのコーチを追加してください。

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

■プレイヤーを登録する

- ▶ 『システム設定』画面の『新規プレイヤーの一括登録』をクリックしてください。



- ▶ 『新規プレイヤーの一括登録』画面で『Excel ファイルのダウンロード』ボタンをクリックしてください。

プレイヤー一括登録用の Excel ファイルがお使いの PC にダウンロードされます。



プレイヤー一括登録用 Excel ファイルの初期ファイル名は『新規プレイヤーの一括登録.xlsx』です。必要に応じてファイル名を変更してください。

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- ▶ プレイヤー一括登録用 Excel ファイルに必要な事項を記入してください。

【記入方法・記入例】

必須				任意						
A・B列		C・D列		E列	F列	G列	H列	I列	J列	
プレイヤー名(全角) A列・・・姓 B列・・・名		フリガナ (カタカナ) C列・・・セイ D列・・・メイ		生年月日	性別	身長 [cm]	所属 拠点名	所属 グループ 名	メモ	

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	姓 ^{*1}	名 ^{*1}	セイ ^{*1}	メイ ^{*1}	生年月日 ^{*1}	性別 ^{*1}	身長	所属拠点名	所属グループ名	メモ
2	プレイヤー	①	プレイヤー	イチ	2010-01-01	男	140.0	拠点1	グループ1	
3	プレイヤー	②	プレイヤー	ニ	2010-01-02	男	141.0	拠点1	グループ2	
4	プレイヤー	③	プレイヤー	サン	2010-01-03	女	142.0	拠点1	グループ3	
5	プレイヤー	④	プレイヤー	ヨン	2010-01-04	その他	143.0	拠点1	グループ4	
6										
7										
8										

- ▶ 必要事項を記入したプレイヤー一括登録用 Excel ファイルを、『新規プレイヤーの一括登録』画面の点線枠の中にドラッグ&ドロップするか、『ファイルを選択』ボタンを押して選択してください。
※プレイヤー数が 1,000 件を超える場合は、複数回に分けて Excel ファイルを登録してください。

記入済の
プレイヤー一括登録用
Excelファイル

RevUp
プレイヤー設定
グループ設定
デバイス設定
コーチ設定
システム設定

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > プレイヤーの一括登録

新規プレイヤーの一括登録

- 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのダウンロード
Excelファイルのダウンロード
- 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのアップロード
ここにファイルをドラッグ&ドロップ
ファイルを選択
アップロード

- ▶ ファイル選択が完了すると、画面上にファイル名が表示されます。

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのアップロード

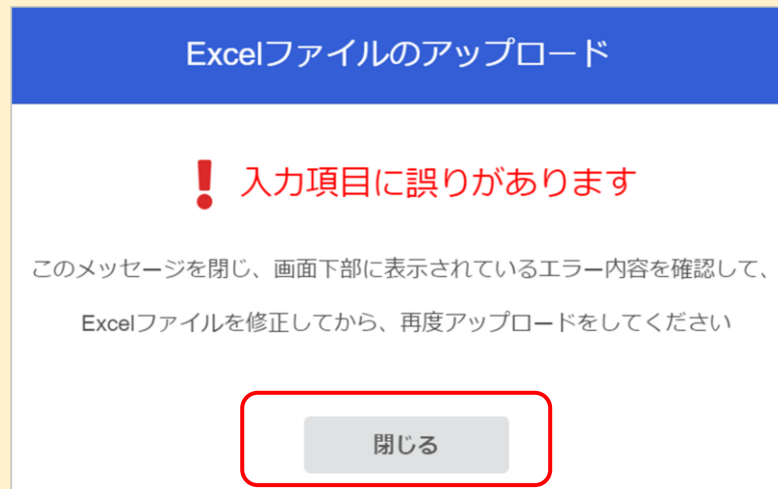
新規プレイヤーの一括登録.xlsx

アップロード

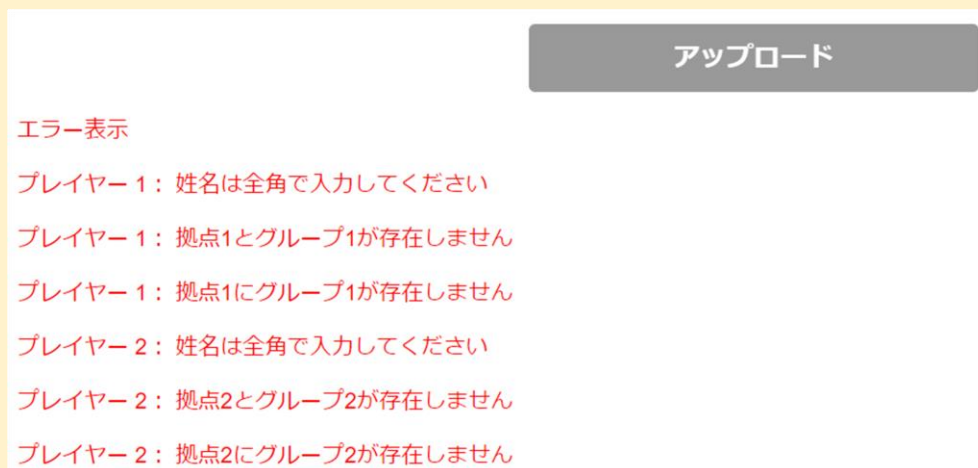
1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする



選択した Excel ファイルの記載内容に誤りがある場合、以下のポップアップが表示されます。『閉じる』ボタンをクリックするとポップアップが閉じ、『新規プレイヤーの一括登録』画面に戻ります。



また、『アップロード』ボタンの下に記載内容の誤りの詳細を示すエラー表示が出ます。表示内容を確認し、プレイヤー一括登録用 Excel ファイルを修正してから再度 Excel ファイルの選択を行ってください。



1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- ファイル選択が完了したら、『アップロード』ボタンをクリックしてください。

新規プレイヤーの一括登録

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのダウンロード

↓ Excelファイルのダウンロード

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのアップロード

新規プレイヤーの一括登録.xlsx

アップロード

- アップロードが完了すると、完了通知用のポップアップが表示されます。
『閉じる』ボタンをクリックすると、ポップアップが閉じ、『新規プレイヤーの一括登録』画面に戻ります。

Excelファイルのアップロード

データを更新しました

閉じる

1-1.RevUp Physical Manager の初期設定をする

- ▶ プレイヤー設定画面を開いて、Excel ファイルに記載したプレイヤーの情報が追加されていることを確認してください。

登録情報を変更する場合:[4-1-4.プレイヤーの情報を変更する](#)

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点 1 @ 団体 1 > プレイヤー設定

名前・フリガナ

グループ すべて

プレイヤー削除 | 新規プレイヤー追加 | アカウント登録キーのダウンロード

<input type="checkbox"/>	名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/>	プレイヤー①	プレイヤー...	2010/01/01	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー②	プレイヤーニ	2010/01/02	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー③	プレイヤー...	2010/01/03	女		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー④	プレイヤー...	2010/01/04	その他		拠点1	グルー...	未登録	

▼ 拠点 1

1-2. サービスに使うものを準備する

■エプソンからの配送品を受け取る

- サービスに必要なデバイス・装着品のセットがエプソンから発送されます。
セットを受け取ったら、以下のものが同梱されていることを確認してください。

・デバイス



・装着品



・デバイス、装着品リスト
兼貸与表



サービスの利用にはエプソンから発送した機材以外に下記のものが必要になります。
各団体側でご用意をお願いします。

・タブレット…RevUp Physical 用

対応 OS:iPadOS 14.0 以上

※iPadOS 以外(Android、Windows、iOS など)の OS を搭載する端末では、利用できません

※お客様の利用ケースに応じて通信が行える機種をご用意ください

※レポートの確認などにインターネット通信が必要になります

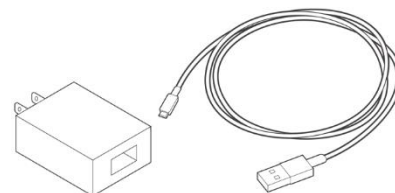
・Micro USB-type B ケーブル、AC アダプター…デバイス充電用



・PDF ビューアアプリ…レポート表示・印刷用

Acrobat® Reader などのアプリを

タブレットにインストールしてください。



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

1-3-1.コーチのアカウント登録キーを準備する

■コーチのアカウント登録キーをダウンロードする

RevUp Physical Manager から、コーチのアプリ用アカウント作成に必要なアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』(PDF ファイル))をダウンロードできます。



『アカウント登録』項目が『未登録』になっているコーチアカウントのみアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)をダウンロードできます。

<input checked="" type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ 1	コーチ イチ	拠点1	グループ1	未登録	

- 『コーチ設定』画面でアカウントを登録したいコーチのチェックボックスをクリックして、チェックを入れてください。画面上部にチェックしている件数が表示されます。

<input type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ
<input type="checkbox"/>	コーチ 1	コーチ イチ



選択中 1 件		
<input checked="" type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ 1	コーチ イチ

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- 『アカウント登録キーのダウンロード』ボタンをクリックしてください。



The screenshot shows the RevUp Physical Manager interface. On the left is a blue sidebar with navigation options: プレイヤー設定, グループ設定, デバイス設定, コーチ設定 (highlighted), システム設定, and a button for 拠点1. The main content area is titled '拠点1 @ 団体1 > コーチ設定'. It features a search bar for '名前・フリガナ' and a 'グループ' dropdown menu set to 'すべて'. Below this, there are three buttons: 'コーチ削除', '新規コーチ追加', and 'アカウント登録キーのダウンロード' (highlighted with a red box). A table below shows a list of coaches with columns for selection, name, surname, location, group, and account registration status.

<input checked="" type="checkbox"/>	名前	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ1	コーチイチ	拠点1	グループ1	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ2	コーチニ	拠点2	グループ2	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ3	コーチサン	拠点3	グループ3	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ4	コーチヨン	拠点4	グループ4	未登録

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- ダウンロード確認のポップアップが表示されるので、『はい』ボタンをクリックしてください。
- 選択したアカウント登録するコーチのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイル)が、お使いの PC のダウンロードフォルダにダウンロードされます。



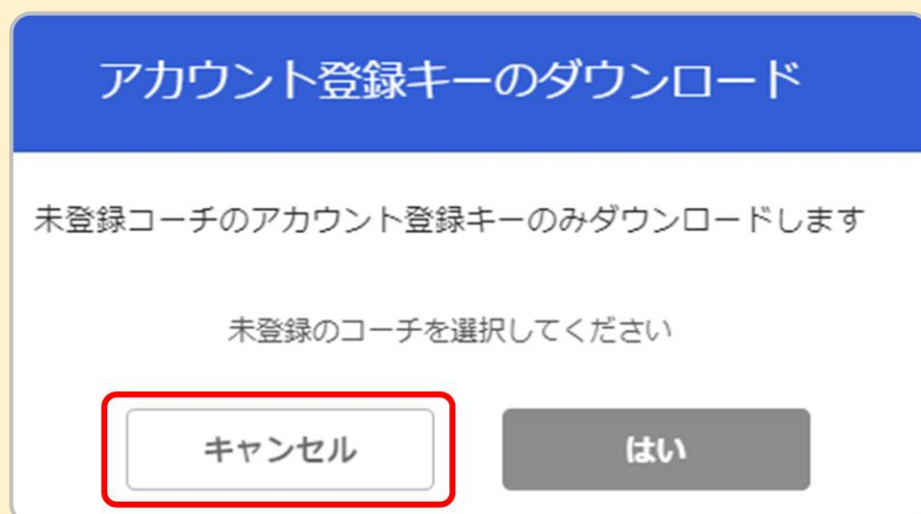
『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイルの初期ファイル名はファイルごとにランダムに設定されます(以下は一例)。必要に応じてファイル名を変更してください。

95f8cb09-ea20-4e92-b899-82c6389a0212.pdf



『アカウント登録』項目が『登録』になっているコーチアカウントのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)のみをダウンロードしようとするすると以下のポップアップが表示されます。『キャンセル』ボタンを押すとポップアップが閉じ、『コーチ設定』画面に戻ります(『はい』ボタンを押すことはできません)。

『アカウント登録』項目が『未登録』になっているコーチを選択してください。




1-3.RevUp Physical の初期設定をする

■サービス利用開始の手引きを確認する

- ダウンロードした『サービス利用の手引き』の PDF ファイルを開き、以下の情報が記載されていることを確認してください。

アカウント登録に必要な情報

- コーチの氏名、フリガナ
- ユーザー確認キー
- アカウント登録キー




サービス利用開始の手引き（コーチ向け）

フィジカル上達支援サービス RevUp Physical Trainer（以下本サービス）へのご参加ありがとうございます。
本サービスを利用するにあたり、下記の手順に従ってアプリのインストールとアカウント登録の実施をお願いします。

以下は利用者様が本サービスのアカウント登録に必要な情報です。お名前が合っているか確認下さい。


① ご本人様お名前	フリガナ 氏名	フリガナ コーチ氏名
② ユーザー確認キー		ユーザー確認キー
③ アカウント登録キー		アカウント登録キー
④ 機器のシリアル番号		

■ RevUp Physical Trainerポータルサイトのご案内
アプリダウンロードリンクや、ご利用方法に関するマニュアルについては、以下のQRコードを読み込み、下記URLにアクセスしてご確認ください。



RevUp Physical Trainerポータルサイト
<https://mot.mts.epson.biz/physical/main/portal/ja-JP/index.html>

アプリのダウンロードは、ポータルサイトの下図「コーチ・管理者の方向け」のアプリストアサイトへのリンクボタンからダウンロード下さい。



ご利用方法に関するマニュアルは、ポータルサイトまたはアプリからご確認ください。

以上

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

1-3-2.アプリをインストールする

- タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。
- 『サービス利用の手引き』の案内の通り、『RevUp Physical アプリのインストールしてください。』

■ RevUp Physical Trainerポータルサイトのご案内
アプリダウンロードリンクや、ご利用方法に関するマニュアルについては、以下のQRコードを読み込むか、下記URLにアクセスしてご確認ください。



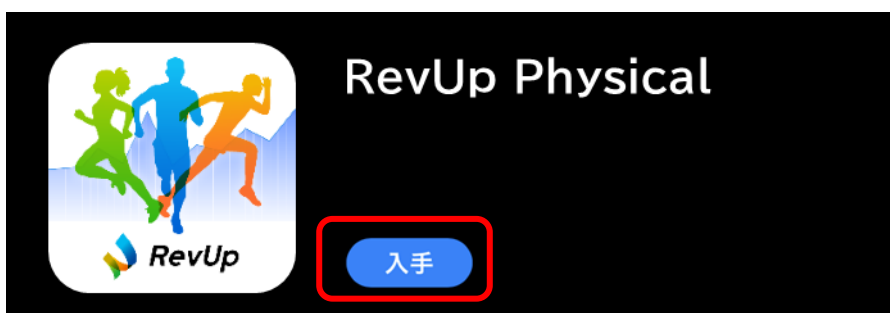
RevUp Physical Trainerポータルサイト
<https://mot.mts.epson.biz/physical/main/portal/ja-JP/index.html>

アプリのダウンロードは、ポータルサイトの下図「コーチ・管理者の方向け」のアプリストアサイトへのリンクボタンからダウンロード下さい。



ご利用方法に関するマニュアルは、ポータルサイトまたはアプリからご確認ください。

- App Store から『RevUp Physical』アプリをタブレットにインストールしてください。



1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

1-3-3.アプリを起動する

- アプリアイコンをタップし、アプリを起動してください。



1-3-4.ログインする(初回)

- ログイン方法は以下の3通りがあります。
 - 新規アカウントを登録してログインする
 - Google アカウントでログインする
 - Apple ID でログインする

■新規アカウントを登録してログインする

- ログイン画面で『アカウント登録』ボタンをタップしてください。



ログイン

ID

パスワード

ログイン

パスワードをお忘れの場合

または

Googleで続ける

Appleで続ける

または

アカウント登録

1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

- サービス利用規約およびプライバシーステートメントが表示されます。内容を確認し、問題が無ければ『チェック』ボタンをチェックし、『同意』ボタンをタップしてください。

利用規約

サービス利用規約 プライバシーステートメント

RevUp Physical会員サービス利用規約

お客様の皆様へ：本サービスを利用する前に本規約を慎重にお読みください。

セイコーエプソン株式会社（子会社および関連会社を含み、以下「エプソン」といいます）は、RevUp Physical会員サービス（以下「本サービス」といいます）を、「RevUp Physical会員サービス利用規約」（以下「本規約」といいます）に基づき提供します。お客様に対する本サービスの提供は、スマートフォンおよびウェブブラウザ上で動作する各種アプリケーションを介して行われます（このような各種アプリケーションも本サービスを構成するものとします）。本サービスは、本規約をお読みになり本規約の内容に同意いただくことを条件として、提供されるものとします。お客様が本サービスを今後も利用する場合、本規約に同意したものとみなします。本規約に同意できない場合は、本サービスの利用をお控えください。

お客様は、本サービスを利用する前に、本規約を読み、本規約の内容に同意するとともに、エプソンが本規約の第5条に定める個人情報保護方針およびプライバシーステートメントに従いお客様の情報を収集しセイコーエプソングループにて共同利用することにつき同意することを表明するものとします。

第1条（本サービスの定義、本規約への同意）

1 本サービスは、お客様が計測した身体動作等の各種計測データに基づいて、お客様へ情報を提供することを主な目的（以下「本目的」といいます）としており、本規約で定めるお客様（以下「登録会員」といいます）に限定して提供される、インターネットを使用した各種サービスをいいます。ただし、機種によっては、本サービスの一部が利用できない場合があります。

2 本サービスのご利用にあたっては本サービスで定めるアカウント（以下「アカウント」といいます）による会員の登録（以下「会員登録」といいます）が必要となり、当該アカウントには、(i)エプソン所定のアカウント（以下「サービスアカウント」といいます）、または、(ii)本サービス内で利用可能なソーシャルアカウント（以下「ソーシャルアカウント」といいます）が含まれます。アカウントの取得にあたっては、本規約所定の手続きに従ってください。ソーシャルアカウントの取得および利用については、本規約で定める条件の他、当該ソーシャルアカウントを発行する第三者が定める条件が適用されます。ソーシャルアカウントに適用される条件の詳細については、当該第三者にお問い合わせください。

私は、サービス利用規約とプライバシーステートメントに同意します
(チェックボックスにチェックしてください)

同意

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

■新規アカウントを登録する

- アカウント登録画面で ID、メールアドレス、パスワード(確認含め 2 回)を入力し、『アカウント登録』ボタンをタップしてください。

The screenshot shows the 'アカウント登録' (Account Registration) screen. It features four input fields: 'ID', 'メールアドレス' (Email Address), 'パスワード' (Password), and 'パスワード(確認)' (Password Confirmation). Each field has a red placeholder text. Below the fields is a blue button labeled 'アカウント登録'. A callout box with a speech bubble icon points to the password fields, containing the text: '👁️ を押すと入力内容が確認できます。' (Pressing the eye icon allows you to confirm the input content).



パスワードは以下の条件を満たす必要があります。

- ・10 文字以上
- ・大文字、小文字、数字、記号を 1 文字以上含む

- 入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので、確認してください。
※ 「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- 『認証コードの入力』画面で認証コードを入力してください。
入力が完了したら、『認証コードの確認』ボタンをタップしてください。

認証コードの入力

認証コードを送信しました。
ご確認ください、認証コードを以下にご入力ください。

認証コード

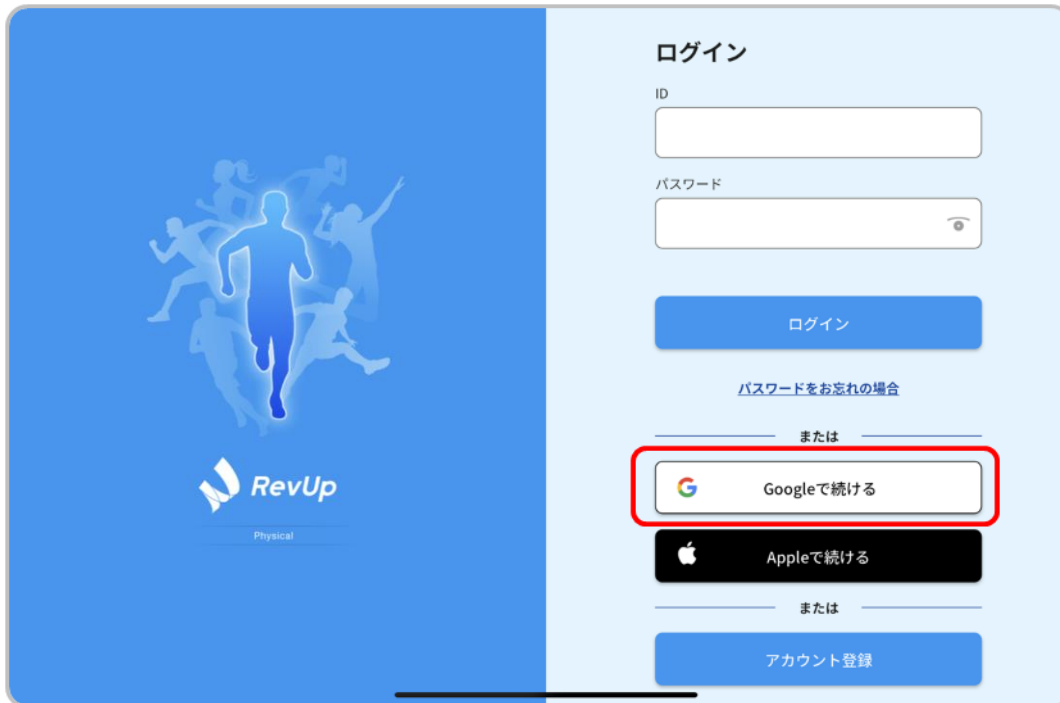
認証コード

認証コードの確認

1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

■Googleアカウントで登録する

- ログイン画面で『Googleで続ける』ボタンをタップしてください。



- アカウント認証画面の指示に従って、登録するアカウントを選択してください。

1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

■Apple IDで登録する

- ログイン画面の『Appleで続ける』ボタンをタップしてください。



The image shows the RevUp Physical login screen. On the left is a blue background with a white silhouette of a person running and the RevUp Physical logo. On the right is a light blue login form titled 'ログイン'. It contains fields for 'ID' and 'パスワード' (password), a 'ログイン' button, a link for 'パスワードをお忘れの場合', and two options to continue: 'Googleで続ける' and 'Appleで続ける'. The 'Appleで続ける' button is highlighted with a red rectangle. Below these options is an 'アカウント登録' button.

- アカウント認証画面の指示に従って、登録するアカウントを選択してください。

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

■ユーザー確認キー、アカウント登録キーを入力する

- アカウント登録したユーザーがどの団体、グループに属しているかを設定します。
『所属団体の登録』画面で、『サービス利用開始の手引き』に記載されているユーザー確認キーおよびアカウント登録キーを入力し、『確定』ボタンをタップしてください。

① ご本人様お名前	フリガナ	コーチ 1
	氏名	コーチ イチ
② ユーザー確認キー		●●●●●●●●
③ アカウント登録キー		××××××××
④ 機器No		▲▲▲▲▲▲▲▲

所属団体の登録

団体から配布された、ユーザー確認キー、アカウント登録キーを入力してください。

ご不明な場合は、所属団体にお問い合わせください。

ユーザー確認キー

ユーザー確認キー

アカウント登録キー

アカウント登録キー

確定

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- 『所属団体登録の完了』画面で登録情報を確認し、『OK』ボタンをタップしてください。内容に誤りがある場合は管理者へ連絡してください。



■ パスキーを設定する

- パスキーの設定画面で計測データの閲覧などに必要なパスキー(4桁の数字)を、確認を含め2か所入力してください。入力が完了したら『パスキーの追加』ボタンをタップしてください。

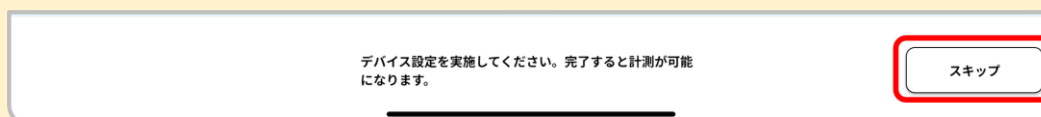


1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- ▶ 『デバイス紐付け』画面が表示されます。次ページからの『1-3-5.デバイスをペアリングする』～『1-3-6.デバイスとプレイヤーと紐付けする』の手順を行い、デバイスをタブレットとペアリングし、デバイスをプレイヤーとの紐付けしてください。



『デバイス設定』画面下部の『スキップ』ボタンをタップすると、ペアリングをスキップすることができますが、計測時にはデバイスのペアリングを完了しておく必要があります。スキップした場合のペアリング方法:[3-8.デバイスをペアリングする\(ログイン時以外\)](#)



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

1-3-5. デバイスとタブレットをペアリングする

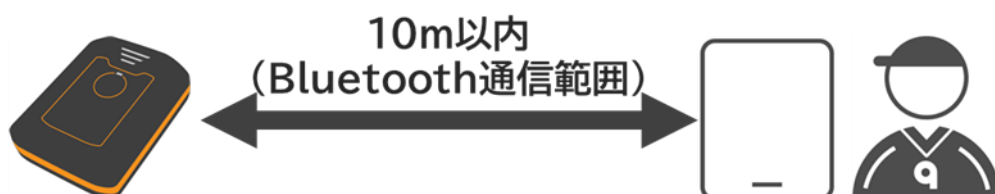
■タブレットの Bluetooth 設定をオンにする

- タブレットの Bluetooth 設定をオンにしてください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。



■デバイスの準備をする

- デバイスとタブレットの距離が10m以内になるように近づけてください。



1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

■デバイスとタブレットをペアリングする

- デバイス紐付け画面で『ペアリングする』ボタンをタップしてください。

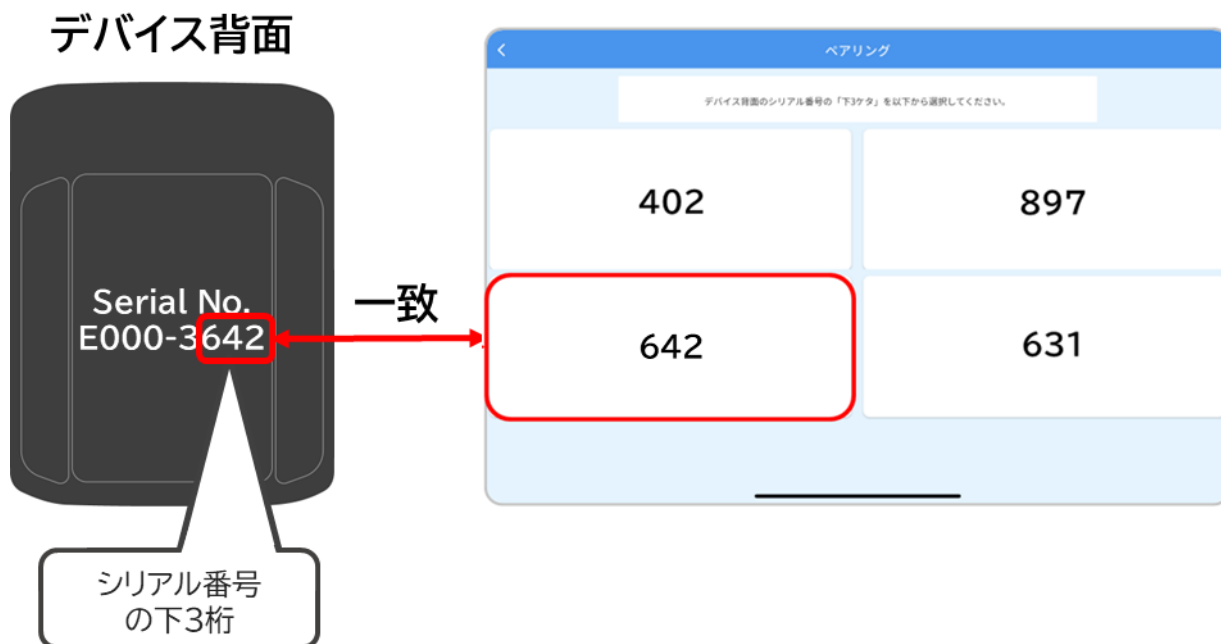


- ペアリング画面の指示に従ってデバイスの電源をオンしてから、『接続』ボタンをタップしてください。



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- ▶ ペアリングしたいデバイスの背面に記載されているシリアル番号の下3桁と一致する番号のボタンをタップしてください。



- ▶ ペアリング開始のポップアップが表示されるので、『OK』ボタンをタップしてください。



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- ▶ タブレットへの Bluetooth ペアリング要求のポップアップが表示されるので、『ペアリング』ボタンをタップしてください。



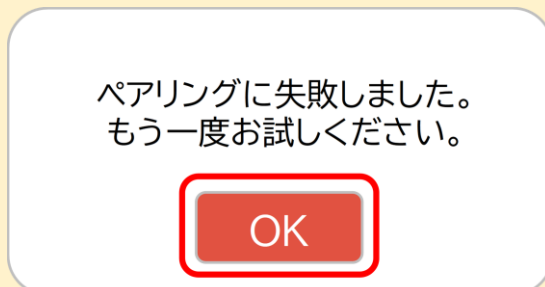
1-3.RevUp Physical の初期設定をする



Bluetooth ペアリング要求のポップアップで『キャンセル』ボタンを押してしまった場合は、以下の手順1~3を行ってください。



1. ペアリング失敗のポップアップが表示されるので、『OK』ボタンをタップしてください。

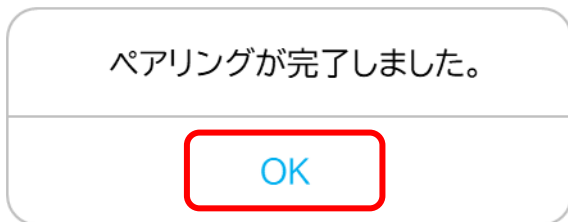


2. シリアル番号の選択画面が表示されるので、再度ペアリングしたいデバイスのシリアル番号の下3桁と一致する番号のボタンをタップしてください。



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

- ペアリングが完了すると、ペアリング完了のポップアップが表示されます。『OK』ボタンをタップすると、デバイス紐付け画面に移動します。



- ペアリングが完了したデバイスは、デバイス紐付け画面のペアリングタブをタップすると確認ができます。



- ペアリングに失敗した場合は、ペアリング失敗のポップアップが表示されます。『OK』ボタンをタップすると、シリアル番号の選択画面に戻ります。以下を確認し、再度ペアリングを行ってください。
 - ・デバイスの電源がオンになっているか
 - ・デバイスとタブレットが 10m 以上離れていないか



1-3.RevUp Physical の初期設定をする

1-3-6. デバイスとプレイヤーを紐付けする



デバイスとプレイヤーの紐付けは、タブレットがインターネット未接続でも実施できます。ただし、プレイヤーは以前にインターネット接続した際に取得したプレイヤーとなります。新規にプレイヤーを追加した場合は、タブレットをインターネットに接続してください。タブレットの設定方法は、使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。

■デバイスとプレイヤーを紐付けする

- ▶ デバイス紐付け画面でプレイヤーとの紐付けタブをタップしてください。『デバイスの設定が未完了です』と表示されているプレイヤーは、デバイスとの紐付けが完了していないプレイヤーです。『デバイスの設定が未完了です』と表示されているプレイヤーの『設定を開始』ボタンをタップし、プレイヤーとデバイスの紐づけを行ってください。



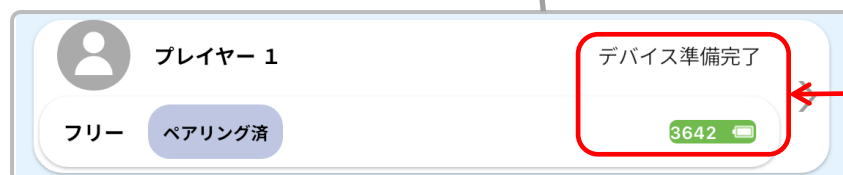
- ▶ 『設定を開始』ボタンをタップすると、タブレットとペアリング済みのデバイスの一覧が表示されます。プレイヤーと紐付けするデバイスをタップしてください。

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

デバイス背面



- デバイスとの紐付けが完了したプレイヤーは、『デバイス準備完了』となり、デバイスの背面に記載されているシリアル番号の下4桁が表示されます。



デバイス準備完了となり、
紐付けされたデバイスのシリアル番号
下4桁が表示される

1-3.RevUp Physical の初期設定をする

1-3-7.ログインする(2回目以降)

アプリに2回目以降ログインする方法は以下の3通りです。

- 登録済みのアカウントでログインする ※初回ログイン時に新規アカウントを登録した場合
- Google アカウントでログインする
- Apple ID でログインする

■登録済みの ID でログインする場合

- ログイン画面で ID、パスワードを入力して『ログイン』ボタンをタップしてください。



1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

■Googleアカウントでログインする場合

- ログイン画面で『Googleアカウントで続ける』ボタンをタップしてください。



- アカウント認証画面の指示に従って、お持ちのアカウントを選択してください。

1-3.RevUp Physicalの初期設定をする

■Apple IDでログインする場合

- ログイン画面で『Apple IDで続ける』ボタンをタップしてください。



The image shows the RevUp Physical login screen. On the left is a blue background with a white silhouette of a person running and the RevUp Physical logo. On the right is a light blue login form titled 'ログイン'. It contains fields for 'ID' and 'パスワード' (password), a 'ログイン' button, a link for 'パスワードをお忘れの場合' (forgot password), and two social login options: 'Googleで続ける' and 'Appleで続ける'. The 'Appleで続ける' button is highlighted with a red rectangle. Below these are 'または' (or) separators and an 'アカウント登録' (sign up) button.

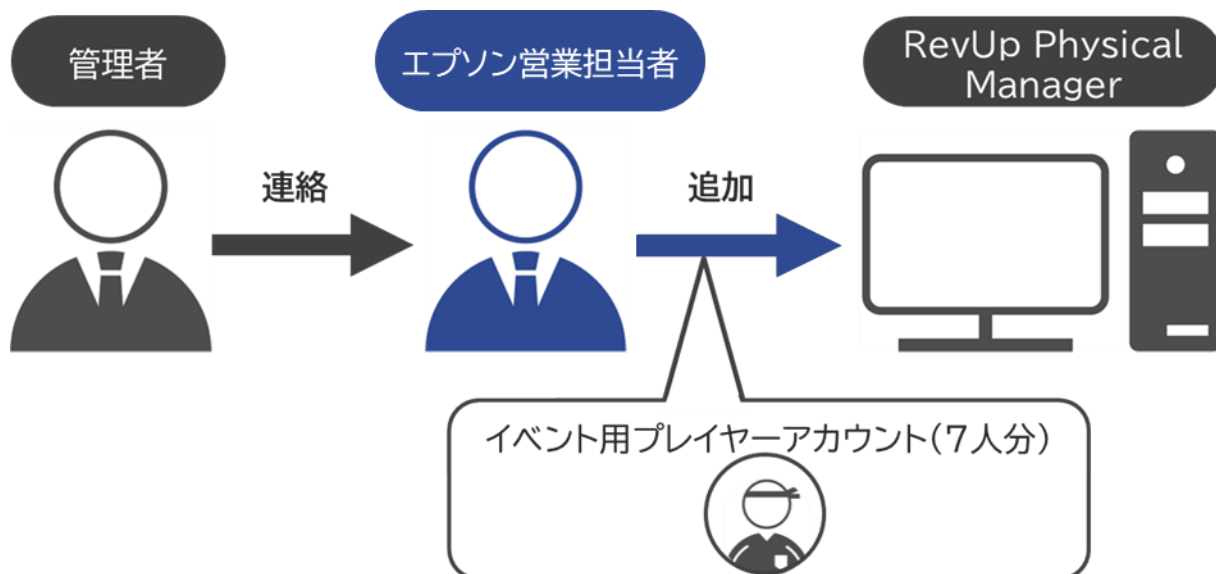
- アカウント認証画面の指示に従って、お持ちのアカウントを選択してください。

1-4. イベント用のアカウントを登録する

イベント用の機能を利用するためには専用のアカウント登録が必要です。
以下にイベント用のアカウント登録方法を記載します。

■ イベント用アカウントを追加する

- ▶ イベント用機能の利用には専用のプレイヤーアカウントが必要です。
イベント用プレイヤーアカウントを追加したい場合はエプソン営業担当者に連絡してください。
手続きが完了すると、RevUp Physical Manager にイベント用プレイヤーアカウントが
7件追加されます。手続き完了の連絡を受けてから、以降の手順に進んでください。



1-4. イベント用のアカウントを登録する

■ イベント用グループを作成する

- RevUp Physical Manager の『グループ設定』画面で『グループ追加』ボタンをクリックしてください。



- 『グループ追加』画面で新規追加するグループ名、フリガナを入力してください。入力が完了したら、『追加』ボタンをクリックしてください。



1-4. イベント用のアカウントを登録する

■ イベント用グループにプレイヤーを登録する

- 『グループ設定』画面で、イベント用グループ欄の右側にある『詳細設定』をクリックしてください。



- 『グループ詳細設定』画面で、『グループに追加』ボタンをクリックしてください。



1-4. イベント用のアカウントを登録する

- ▶ イベント用プレイヤーアカウント 7 名を選択してください。
名前側の左側のチェックボックスにチェックを入れると選択状態になります。
全てのアカウントを選択したら、『追加』ボタンをクリックしてください。

グループに追加するプレイヤーを選択します

名前・フリガナ

拠点 グループ

選択中 7 件

<input checked="" type="checkbox"/>	名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 1	イベントヨウ...	2010/01/01	男		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 2	イベントヨウニ	2010/01/02	男		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 3	イベントヨウ...	2010/01/03	女		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 4	イベントヨウ...	2010/01/04	男		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 5	イベントヨウゴ	2010/01/05	女		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 6	イベントヨウ...	2010/01/06	男		拠点1	未所属	未登録	
<input checked="" type="checkbox"/>	イベント用 7	イベントヨウ...	2010/01/07	女		拠点1	未所属	未登録	

- ▶ プレイヤー追加確認のポップアップが表示されるので、『はい』ボタンをクリックしてください。

プレイヤーの追加

イベント用 1 イベントヨウイチ
イベント用 2 イベントヨウニ
イベント用 3 イベントヨウサン
イベント用 4 イベントヨウヨン
イベント用 5 イベントヨウゴ
イベント用 6 イベントヨウロク
イベント用 7 イベントヨウナナ

上記のプレイヤーを
イベント用グループ@拠点1
に追加します

1-4. イベント用のアカウントを登録する

- ▶ 『グループ詳細設定』画面でイベント用グループにイベント用プレイヤーアカウントが追加されたことを確認してください。

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
イベント用 1	イベントヨウ...	2010/01/01	男		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 2	イベントヨウ...	2010/01/02	男		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 3	イベントヨウ...	2010/01/03	女		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 4	イベントヨウ...	2010/01/04	男		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 5	イベントヨウ...	2010/01/05	女		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 6	イベントヨウ...	2010/01/06	男		拠点1	イベン...	未登録	
イベント用 7	イベントヨウ...	2010/01/07	女		拠点1	イベン...	未登録	

- ▶ 『コーチ設定』画面でイベントを担当するコーチの名前をクリックしてください。

名前	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録
コーチ1	コーチイチ	拠点1	グループ1	未登録
コーチ2	コーチニ	拠点2	グループ2	未登録
コーチ3	コーチサン	拠点3	グループ3	未登録
コーチ4	コーチヨン	拠点4	グループ4	未登録

1-4. イベント用のアカウントを登録する

- 『コーチ情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。



-
- 『コーチ編集』画面でグループ項目の『選択』ボタンをクリックしてください。



1-4. イベント用のアカウントを登録する

- ▶ グループ選択のポップアップで『イベント用グループ』にチェックを入れて『決定』ボタンをクリックしてください。

拠点1

グループ1 グループ2 グループ3 グループ4 イベント用グループ

戻る 決定

- ▶ グループ選択が完了したら『コーチ編集』画面で『保存』ボタンをクリックしてください。コーチアカウントにイベント用グループが登録されます。

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点1@団体1 > コーチ設定 > コーチ情報 > コーチ編集

名前 名

フリガナ セイ メイ

生年月日

拠点 拠点1 拠点2 拠点3 拠点4

グループ イベント用グループ@拠点1

選択

メモ

戻る 保存

- ▶ イベント用グループを登録したコーチのアカウントで『RevUp Physical』アプリにログインして、デバイスとタブレットのペアリングと、デバイスとプレイヤーの紐付けをしてください。
ペアリング方法: [3-8. デバイスとタブレットをペアリングする](#)
プレイヤーの紐付け方法: [3-9. デバイスとプレイヤーを紐付けする](#)

1-4. イベント用のアカウントを登録する

■レポートの自動印刷機能を設定する

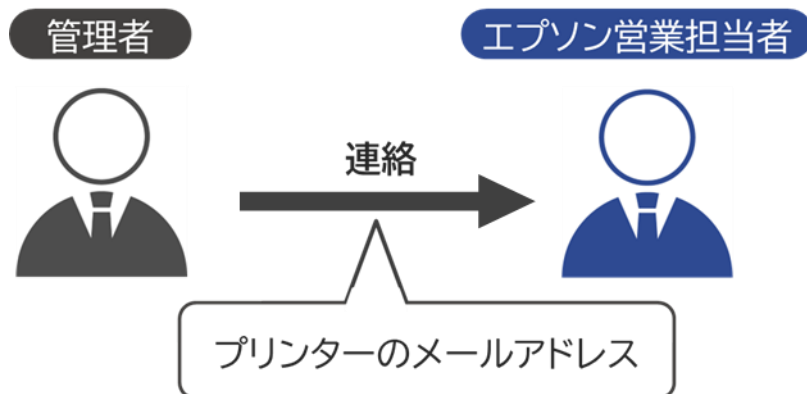
- レポートの自動印刷機能をご利用いただくにはクラウドサービス『Epson Connect』のメールプリントに対応するプリンターが必要です。対応機種は下記 URL リンク先の『対応プリンター』項目を参照してください。

<https://www.epson.jp/connect/cloud/mailprint/>

- 使用するプリンターのメールアドレスを確認してください。
メールアドレスは以下のいずれかの方法で確認できます。
 - ・Epson Connect のセットアップ情報シート
 - ・プリンター操作パネルのネットワーク情報確認
 - ・プリンターのネットワーク接続診断レポート
 - ・Epson Connect ユーザーページ
- ネットワーク接続診断レポートとネットワークステータスシートの印刷方法は、使用するプリンターのマニュアルを参照してください。
また、Epson Connect の登録方法は下記 URL リンク先の『製品とユーザーの登録』を参照してください。

<https://www.epsonconnect.com/guide/ja/html/p01.htm>

- 使用するプリンターのメールアドレスをエプソン営業担当者に連絡してください。
自動印刷機能で使用するメールアドレスをエプソン側でシステムに登録します。



1-4. イベント用のアカウントを登録する

- メールアドレスの登録が完了すると、RevUp Physical で自動印刷機能が利用可能になります。登録の完了は、エプソン営業担当者から団体の管理者へお知らせいたします。イベント用プレイヤーアカウントでログイン時に計測データをアップロードすると、アップロード直後に登録したプリンターから計測結果のレポートが印刷されます。
 - データのアップロード方法:[3-2.計測データをアップロードする](#)
 - レポートの内容確認:[3-4-3.レポートの内容を確認する](#)



- ・自動印刷機能を使用する際は以下の点にご注意ください。
 - プリンターがインターネットに接続されていること
 - プリンターが Epson Connect 対応機種であること
- ・自動印刷機能に登録できるプリンターは 1 台までです。
- ・自動印刷機能を解除する場合はエプソン営業担当者にご連絡ください。

2. デバイスを使う

計測用デバイスの操作方法や充電方法について説明します。

【項目】

2-1. デバイス各部の名称

2-2. デバイスを充電する

2-3. デバイスの電源をオンする

2-4. デバイスの状態を確認する

2-5. デバイスの電源をオフする

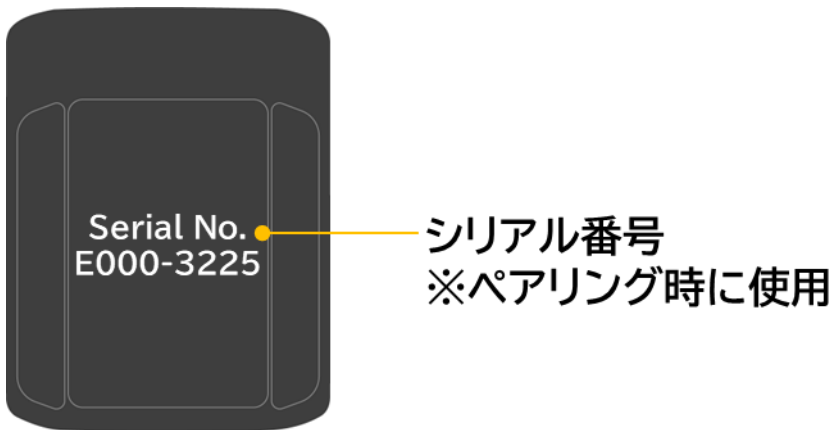
2-1.デバイス各部の名称

- デバイス各部の名称は以下の通りです。

■正面



■背面



■底面

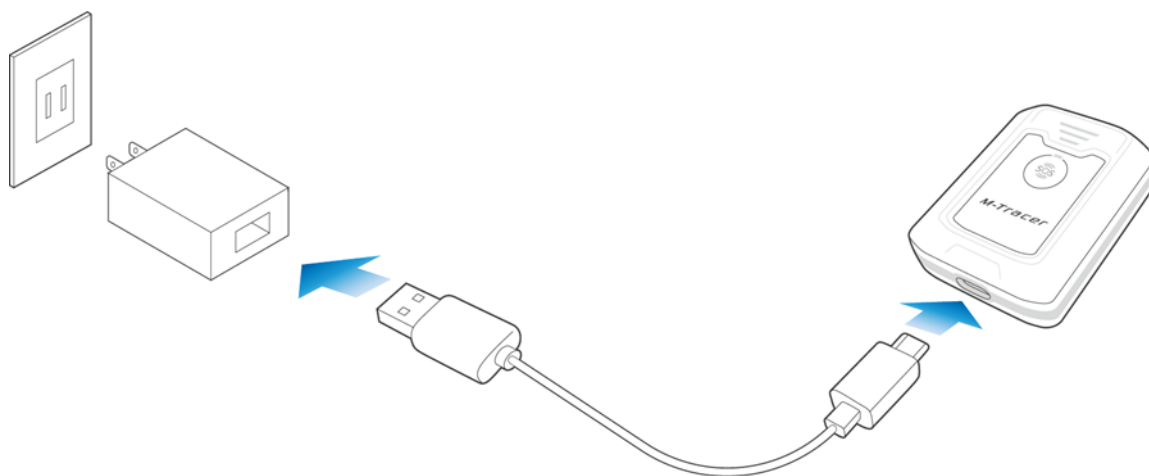


2-2. デバイスを充電する

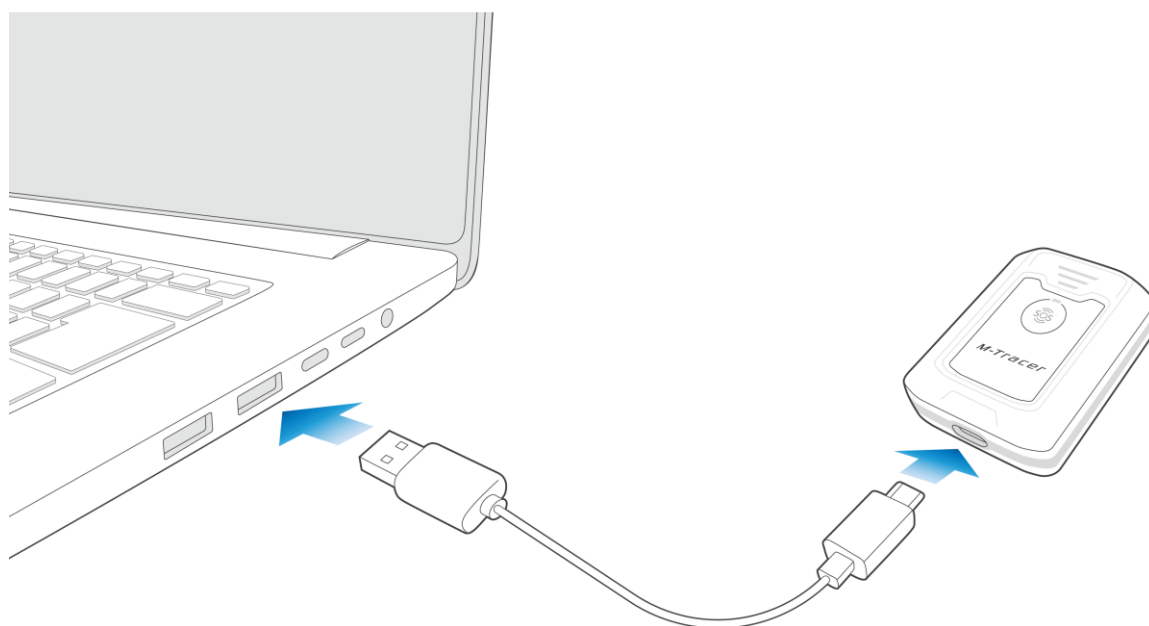
- ▶ デバイス底面の充電端子に USB ケーブルを接続して充電してください。



■電源タップで充電する場合



■PC などの USB ポートで充電する場合



2-2.デバイスを充電する

- ▶ デバイスの充電が完了するまで充電してください。
充電が完了したかどうかは、表面のLEDの点灯状態で確認できます。



- ▶ 充電が完了したら、デバイスからUSBケーブルを取り外してください。



充電が不十分な状態での計測は控えてください。電池切れによって計測が正しく完了しないおそれがあります。使用する前にUSBケーブルを接続し、上記の『充電が十分な状態』あるいは『充電が完了した状態』になるまで充電してください。

警告



公的な安全規格の認証を取得したUSBケーブル、USB電源アダプターを使用してください(推奨は電圧5V)。公的な安全規格の認証でないものを使用すると、発熱、発火、破裂、故障、漏液の原因になります。

デバイスが濡れた後に充電する場合は、機器についた水を乾いた布などで十分にふき取り乾燥させてから、USBケーブルを接続してください。



デバイスやケーブルが濡れた状態で充電しないでください。

2-3.デバイスの電源をオンする

- デバイスの電源をオンする場合は、正面のボタンを 3 秒以上長押ししてください。LED が緑色に点滅したら電源オン完了です。



2-4.デバイスの状態を確認する

▶ デバイスの状態は正面のLEDの点灯状態で確認できます。下表を参考に確認してください。

状態	デバイスの状態	LEDの点灯状態	
電源オフ	未使用	消灯	
電源オン	未計測	緑色に点滅 (1秒間に1回)	
	GPS信号受信・時刻同期中 ※この状態では計測できません。 上記の未計測状態になるまでお待ちください。	緑色に点滅 (1秒間に2回)	
	計測中	緑色に点滅 (1秒間に3回)	
	ストレージ容量の空きが不足 ※この状態では計測できません。 デバイス内のデータのアップロードが必要です。 アップロード手順: 3-2.データをアップロードする	緑色⇒オレンジ色 に交互に点滅	
充電時	充電が不十分	オレンジ色に点灯	
	充電が十分	緑色に点滅	
	充電が完了	緑色に点灯	

2-5.デバイスの電源をオフする

- ▶ デバイスの電源をオフする場合は、正面のボタンを 3 秒以上長押ししてください。LED が消灯したら電源オフ完了です。

デバイス



デバイスの電源がオンした状態で、アプリで計測などの操作を 2 時間以上行わなかった場合、自動的に電源がオフになります。

3.RevUp Physical を使う

タブレット用アプリ『RevUp Physical』の操作方法について説明します。



炎天下などの高温環境下でタブレットの放置やアプリ使用はお控えください。
タブレットの温度上昇によってアプリが正常に動作しないおそれがあります。

【項目】

- 3-1.種目を計測する
- 3-2.計測データをアップロードする
- 3-3.計測結果を確認する
- 3-4.レポートを確認する
- 3-5.各種設定を変更する
- 3-6.通知を確認する
- 3-7.デバイスをアップデートする
- 3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以外)
- 3-9.デバイスとプレイヤーの紐付けする
- 3-10.デバイスのペアリングを解除する
- 3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する
- 3-12.アプリに関する情報を確認する
- 3-13.マニュアルを確認する
- 3-14.ログアウトする
- 3-15.パスワードを再設定する

3-1.種目を計測する

3-1-1.計測の準備をする

■デバイス、タブレットを充電する

- 計測を行う前にデバイスおよびタブレットを充電してください。
デバイスの充電方法: [2-2.デバイスを充電する](#)

■デバイス、タブレット、装着品を準備する

- 計測に必要なデバイス、タブレット、装着品を準備してください。
また、目印となるマーカーコーンがあると、種目計測がしやすくなります。

・デバイス

※プレイヤーの人数分

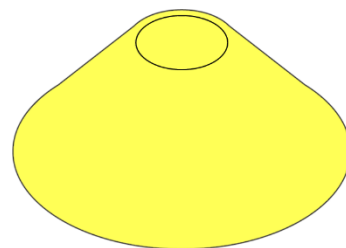


・装着品

※プレイヤーの人数分



・マーカーコーン(目印用)



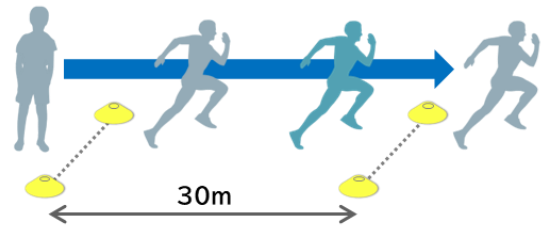
3-1.種目を計測する

■場所を準備する

- ▶ 種目計測(スプリント、ジャンプ、サイドステップ)に必要な場所を確保してください。
- ▶ 計測場所は、周りに障害物や危険等がない安全な場所を確保してください。
※下図は1人分の広さを示しています。同時計測する人数に応じて場所を確保してください。

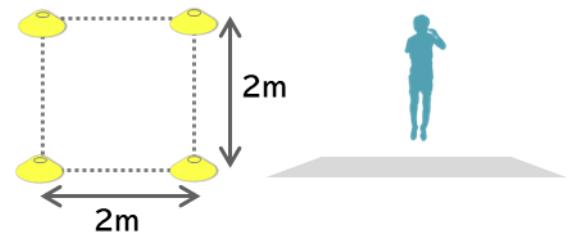
・スプリント

屋外で 30m 以上のスペースを確保
スタートとゴールにコーンを設置



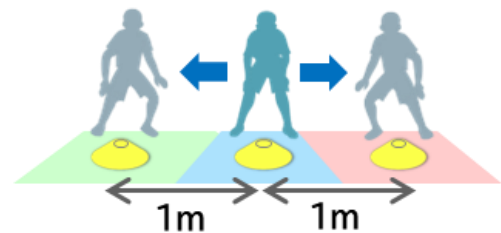
・ジャンプ

勢いよくジャンプができるスペースを確保
必要に応じてコーンを設置
(推奨: 2m×2m)



・サイドステップ

1m 間隔でコーンを3つ設置



■屋外に出る

- ▶ デバイスを持った状態で、運動場などの屋外に出てください。

■デバイスの電源をオンする

- ▶ デバイスのボタンを 3 秒以上長押しして電源をオンしてください。
デバイスの電源オン方法:[2-3.デバイスの電源をオンする](#)

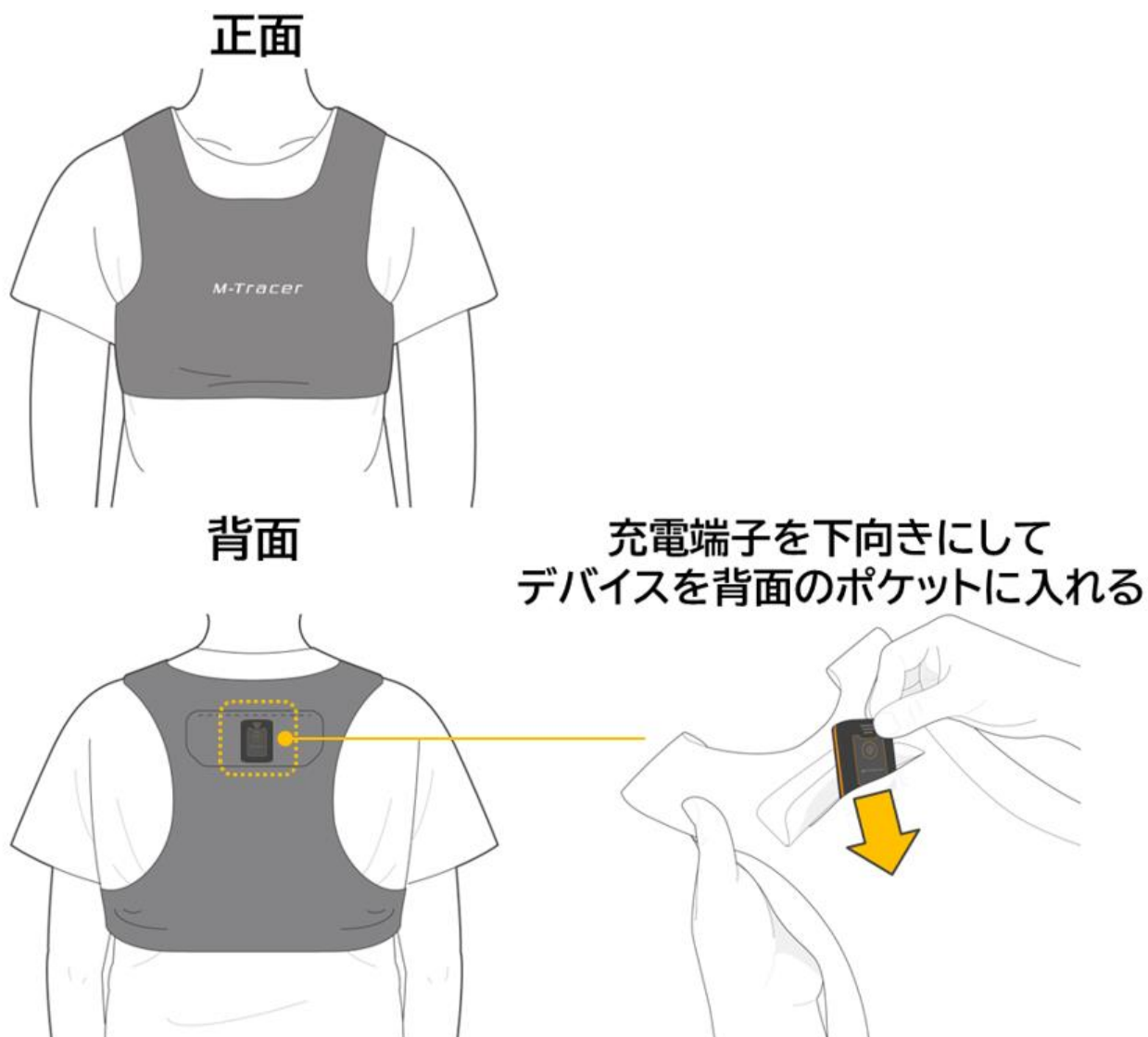


デバイスの電源をオンすると、GPS 信号による時刻同期が行われます。
GPS 信号の受信が必要なため、電源オンは開けた屋外で実施して下さい。
時刻同期が完了するまでは計測開始ができません。
時刻同期が完了したかどうかはデバイスの LED の点灯状態で確認してください。
確認方法:[2-4.デバイスの状態を確認する](#)

3-1.種目を計測する

■デバイスを装着する

- デバイスの充電端子を下向きにして装着品背面のポケットに入れてから、上半身に装着してください。



計測中にデバイスが動かないように、身体に密着するサイズの装着品を利用してください。
装着品が動くと正確に計測できなかったり、計測が失敗したりするおそれがあります。

3-1.種目を計測する

■タブレットの Bluetooth 設定をオンにする

- ▶ タブレットの Bluetooth 設定をオンにしてください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。



■デバイスとタブレットを近づける

- ▶ デバイスとタブレットが Bluetooth 通信を正常に行える範囲は10m以内です。
プレイヤーに装着したデバイスとタブレットの距離が 10m 以内になるように近づいてください。



3-1.種目を計測する

■アプリを起動する

- アプリを起動して、登録済のアカウントでログインしてください。
ホーム画面が表示されていることを確認してください。

ドローメニューを表示

表示するトップ5の結果はグループ名でフィルタできます

通知確認画面へ移動
➔ 3-6.通知を確認する

スプリント、ジャンプ、サイドステップの計測結果トップ5を表示

計測タブへ移動
➔ 3-1.種目を計測する
3-2.データをアップロードする

分析タブへ移動
➔ 3-3.計測結果を確認する

レポート確認タブへ移動
➔ 3-4.レポートを確認する

スプリント - トップ5		ジャンプ - トップ5		サイドステップ - トップ5	
1	プレイヤー 1 100 点	1	プレイヤー 1 100 点	1	プレイヤー 1 100 点
2	プレイヤー 2 87 点	2	プレイヤー 2 87 点	2	プレイヤー 2 87 点
3	プレイヤー 3 77 点	3	プレイヤー 3 77 点	3	プレイヤー 3 77 点
4	プレイヤー 4 72 点	4	プレイヤー 4 72 点	4	プレイヤー 4 72 点
5	プレイヤー 5 54 点	5	プレイヤー 5 54 点	5	プレイヤー 5 54 点

画面を下に引っ張ることで最新の情報に更新できます。



3-1.種目を計測する

3-1-2.計測するプレイヤー・種目を決める

■計測画面を開く

- アプリのホーム画面で『計測』ボタンをタップしてください。



3-1.種目を計測する

■プレイヤーを選択する

- 『データ計測』画面で計測するプレイヤーのアイコンをタップしてください。最大 10 名まで同時選択できますが、推奨人数は 7 名までです(詳細は下記参照)。選択したプレイヤーは黄色枠で囲われます。画面上部のグループ名アイコンをタップすると、所属するプレイヤーのみをフィルタ表示できます。



計測全体でかかる時間を削減する工夫

タブレットと計測機器との通信の関係で、8 名以上同時に計測する場合は、計測開始までの時間が長くなります。8 名以上の計測を推奨するケースは、7 名ごとにプレイヤーを分ける際に端数が生じる場合です。例えば、15 名を計測する場合、7 名、7 名、1 名の 3 組に分けて計測するよりも、7 名と 8 名の 2 組に分けて計測したほうが、トータルで計測にかかる時間を短くすることができます。

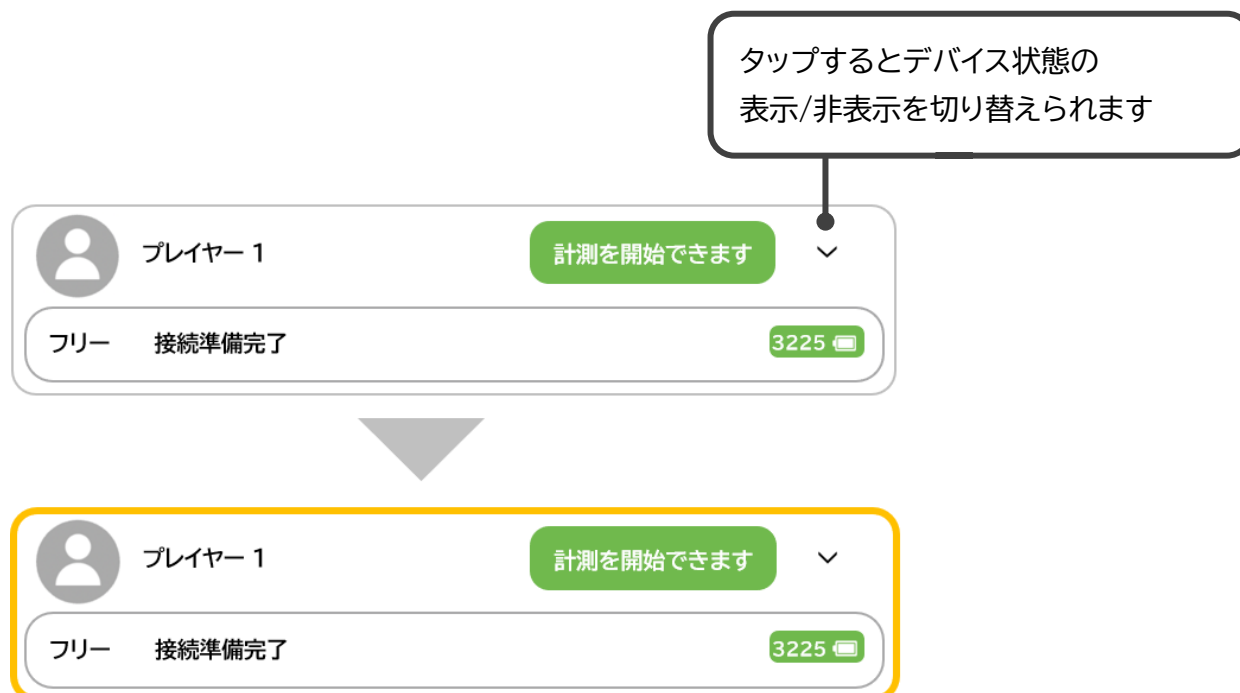
The screenshot shows the 'データ計測' (Data Measurement) interface. At the top, there are buttons for 'キャンセル' (Cancel), 'データ計測', and 'デバイス管理' (Device Management). Below these are tabs for 'グループ1' through 'グループ4'. The main area displays a list of 8 players, each with a profile icon, name, and a '計測を開始できます' (Ready to start measurement) button. Player 1's row is highlighted with a red box. At the bottom, there is a status bar with the text 'デバイスに接続失敗する場合' (In case of device connection failure), 'プレイヤーを選択してください。-0人選択中' (Please select a player. -0 players selected), and a '計測へ' (To measurement) button.

Callouts:

- タップするとホーム画面に戻ります (Tapping returns to the home screen)
- 表示するプレイヤーをグループ名でフィルタできます (Players to be displayed can be filtered by group name)
- タップするとデバイスのペアリングができます 3-8.デバイスをペアリングする(ログイン時以外) (Tapping allows for device pairing. 3-8. Pairing devices (except during login))
- タップするとデバイスの接続に失敗する場合の対処法を確認できます (Tapping allows you to check the countermeasures in case of device connection failure)

3-1.種目を計測する

- デバイス状態の表示切り替え



3-1.種目を計測する

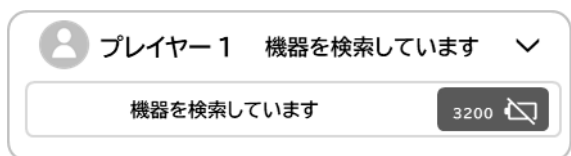
▶ プレイヤーアイコンの表示の見方

<計測できる状態>



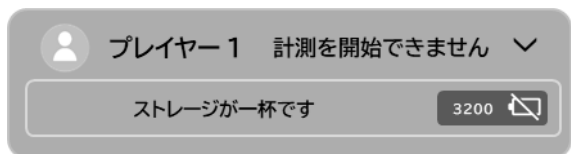
選択可能なプレイヤーを示しています。
タップすると選択され、黄色枠で囲われます。

<計測できない状態>

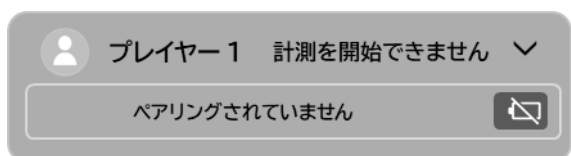


プレイヤーに登録されているデバイスを検索中です。
検索が完了するまで選択できません。
5分以上経過しても表示が変わらない場合は以下を確認してください。

- ・デバイスの電源がオンになっているか
- ・デバイスとタブレットが10m以上離れていないか



デバイスのストレージ容量に空きが無い状態です。
データをアップロードするまで選択できません。
アップロード方法:[3-2.計測データをアップロードする](#)



デバイスがプレイヤーにペアリングされていない状態です。
デバイスとタブレットをペアリングし、デバイスとプレイヤーと紐付けするまで選択できません。

ペアリング方法:

[3-8.デバイスとタブレットをペアリングする\(ログイン時以外\)](#)

プレイヤーとの紐付け方法:

[3-9.デバイスとプレイヤーとの紐付けする](#)



デバイスの接続に失敗する場合は、データ計測画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』をタップして、画面の指示に従ってデバイス进行操作してください。

解決しない場合は、本書の [6-1.基本的な動作に関する困りごと](#) をご確認ください。

それでも解決しない場合は所属する団体の管理者へお問い合わせください。

3-1.種目を計測する

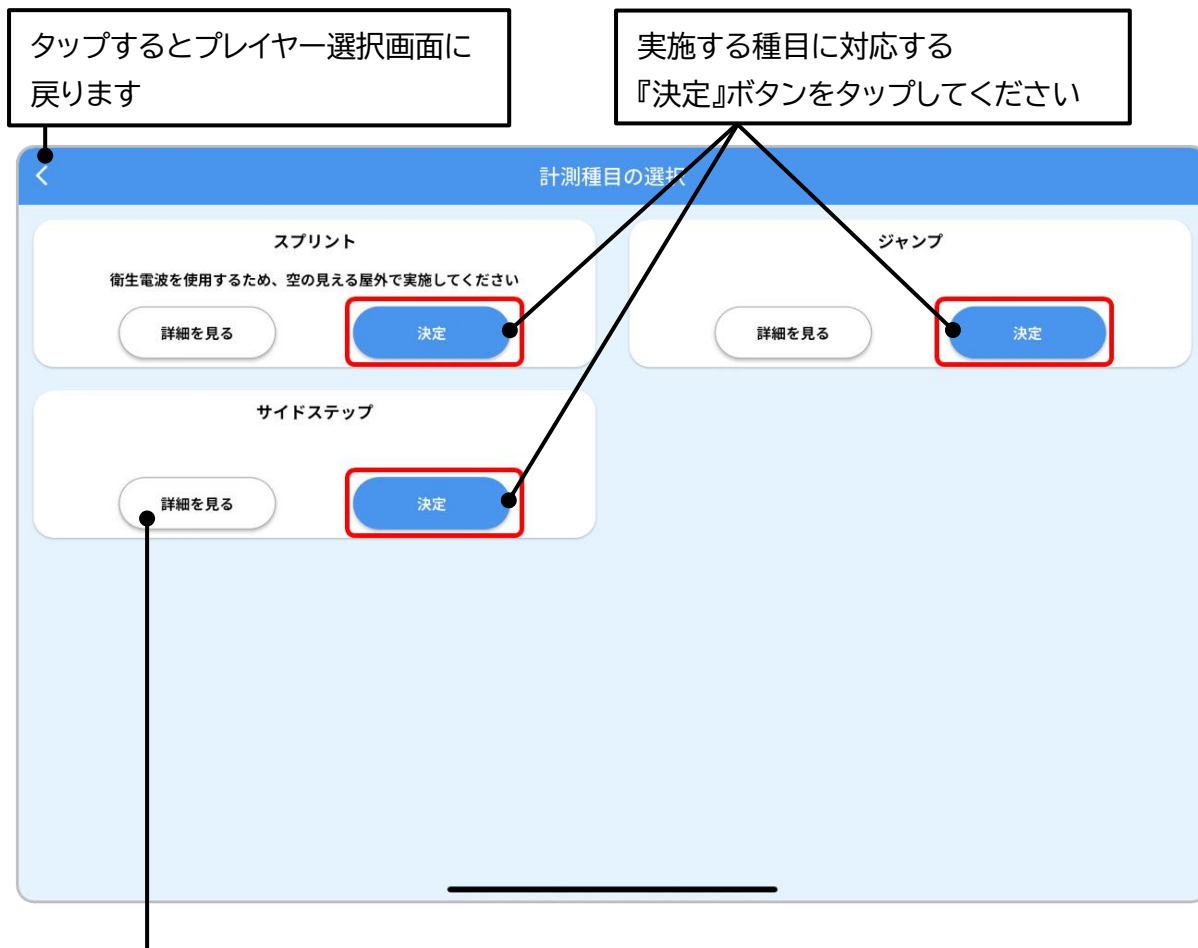
- ▶ プレイヤーの選択が完了したら『計測へ』ボタンをタップしてください。



3-1.種目を計測する

■種目を選択する

- ▶ 『計測種目の選択』画面で計測する種目の『決定』ボタンをタップしてください。



各種目の『詳細を見る』ボタンをタップすると、種目ごとの計測手順が確認できます。

計測 2.動作開始の指示があったら、コーンをまたぐように20秒間ステップを繰り返してください

The diagram illustrates the side step measurement. It shows three human silhouettes in a crouched position, each standing on a colored mat (green, blue, red) with a yellow cone in front of them. The distance between the cones is marked as 1m. Light blue arrows indicate the direction of movement from the center cone to the left and right cones.

※アプリ画面にストップウォッチが表示されます

3/3

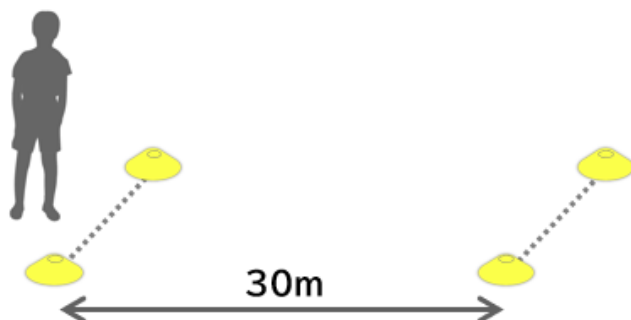
3-1.種目を計測する

3-1-3.種目を計測する

■プレイヤーの位置を決める

➤ 各種目の計測開始位置に立つようにプレイヤーに指示してください。

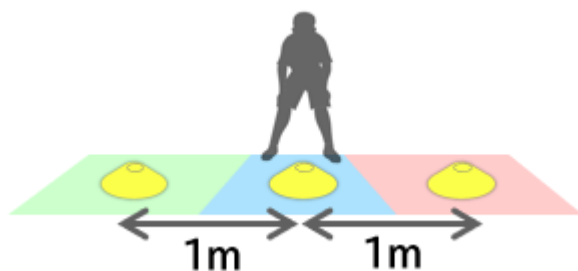
・スプリント…30m コースのスタート位置



・ジャンプ…勢いよくジャンプできる場所



・サイドステップ…3つのコーンの中心位置



➤ 計測の開始や終了操作を行うときは、プレイヤーに装着したデバイスとタブレットの距離が10m以内になるように近づいてください。

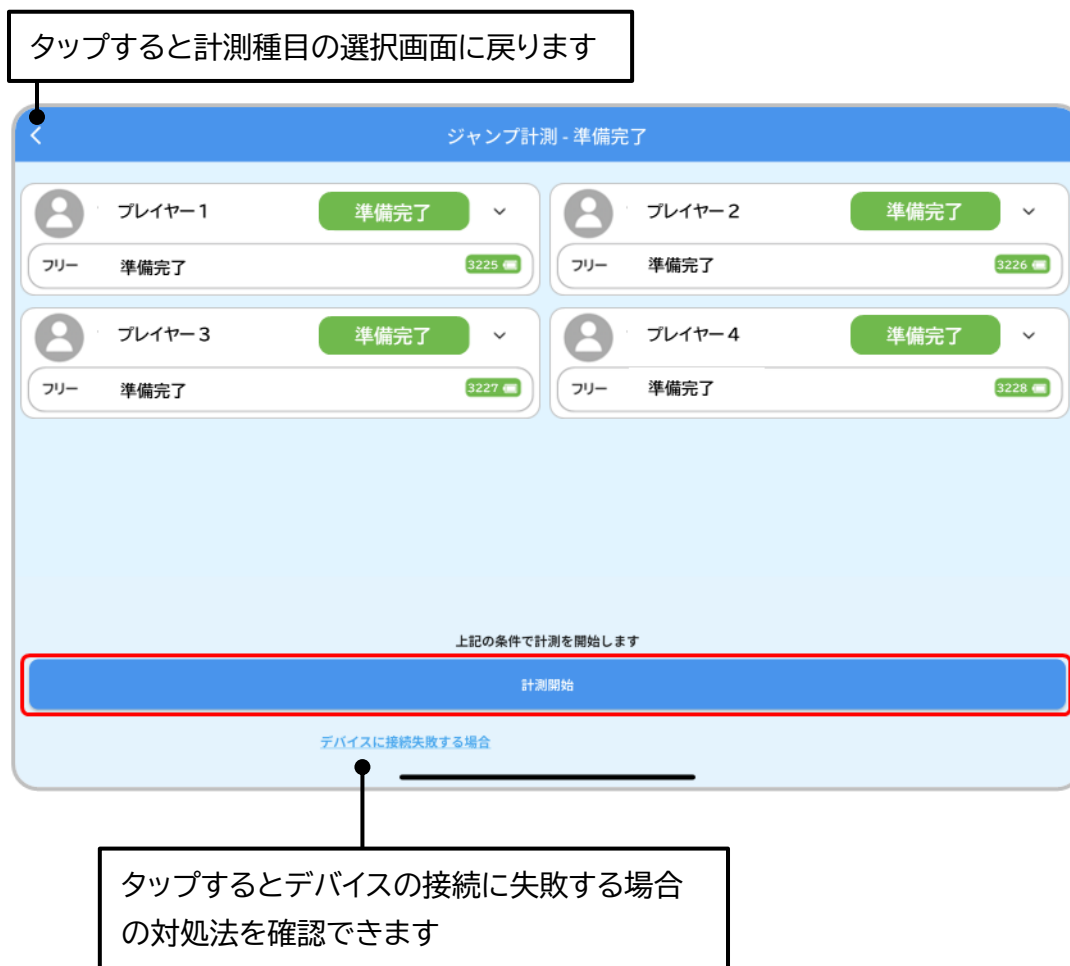
一度10m以上離れた場合でも、再度10m以内まで近づくと再接続されます。



3-1.種目を計測する

■デバイスの状態を確認する

- 『種目計測-準備完了』画面で全てのプレイヤーのアイコンに『準備完了』と表示されていることを確認してください。確認が終わったら、『計測開始』ボタンをタップしてください。



デバイスに保存できる計測データは約30分です。約30分を超えると計測が停止してしまうため、こまめに計測データをアップロードしてください。

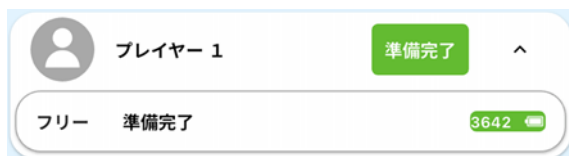
アップロード方法:[3-2.計測データをアップロードする](#)

※計測データのアップロードにはインターネット環境が必要です。

3-1.種目を計測する

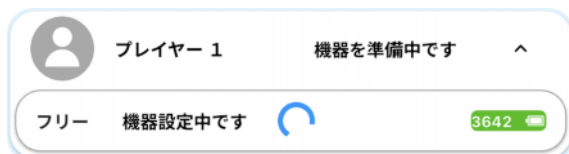
▶ プレイヤーアイコンの表示の見方

<計測を開始できる状態>

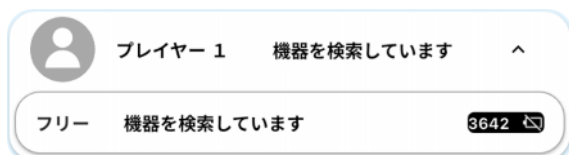


デバイスの準備が完了したプレイヤーを示しています。

<計測を開始できない状態>



デバイスの位置情報の設定や時刻同期中です。
設定が完了するまで計測を開始できません。
設定が完了するまでしばらくお待ちください。



デバイスを検索している状態です。
検索が完了するまで計測を開始できません。
一定時間経過しても表示が変わらない場合は以下を確認してください。

- ・デバイスの電源がオンになっているか
- ・デバイスとタブレットが 10m 以上離れていないか



デバイスの接続に失敗する場合は、画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』をタップして、画面の指示に従ってデバイス进行操作してください。
解決しない場合は本書の [6-1.基本的な動作に関する困りごと](#) をご確認ください。
それでも解決しない場合は所属する団体の管理者へお問い合わせください。

3-1.種目を計測する

■種目計測を行う

- ▶ 『種目計測-計測中』画面に表示された全てのプレイヤーのアイコンに『動作を開始できます』と表示されるまで、プレイヤー全員に種目開始位置で静止*するように指示してください。
*立ったまま身体を動かさず、じっとしている状態

タップすると『種目計測-準備完了』画面に戻ります



タップするとデバイスの接続に失敗する場合の対処法を確認できます

『種目計測-準備完了』画面に戻る場合、以下のポップアップが表示されます。

戻る場合は『OK』ボタンをタップした後、デバイス側で計測を停止する必要があるため、一度電源をオフにして(計測停止)、再度電源をオンにしてください。

計測中のデバイスがありますが、戻りますか？
戻った場合は、デバイスの電源をオフにし、計測を停止してください。

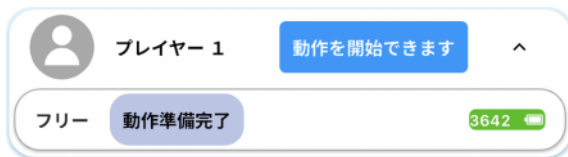
キャンセル

OK

3-1.種目を計測する

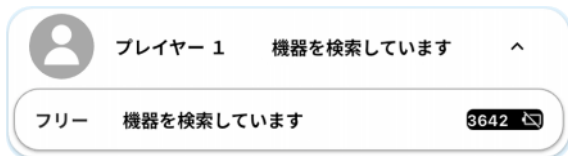
▶ プレイヤーアイコンの表示の見方

<動作を開始できる状態>



動作を開始できるプレイヤーを示しています。

<動作を開始できない状態>



プレイヤーの位置情報取得や静止判定を行っている状態です。

これらの表示が出ている間は動作を開始しないでください。

表示が『動作を開始できます』に切り替わるまでプレイヤーに種目開始位置で静止するように指示してください。

デバイスを検索している状態です。

検索が完了するまで動作を開始しないでください。

一定時間経過しても表示が変わらない場合は以下を確認してください。

- ・デバイスの電源がオンになっているか
- ・デバイスとタブレットが 10m 以上離れていないか



デバイスの接続に失敗する場合は、画面左下の『デバイスに接続失敗する場合』をタップして、画面の指示に従ってデバイスを操作してください。

解決しない場合は本書の [6-1.基本的な動作に関する困りごと](#) をご確認ください。

それでも解決しない場合は所属する団体の管理者へお問い合わせください。

3-1.種目を計測する

- ▶ 全てのプレイヤーのアイコンに『動作を開始できます』と表示されたら、プレイヤー全員に種目の開始を指示してください。

※計測中は下記のストップウォッチ機能以外のアプリ画面は操作しないでください。



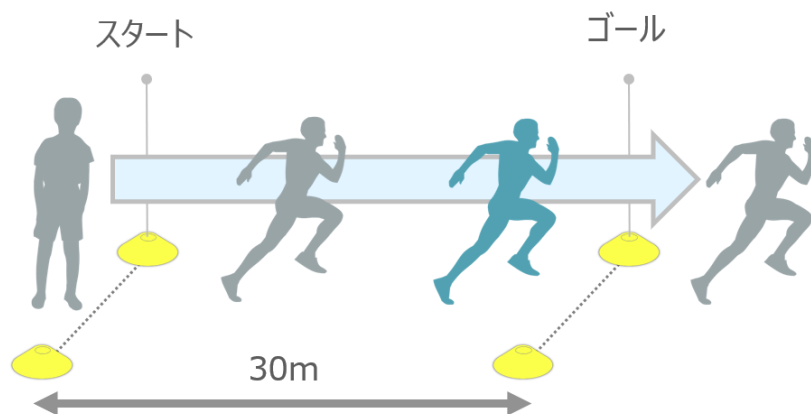
- ▶ 時間のカウントを必要とする種目の計測中は、画面右上にストップウォッチが表示されます。『開始』ボタンをタップすると、時間のカウントアップが開始されます。また、時間のカウントアップ中は『開始』ボタンが『リセット』ボタンに切り替わります。カウントアップを停止または中止する場合は『リセット』ボタンをタップしてください。



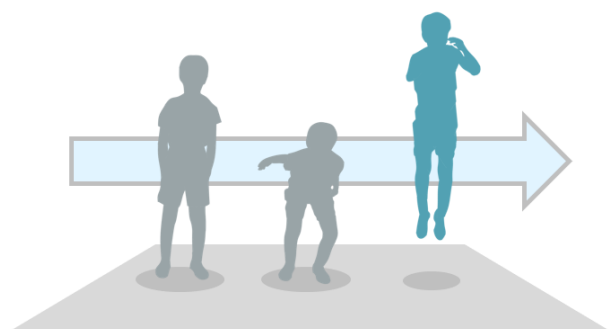
3-1.種目を計測する

■計測種目の実施内容

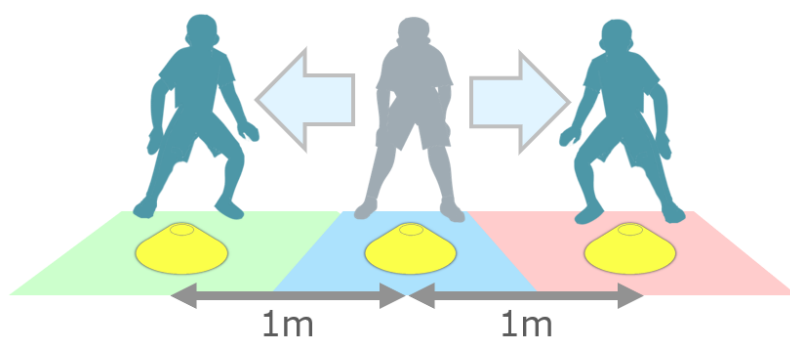
- スプリント…ゴールに向かって30m走り抜ける



- ジャンプ…勢いよく1回垂直にジャンプする



- サイドステップ…20秒間ステップを繰り返す
※時間のカウントにはアプリのストップウォッチ機能をご活用いただけます。



3-1.種目を計測する

3-1-4.計測を中止する

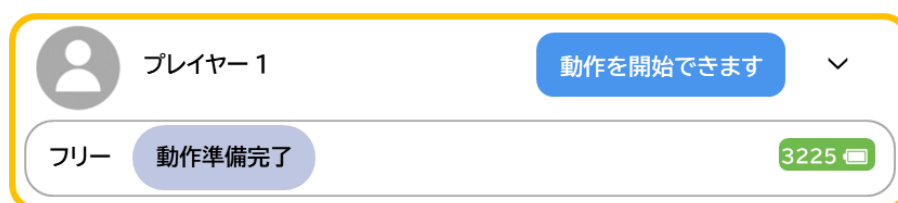
プレイヤーが転倒する、途中で動作を止めてしまうなど、予期せぬアクシデントによって種目を正しく実施できなかったときは以下の手順で計測を中止できます。

計測を中止する場合は、中止するプレイヤーのデバイスとタブレットの距離が10m以内になるように近づいてください。



■特定のプレイヤーの計測を中止する

- ▶ 計測に失敗したプレイヤーのアイコンをタップしてください(複数選択可)。選択したプレイヤーのアイコンが黄色枠で囲われます。



- ▶ プレイヤーの選択が完了したら、『計測破棄』ボタンをタップしてください。

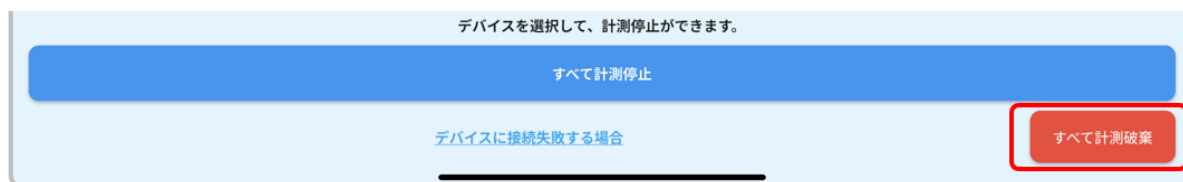


特定のプレイヤーの計測を中止しても、他のプレイヤーの計測は継続します。計測が終了したら [3-1-5.計測を終了する](#) の手順に従って終了操作を行ってください。

3-1.種目を計測する

■全てのプレイヤーの計測を中止する

- どのプレイヤーも選択されていない場合は、『種目名-計測中』画面の下部に『すべて計測破棄』ボタンが表示されます。全てのプレイヤーの計測を中止する場合にタップしてください。



- 計測中止を確認するポップアップが表示されるので、問題なければ『破棄』ボタンをタップしてください。

計測中止が完了するまでは、プレイヤーのアイコンに『計測停止中です』と表示されます。



3-1.種目を計測する

- 計測中止が完了するとポップアップが表示されます。
計測状況に応じてポップアップ上の各種ボタンをタップしてください。



- 『もう一度〇〇(種目名)を計測』ボタンをタップした場合:[P.83『種目計測を行う』](#)へ
- 『種目の変更』ボタンをタップした場合:[P.79『種目を選択する』](#)へ
- 『選手の変更』ボタンをタップした場合:[P.76『プレイヤーを選択する』](#)へ
- 『終了』ボタンをタップした場合:[ホーム画面に戻ります。](#)

3-1.種目を計測する

3-1-5.計測を終了する

全てのプレイヤーが動作を完了したことを確認したら、以下の手順で計測を終了してください。

- ▶ プレイヤーに装着したデバイスとタブレットの距離が 10m 以内になるように近づいてください。



■全てのプレイヤーの計測を終了する

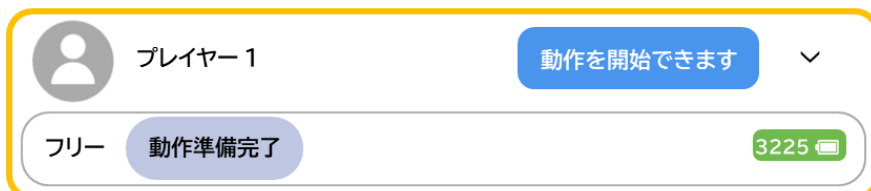
- ▶ 『種目名-計測中』画面下部の『すべて計測停止』ボタンをタップしてください。



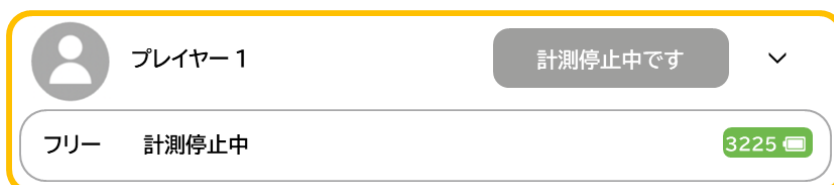
3-1.種目を計測する

■個別に計測を終了する

- ▶ 『種目名-計測中』画面に表示されているプレイヤーのアイコンをタップしてください。選択したプレイヤーのアイコンが黄色枠で囲われます。



- ▶ プレイヤーの選択が完了したら、『計測停止』ボタンをタップしてください。計測を停止中のプレイヤーには『計測停止中です』と表示され、計測が停止したプレイヤーは画面上に表示されなくなります。



3-1.種目を計測する

- 全てのプレイヤーの計測停止が完了すると、計測完了のポップアップが表示されます。計測状況に応じてポップアップ上の各種ボタンをタップしてください。



- 『もう一度〇〇(種目名)を計測』ボタンをタップした場合:P.83『種目計測を行う』へ
- 『種目の変更』ボタンをタップした場合:P.79『種目を選択する』へ
- 『選手の変更』ボタンをタップした場合:P.76『プレイヤーを選択する』へ
- 『終了』ボタンをタップした場合:
『計測したデータをアップロードしますか?』のポップアップが表示されます。
データをすぐにアップロードするか、後ほどアップロードするかを選択してください。

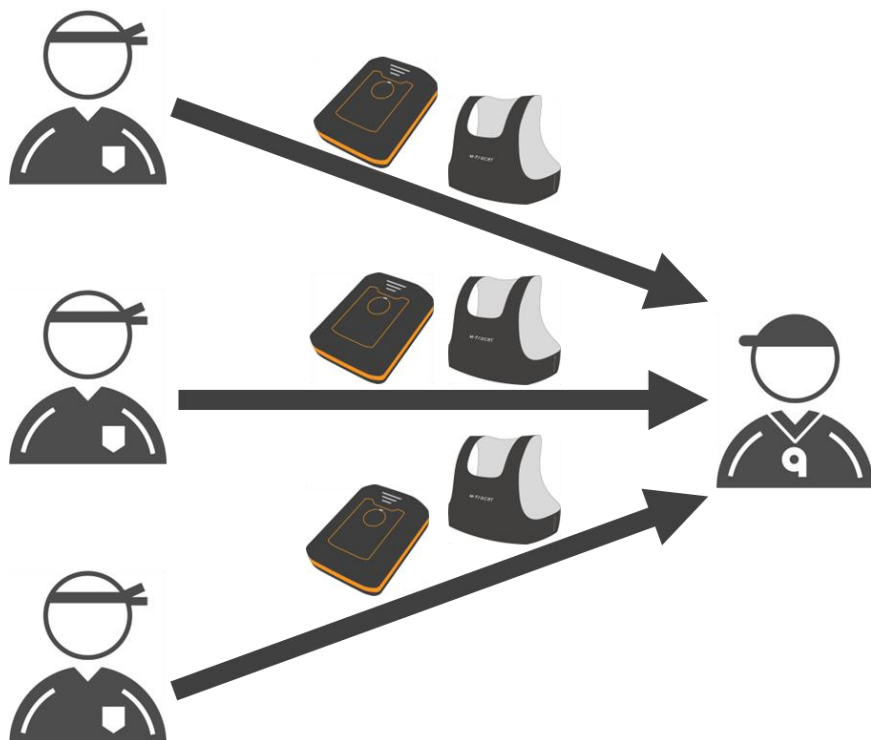


- 『アップロード』ボタンをタップした場合:P.95『アップロード画面を表示する』へ
- 『後で』ボタンをタップした場合:ホーム画面に戻ります。

3-1.種目を計測する

■デバイスを回収する

- ▶ 全てのプレイヤーの種目計測が終了したら、プレイヤーからデバイスと装着品を回収してください。



■デバイスの電源をオフする



計測停止後、時間を空けずにアップロードを行う予定であれば電源をオンのままにしてください。

- ▶ デバイスのボタンを3秒以上長押しして、電源をオフしてください。

デバイス



3-2.計測データをアップロードする

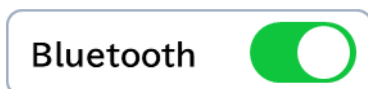
3-2-1.アップロードの準備をする

■インターネット環境を準備する

- 計測データのアップロードにはインターネット環境が必要です。
タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。

■タブレットの Bluetooth 設定をオンにする

- タブレットの Bluetooth 設定をオンにしてください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。



■デバイスの準備をする

- 計測に使用したデバイスをタブレットから10m以内に近づけてください。



- デバイスのボタンを 3 秒以上長押しして、電源をオンしてください。
デバイスの電源オン方法:[2-3.デバイスの電源をオンする](#)

3-2.計測データをアップロードする

3-2-2.アップロードする

■アップロード画面を表示する

- アプリのホーム画面で『計測』ボタンをタップしてください。



- 『データ計測』画面で『アップロード』タブをタップしてください。
未アップロードがある場合、『アップロード』タブに未アップロード全件数が表示され、デバイス一覧にデバイスの未アップロード件数が表示されます。



3-2.計測データをアップロードする

■アップロードをする

- アップロードするデバイスを選択し、『アップロード』ボタンをタップしてください。

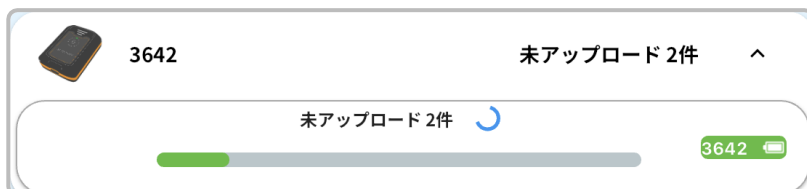


- プレイヤーが1人も選択されていないときは『すべてアップロード』ボタンが表示されます。タップするとペアリングされている全てのデバイスの未アップロードデータがアップロードされます。

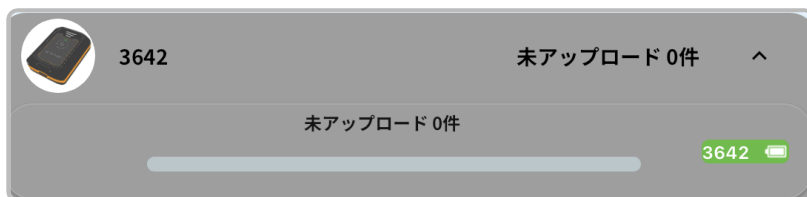


3-2.計測データをアップロードする

- アップロードが始まると接続状態のデバイスの未アップロードデータが全てアップロードされます。
- 計測データのアップロード状況はプログレスバーで表示されます。緑色のバーが右端まで到達すると、計測データ 1 件のアップロードが完了します（未アップロード件数が 0 件になるまで繰り返されます）。



- 未アップロード数が 0 件になったら、アップロード完了です。



アップロード中はデバイスとタブレットを 10m 以上遠ざけないようにしてください。
また、アップロード中に『アップロード』タブから移動しようとする、アップロード中止確認のポップアップが表示されます。
アップロードを中止する場合は『中止』ボタンをタップしてください。
アップロードを継続する場合は『キャンセル』ボタンをタップしてください。

データのアップロード中です。

キャンセル

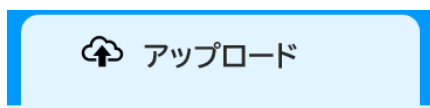
中止

3-2.計測データをアップロードする

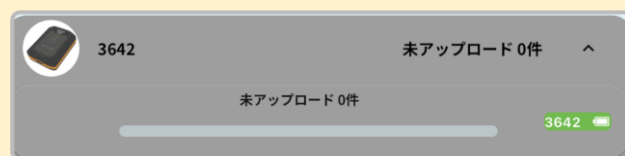
- ▶ 次回の種目計測までに『アップロード』タブ右上に赤丸で表示された未アップロードデータ数が 0 件になるようにデータのアップロードを完了してください。



未アップロード数が 0 件のときは、件数は表示されません。



未アップロード数が 0 件のときは、プレイヤーアイコンや『アップロード(すべてアップロード)』ボタンは表示がグレーに切り替わり、タップできなくなります。



すべてアップロード

- ▶ アップロードが完了したら、デバイスのボタンを 3 秒以上長押しして、電源をオフしてください。
デバイスの電源オフ方法:[2-5.デバイスの電源をオフする](#)



デバイスの電源がオンした状態で、アプリで計測などの操作を 2 時間以上行わなかった場合、自動的に電源がオフになります。

3-3.計測結果を確認する

■インターネット環境を準備する

- ▶ プレイヤーの計測結果の確認や情報の更新にはインターネット環境が必要です。タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。

3-3-1.最新の計測結果を確認する

- ▶ 画面下部の『プレイヤー』アイコンをタップしてください。



- ▶ 『プレイヤー』画面で計測データを確認したいプレイヤーのアイコンをタップしてください。プレイヤーの個人データ確認画面が表示されます。




画面を下に引っ張ることで最新の情報に更新できます。



3-3.計測結果を確認する

- ▶ プレイヤーの個人データ確認画面では最新の計測結果が確認できます。
 - ・最新状況…種目の最新の計測結果
 - ・レポート一覧…計測データから作成された各種目のレポート一覧
 - ・分析…種目の計測項目ごとの計測結果の推移のグラフ

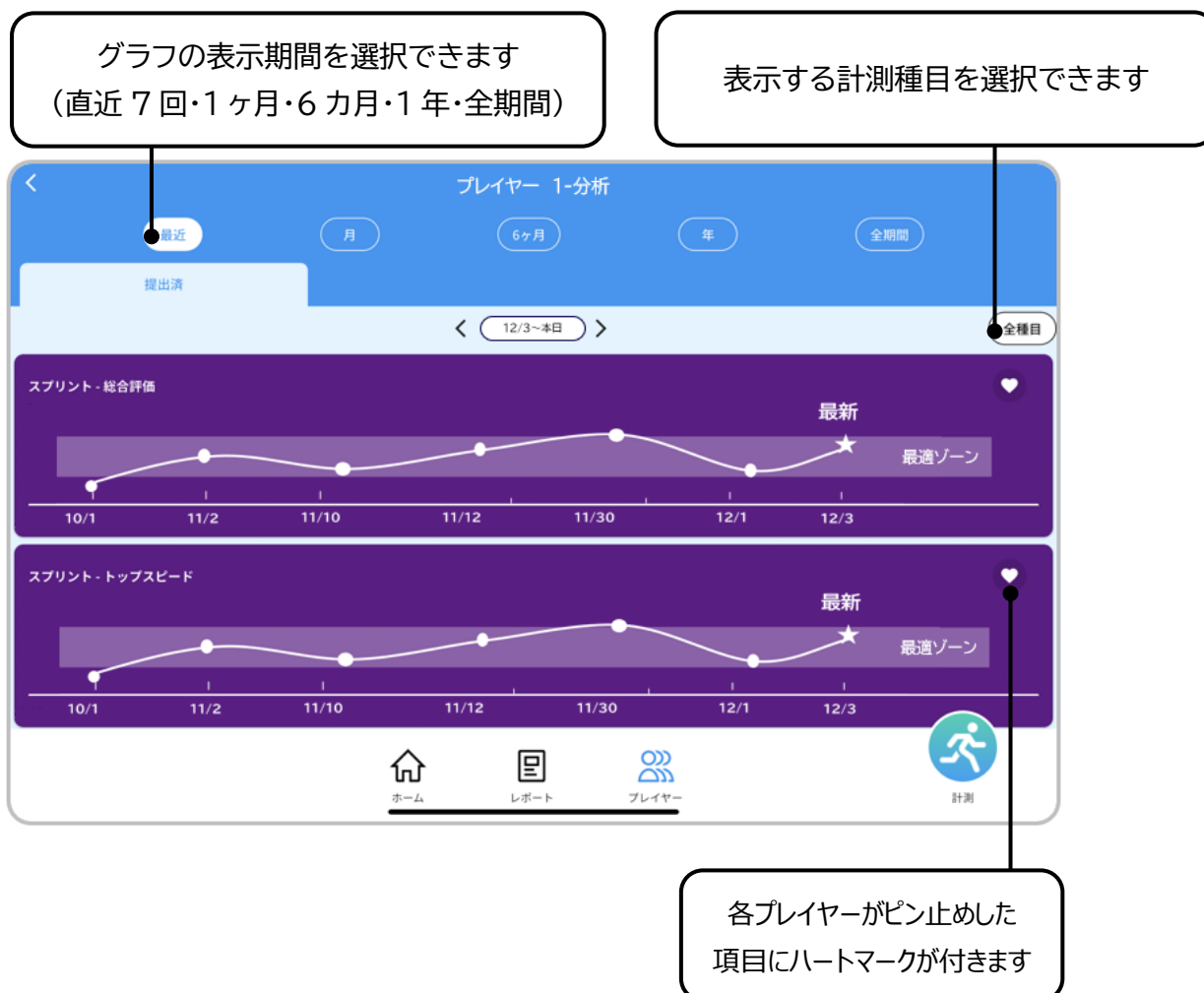


- ▶ 最新状況またはレポート一覧の各項目あるいは『一覧表示』ボタンをタップするとプレイヤー個人のレポートの確認ができます。
確認方法:[3-4.レポートを確認する](#)
- ▶ 分析の『一覧表示』ボタンをタップすると種目の計測項目のデータ推移を確認できます。
確認方法:[3-3-2.分析結果の推移を確認する](#)
- ▶ 画面右上の  アイコンをタップするとプレイヤー情報の変更ができます。
確認方法:[3-3-3.プレイヤー情報を更新する](#)

3-3.計測結果を確認する

3-3-2.分析結果の推移を確認する

- 『プレイヤー名-分析』画面では種目の計測項目のデータ推移をグラフで確認できます。
画面上部のボタンで表示期間・種目の表示方法の変更が可能です。



3-3.計測結果を確認する

3-3-3.プレイヤー情報を更新する

- ▶ プレイヤー情報の変更にはアカウント登録時に設定した 4 桁のパスキー入力が必要です。パスキー入力ポップアップに 4 桁の数字を入力し、『OK』ボタンをタップしてください。パスキーの再設定方法:[3-5-2.パスキーを変更する](#)

パスキーを入力してください

• • • •

OK キャンセル

- ▶ 『プロフィール情報の更新』画面ではプレイヤーの写真変更と身長情報の編集ができます。写真を変更する場合は、『+写真選択』をタップし、画像フォルダから写真を選択してください。身長情報を編集する場合は、『身長』欄にプレイヤーの最新の身長[cm](小数点第一位まで)を記入してください。編集が完了したら、画面右上の『更新』ボタンをタップしてください。

< プロフィール情報の更新 更新

+写真選択

名前
プレイヤー 1

フリガナ
プレイヤー イチ

生年月日
2010-01-01

性別
男

身長
身長[cm]

3-4.レポートを確認する

3-4-1.レポート一覧を表示する

- ▶ ホーム画面で『レポート』アイコンをタップしてください。



- ▶ 『レポート一覧』画面ではプレイヤーの計測データから作成されたレポートが一覧表示されます。

未読レポートには●バッチが表示されます
また、未読レポート件数はタブ部分に表示されます

表示するレポートを提出済、コメント済、処理中の
タブ選択で絞り込みできます。



フィルターボタンをタップすると表示項目の絞り込みができます。

画面を下に引っ張ることで最新の情報に更新できます。



3-4.レポートを確認する

- ▶ 『フィルタ』ボタンをタップすると下記の項目別にレポートをフィルタすることができます。絞り込みたい項目を選択してから『適用』ボタンをタップしてください。

【項目】

- ・ グループ ※複数選択できます
- ・ 種目 ※複数選択できます
- ・ 日付 ※開始日、終了日を指定した絞り込み、または両方を指定した期間での絞り込みが可能です。
- ・ 1日の最新レポートのみ表示

『リセット』ボタンをタップすると項目の選択状況がリセットされ、すべてのレポートが表示された状態に戻ります。

キャンセル フィルター リセット

グループ

全て グループ1 グループ2 グループ3 グループ4

種目

全て スプリント ジャンプ サイドステップ

日付

開始日 終了日

11/13 X 12/13 X

その他

1日の最新レポートのみ表示
※種目ごとに判定します

適用

3-4.レポートを確認する

3-4-2.レポート確認画面を表示する

- ▶ 『レポート一覧』画面でリストから内容を確認したいレポートをタップしてください。レポート内容の確認画面が表示されます。



3-4.レポートを確認する

3-4-3.レポートの内容を確認する

レポート内容の確認画面ではプレイヤーの計測結果を総合点で定量化するとともに、各種目のフォーム診断結果が記載されたレポートを確認できます。レポートの総合点やフォーム診断結果は小学生を対象としております。

総合点は100点満点で以下が各学年の平均目安となります。

学年	1年生	2年生	3年生	4年生	5年生	6年生
点数の目安	50	60	66	71	79	85

計測結果はプレイヤーの結果と、所属団体同学年の平均値・最高値を比較して表示しております。

フォーム診断結果は10段階のレーダーチャートにて表示され、10段階のスコアから金、銀、銅のメダルが付きます。



計測結果の平均値・最高値は、前日までに所属団体が計測したレポートから集計されます。

練習などを誤って計測してしまった場合は、そのレポートも集計されます。誤って計測した場合はレポートを削除してください。

レポートの削除方法:[3-4-6.レポートを削除する](#)

3-4.レポートを確認する

■ 各種目のレポートの見方

【スプリント】



計測結果

トップスピード：
スプリント中における最高スピード
スタートダッシュ：
走り出しから1.0秒後のスピード

フォームの診断結果 レーダーチャート
各フォームの診断結果を
10点満点のレーダーチャートで表現

フォームの診断結果 診断ポイント
各フォームの診断ポイントを説明



フォームの診断結果 グラフ表示
開始から1歩毎の動きをグラフ表示

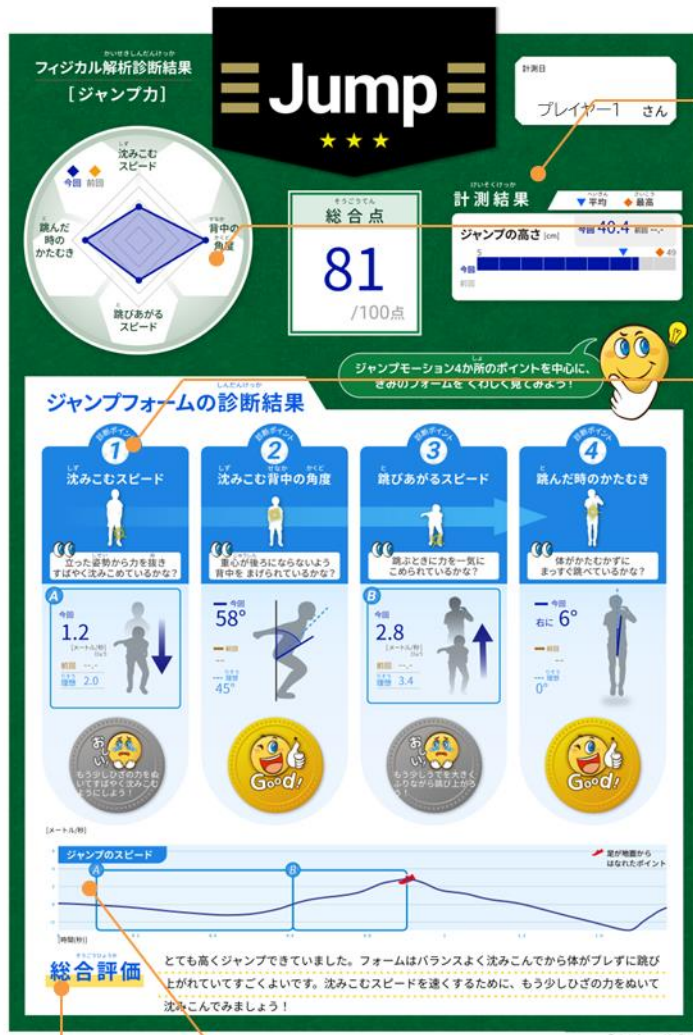


総合評価コメント

計測結果とフォームの診断結果の
評価コメント(編集可能)
3-4-4.レポートのコメントを編集する

3-4.レポートを確認する

【ジャンプ】



計測結果
ジャンプの高さ

フォームの診断結果 レーダーチャート
各フォームの診断結果を
10点満点のレーダーチャートで表現

フォームの診断結果 診断ポイント
各フォームの診断ポイントを説明

フォーム項目

診断ポイント

フォームの診断結果 詳細表示

プレイヤーの計測値

理想値
(小学生の目標値)

ジャンプスピードの時系列変化
計測中の体が上下する速さを
時系列でグラフ表示



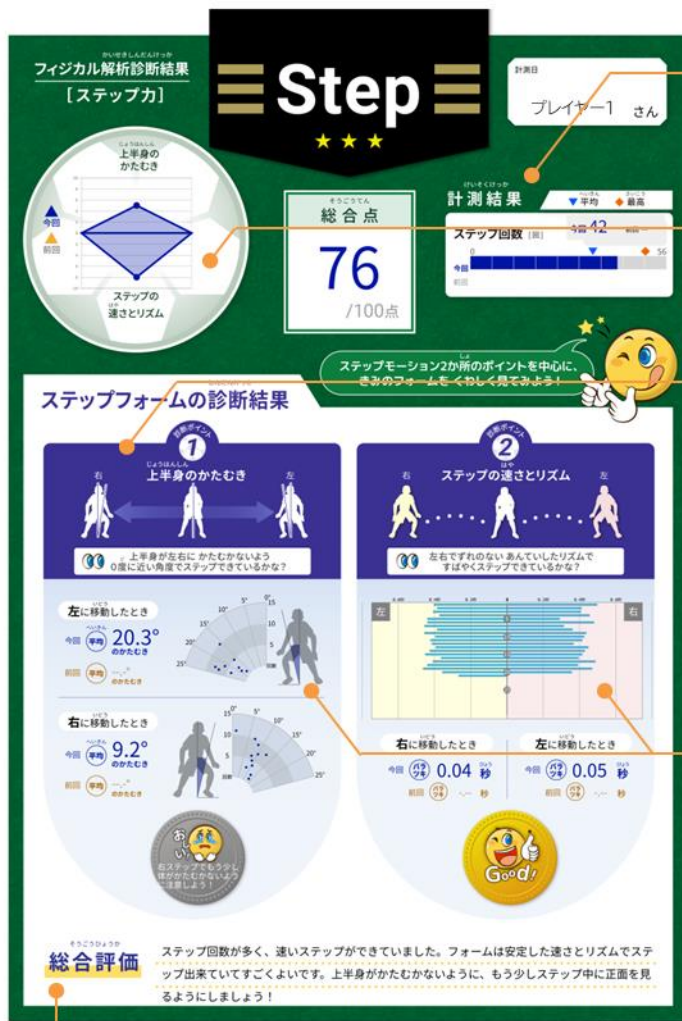
A: 沈みこむスピード 期間
B: 跳びあがるスピード 期間

縦軸: スピード(メートル/秒)
横軸: 秒数

総合評価コメント
計測結果とフォームの診断結果への
評価コメント(編集可能)
3-4-4.レポートのコメントを編集する

3-4.レポートを確認する

【サイドステップ】

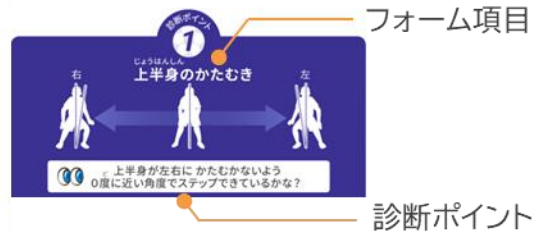


計測結果

ステップ回数:
20秒間に何回ステップできたか

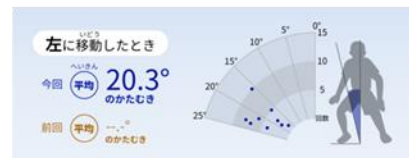
フォームの診断結果 レーダーチャート
各フォームの診断結果を
10点満点のレーダーチャートで表現

フォームの診断結果 診断ポイント
各フォームの診断ポイントを説明



フォームの診断結果 グラフ表示
1ステップ毎の動きをグラフ表示

縦軸: 開始からのステップ数
横軸(扇型): 体の傾き角度



縦軸: 開始からのステップ数
横軸: ステップのスピード(左右)



総合評価コメント

計測結果とフォームの診断結果の
評価コメント(編集可能)
3-4-4.レポートのコメントを編集する

3-4.レポートを確認する

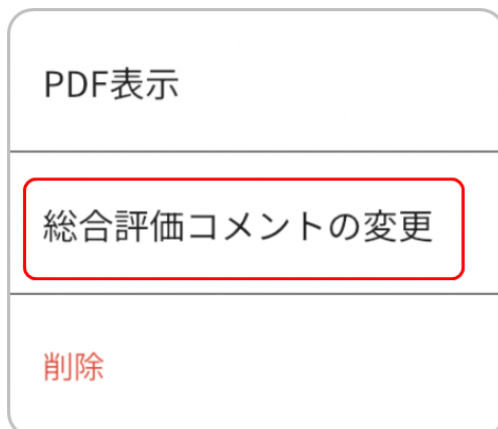
3-4-4.レポートのコメントを編集する

レポート下部の総合評価コメントには自動生成されたコメントがあらかじめ入力されています。指導内容に応じて自動生成コメントの候補選択、あるいは自由文入力による編集が可能です。

- ▶ レポート確認画面右上の  アイコンをタップしてください。



- ▶ 画面右上に表示されたウインドウから『総合評価コメントの変更』をタップしてください。



3-4.レポートを確認する

- 総合評価コメント編集用のポップアップが表示されるので、指導内容に応じてコメントの切り替えまたは入力を行ってください。

コメントの編集が完了したら『OK』ボタンをタップしてください。

ラジオボタンをタップするとレポート内容に基づいて自動生成されたコメントの切り替えができます(種目に応じて2~5種類自動生成されます)。

コメントの変更

- 【候補1】 高くジャンプできていました。フォームはすばやくバランスのよい沈みこみからいきおいよく跳び上がれていてすごいです。沈みこむスピードを速くするために、ひざの力をぬいて沈みこむとっとよくなります！
- 【候補2】 高くジャンプできていました。フォームはすばやくバランスのよい沈みこみからいきおいよく跳び上がれていてすごいです。沈みこむしせいを安定させるために、背すじをのぼしながら沈みこむとっとよくなります！
- 【候補3】 高くジャンプできていました。フォームはすばやくバランスのよい沈みこみからいきおいよく跳び上がれていてすごいです。跳び上がるスピードを速くするために、うでを大きくふり上げながら跳び上がるとっとよくなります！
- 自由入力

OK キャンセル

自由入力は129文字までコメントを入力できます。

自由入力

コメントを入力してください (129文字まで)

0/129

- レポート下部の総合評価のコメントが変更されるので、内容を確認してください。

もうごうりょうか
総合評価

高くジャンプできていました。フォームはすばやくバランスのよい沈みこみからいきおいよく跳び上がれていてすごいです。跳び上がるスピードを速くするために、うでを大きくふり上げながら跳び上がるとっとよくなります！

3-4.レポートを確認する

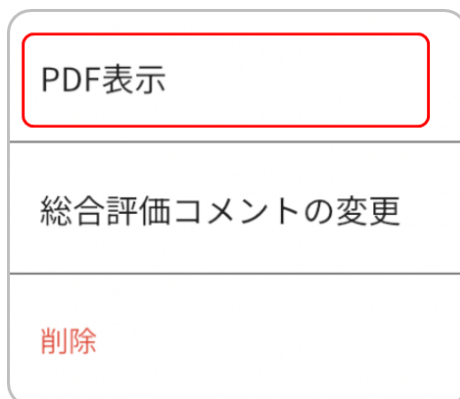
3-4-5.レポートを印刷する

■レポートを1枚ずつ印刷する

- ▶ レポート確認画面右上の  アイコンをタップしてください。



- ▶ 画面右上に表示されたウインドウから『PDF 表示』をタップしてください。



- ▶ タブレットにインストールされている PDF ビューアーアプリを選択するポップアップが表示されます。
PDF ビューアーアプリを起動し、レポートを印刷してください。
印刷手順は PDF ビューアーアプリのマニュアルをご確認ください。



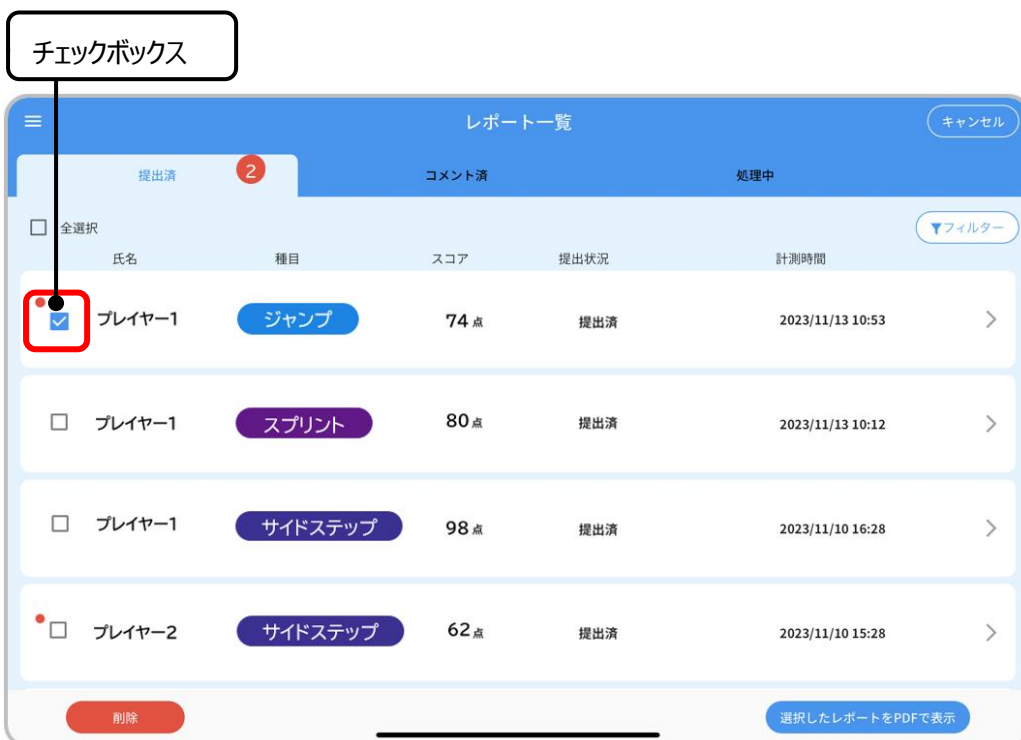
3-4.レポートを確認する

■レポートをまとめて印刷する

- 『レポート一覧』画面右上の『選択』ボタンをタップしてください。



- 印刷したいレポートのアイコン左側のチェックボックスをタップしてチェックを入れてください。



3-4.レポートを確認する

- ▶ チェックを入れ終わったら、『選択したレポートを PDF で表示』ボタンをタップしてください。



- ▶ タブレットにインストールされている PDF ビューアーアプリを選択する
- ▶ ポップアップが表示され、レポート取得が完了すると、「表示する」ボタンと「送信する」ボタンが選択可能になります。

✓ 「表示する」を選択する場合

表示された選択肢から「“ファイル”に保存」を選択して保存してください。

その後、PDF ビューアーアプリを起動し、ダウンロードしたファイルを選択して、レポートを印刷してください。印刷手順は PDF ビューアーアプリマニュアルをご確認ください。

✓ 「送信する」を選択する場合

「送信」ボタンを押すと、アカウントのメールアドレスへ PDF ファイルダウンロード用のメールが送信されます(メール送信後、アプリ上にファイルを保存可能です)。

迷惑メール対策でドメイン指定を行っている場合、メールを受信できない場合がございます。

「@exc.epson.co.jp」を受信設定してください。



選択件数が200件を超えた場合は、200 件毎に PDF ファイルが分割されます。



印刷したレポートはプレイヤーに配布し、指導や練習にご活用ください。

3-4.レポートを確認する

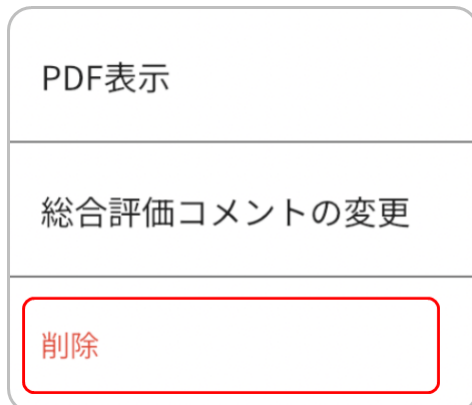
3-4-6.レポートを削除する

■レポートを1枚ずつ削除する

- レポート確認画面右上の  アイコンをタップしてください。



- 画面右上に表示されたウインドウから『削除』をタップしてください。



3-4.レポートを確認する

- パスキー入力ポップアップが表示されるので、4桁の数字を入力し、『OK』ボタンをタップしてください。

パスキーの再設定方法:[3-5-2.パスキーを変更する](#)

パスキーを入力してください

•	•	•	•
---	---	---	---

OK キャンセル

- 削除確認のポップアップが表示されるので、『削除』ボタンをタップしてください。

レポートを削除しますか？
この操作には数分かかる場合があります。

削除 キャンセル

- レポートが削除されると『レポート一覧』画面が表示されます。

レポート一覧

提出済 **2** コメント済 処理中

▼フィルター

氏名	種目	スコア	点	提出状況	計測時間	
<input type="checkbox"/> プレイヤー1	スプリント	80	点	提出済	2023/11/10 16:28	>
<input type="checkbox"/> プレイヤー1	サイドステップ	98	点	提出済	2023/11/10 15:28	>
<input checked="" type="checkbox"/> プレイヤー2	サイドステップ	62	点	提出済	2023/11/10 15:28	>
<input checked="" type="checkbox"/> プレイヤー2	ジャンプ	59	点	提出済	2023/11/10 15:28	>

ホーム レポート **2** プレイヤー 計測

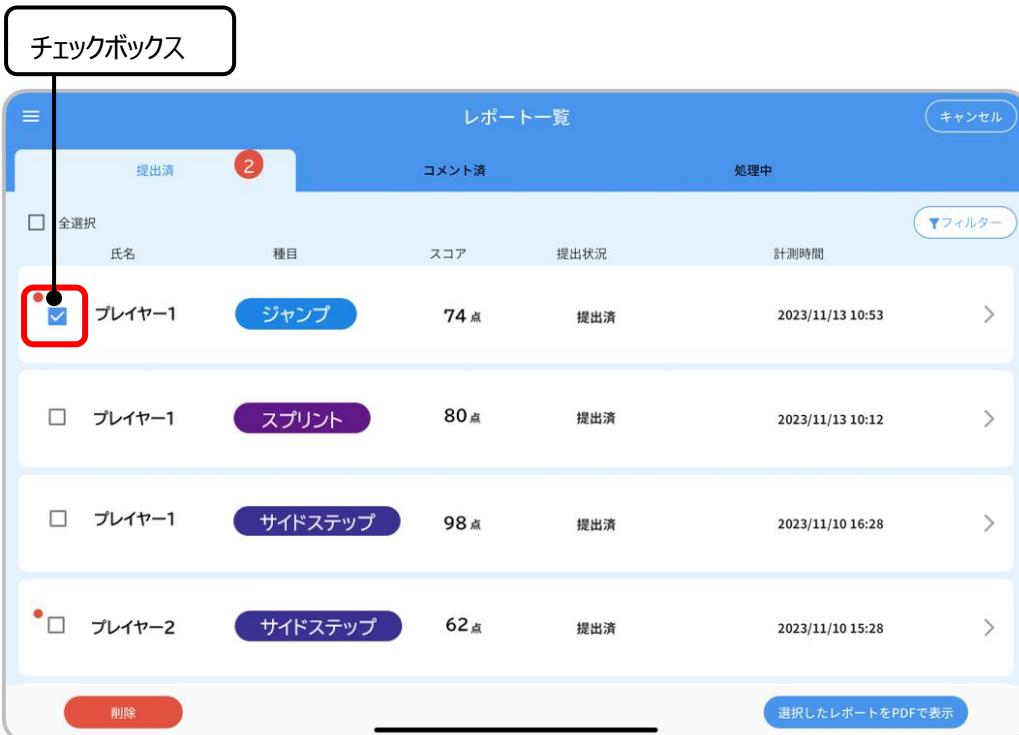
3-4.レポートを確認する

■レポートをまとめて削除する

- 『レポート一覧』画面右上の『選択』ボタンをタップしてください。



- 削除したいレポートのアイコン左側のチェックボックスをタップしてチェックを入れてください。



3-4.レポートを確認する

- チェックを入れ終わったら、『削除』ボタンをタップしてください。



- パスキー入力ポップアップが表示されるので、4桁の数字を入力し、『OK』ボタンをタップしてください。

パスキーの再設定方法:[3-5-2.パスキーを変更する](#)



3-4.レポートを確認する

- 削除確認のポップアップが表示されるので、『削除』ボタンをタップしてください。



- レポートが削除されると『レポート一覧』画面が再表示されます。



3-5.各種設定を変更する

3-5-1.アイコンを変更する

■ドロワーメニューを表示する

- アプリのホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。画面左側にドロワーメニューが表示されます。



3-5.各種設定を変更する

- ドロワーメニューのコーチ名をタップしてください。



- パスキー入力ポップアップが表示されるので、4桁の数字を入力し、『OK』ボタンをタップしてください。

パスキーの再設定方法:[3-5-2.パスキーを変更する](#)



3-5.各種設定を変更する

- 『コーチ情報設定』画面で『+写真選択』をタップしてください。
写真は、カメラ撮影またはアルバムからの画像選択によって更新できます。



- 変更が完了したら、画面右上の『更新』ボタンをタップしてください。



3-5.各種設定を変更する

3-5-2.パスキーを変更する

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『パスキー』をタップしてください。

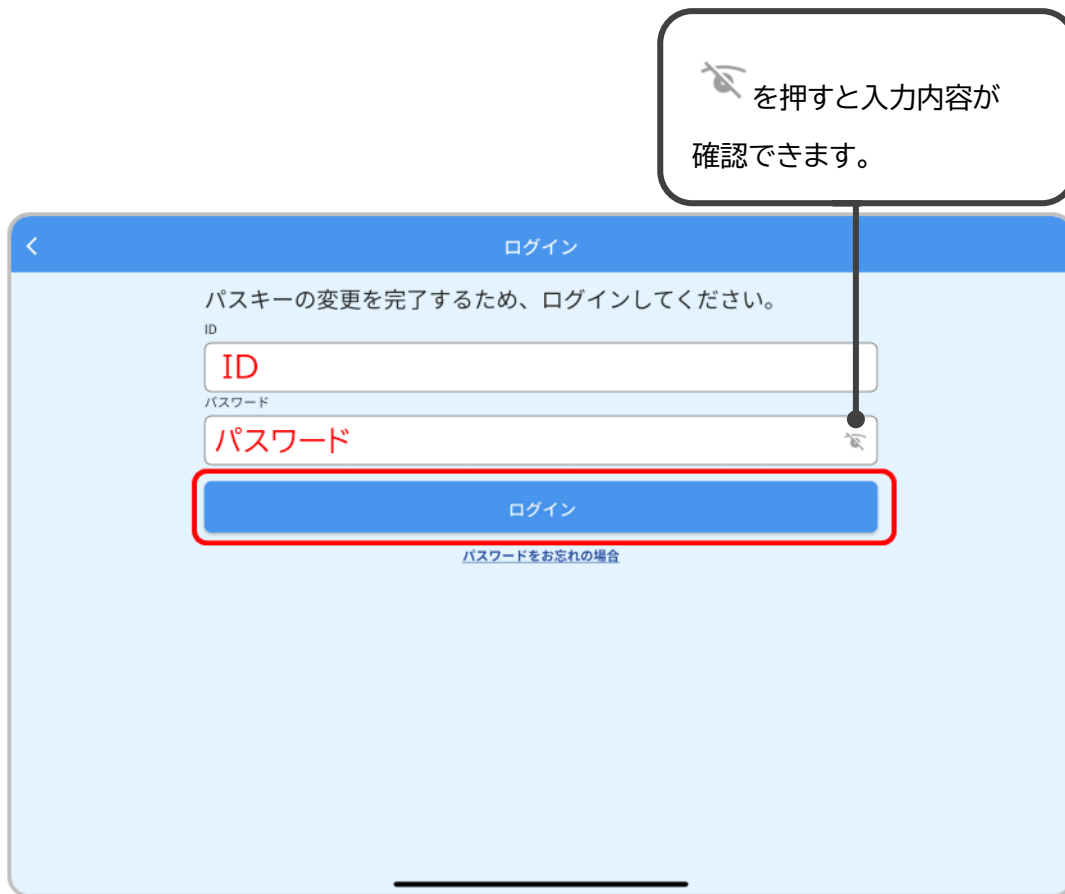


- 『パスキーの変更』画面で新しいパスキーを確認含めて2回入力してください。入力が完了したら、『パスキーの更新』ボタンをタップしてください。

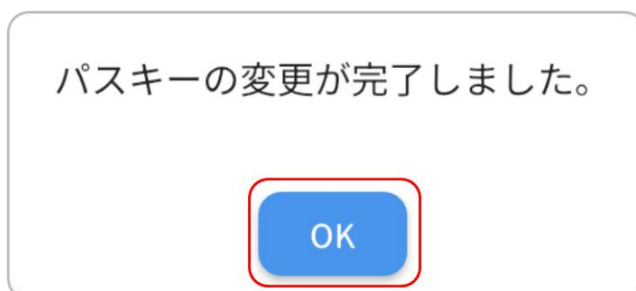


3-5.各種設定を変更する

- パスキーの変更完了には、アプリへの再ログインが必要になります。
ログイン画面が表示されるので、IDとパスワードを入力し、『ログイン』ボタンをタップしてください。



- パスキーの変更が完了すると変更完了のポップアップが表示されます。
OK ボタンをタップするとホーム画面に戻ります。



3-5.各種設定を変更する

3-5-3.アカウントの設定を変更、削除する

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『アカウント設定』をタップしてください。



- パスキー入力ポップアップが表示されるので、4桁の数字を入力し、『OK』ボタンをタップしてください。

パスキーの再設定方法:[3-5-2.パスキーを変更する](#)



3-5.各種設定を変更する

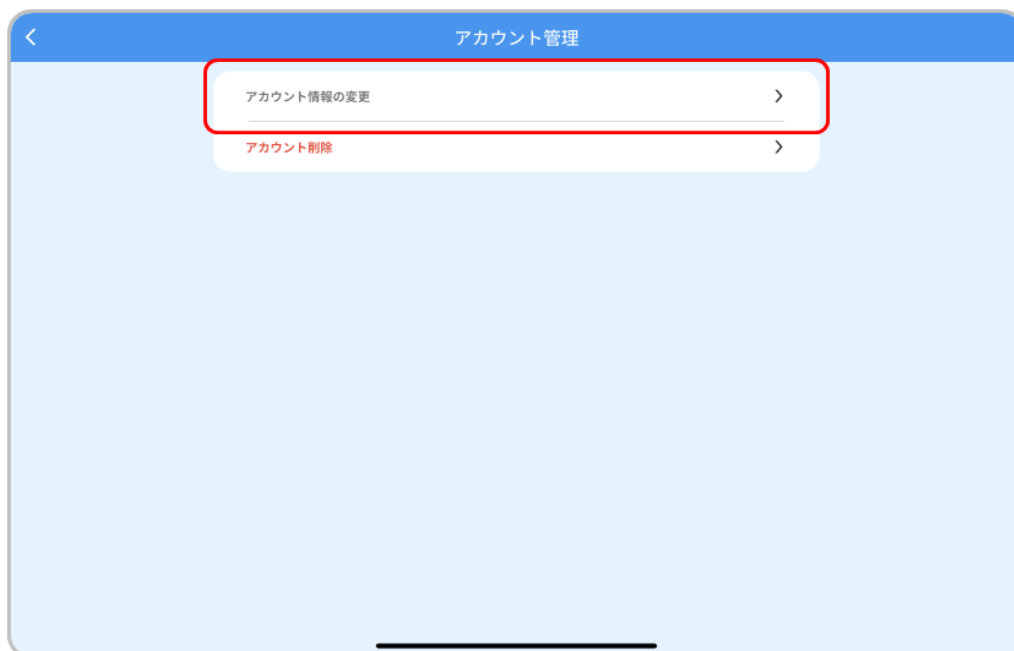
- 『アカウント管理』画面ではアカウント情報の変更、削除ができます。
アカウント情報の変更を変更する場合:[P.127 アカウント情報を変更する](#)
アカウントを削除する場合:[P.129 アカウントを削除する](#)



3-5.各種設定を変更する

■アカウント情報を変更する

- アカウント情報の変更にはインターネット環境が必要です。
タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。
- アカウント管理画面で『アカウント情報の変更』をタップしてください。

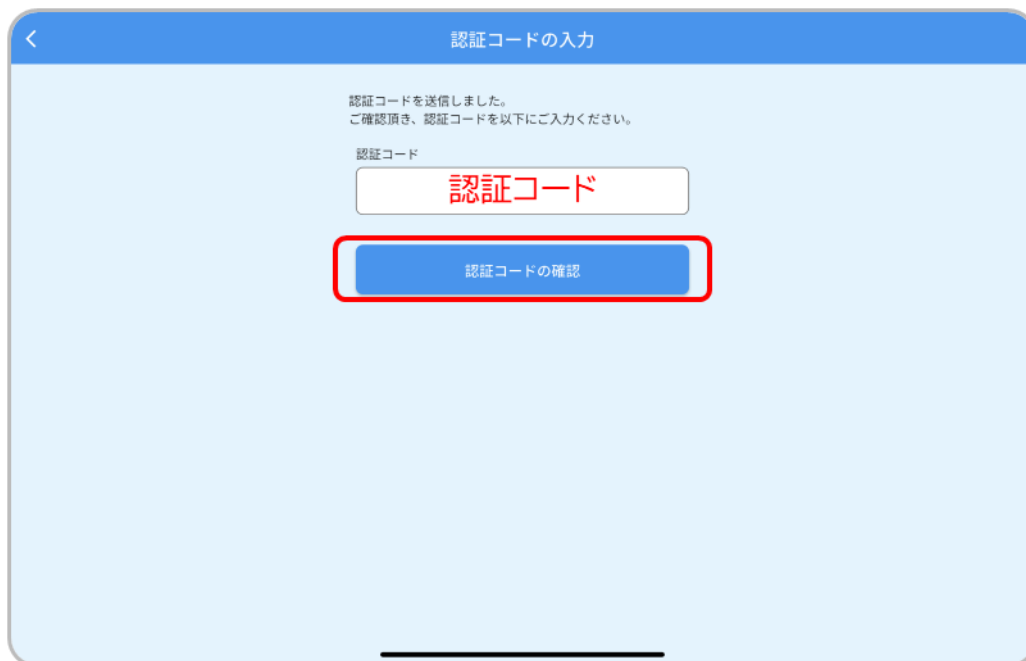


- 『アカウント情報の変更』画面で新しく登録するメールアドレスを入力してください。
入力が完了したら『更新』ボタンをタップしてください。

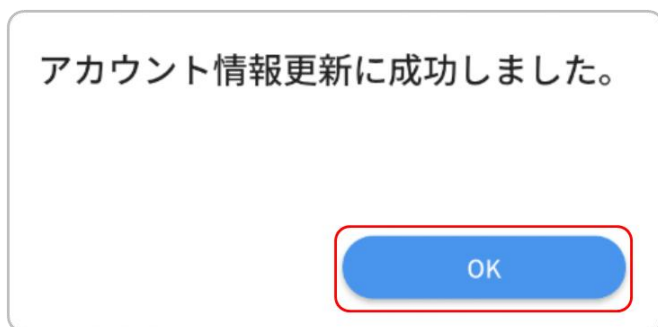


3-5.各種設定を変更する

- 入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
※「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。
- 『認証コードの入力』画面で認証コードを入力してください。
入力が完了したら、『認証コードの確認』ボタンをタップしてください。



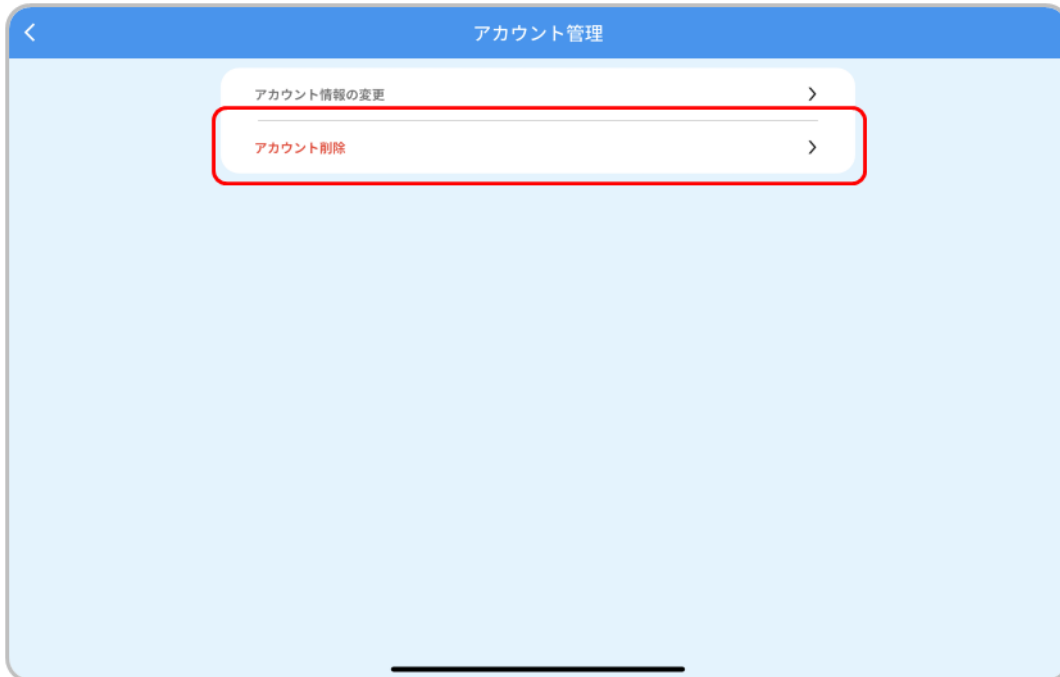
- メールアドレスの更新が完了するとポップアップが表示されます。
『OK』ボタンをタップするとポップアップが消え、アカウント管理画面に戻ります。



3-5.各種設定を変更する

■アカウントを削除する

- アカウント管理画面で『アカウント削除』をタップしてください。

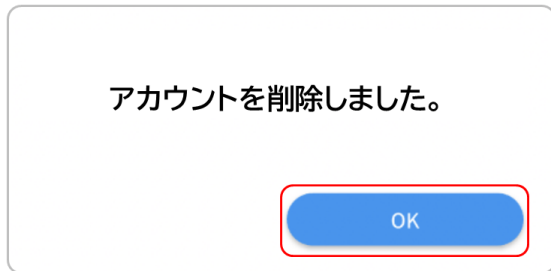


- アカウント削除確認のポップアップが 2 回表示されます。削除する場合は『削除』ボタンを 2 回タップしてください。



3-5.各種設定を変更する

- アカウントの削除が完了するとポップアップが表示されます。
『OK』ボタンを押すとログイン画面に戻ります。



アカウント削除後にアプリを使用する場合、別のアカウントでログインするか、新規アカウントの登録、ログインが必要になります。

- ・別のアカウントでログインする場合:[1-3-7.ログインする\(2回目以降\)](#)
- ・新規アカウントを登録する場合:[1-3-4.ログインする\(初回\)](#)

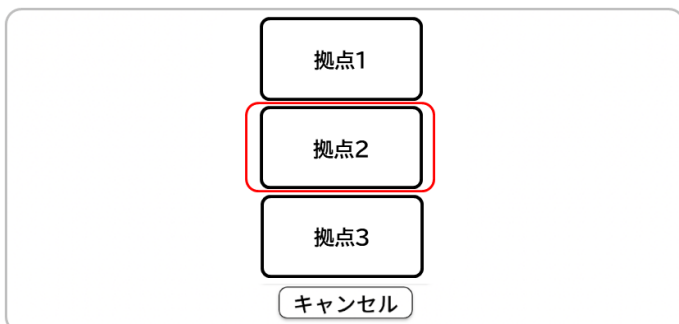
3-5.各種設定を変更する

3-5-4.拠点を変更する

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『拠点』をタップしてください。



- コーチのアカウント情報に登録されている拠点がポップアップで一覧表示されます。変更したい拠点名を選んでタップしてください。



- ドロワーメニューの『拠点』が選択した拠点名に変更されたことを確認してください。



拠点を追加する場合は RevUp Physical Manager によるコーチの情報の変更が必要になります。所属する団体の管理者へお問い合わせください。

変更方法:[4-2-3.コーチの情報を変更する](#)

3-6.通知を確認する

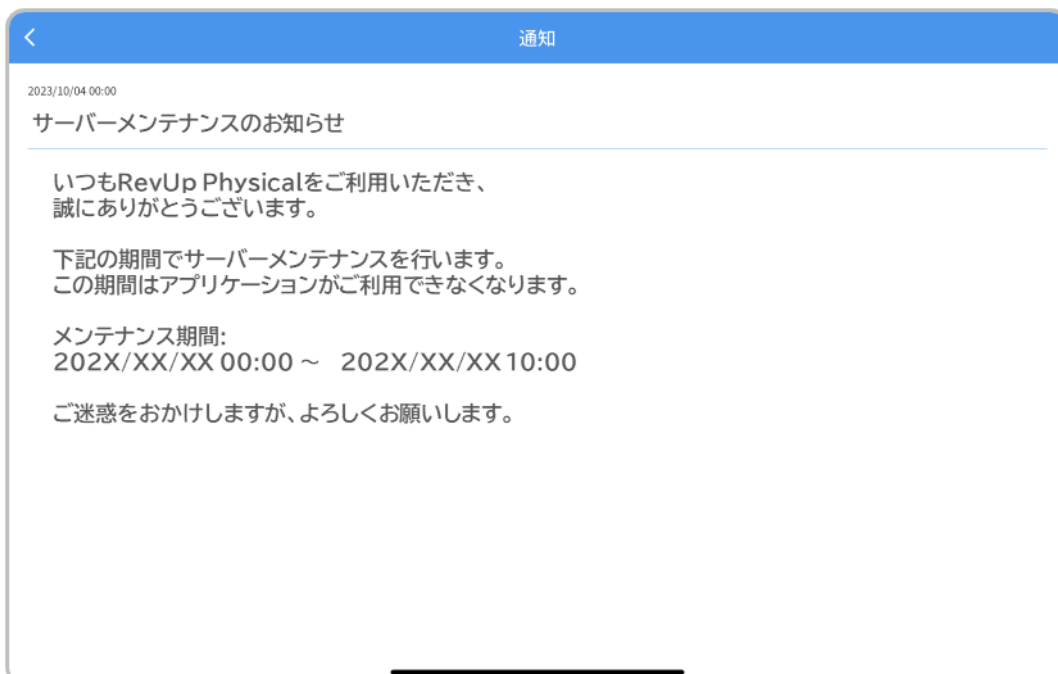
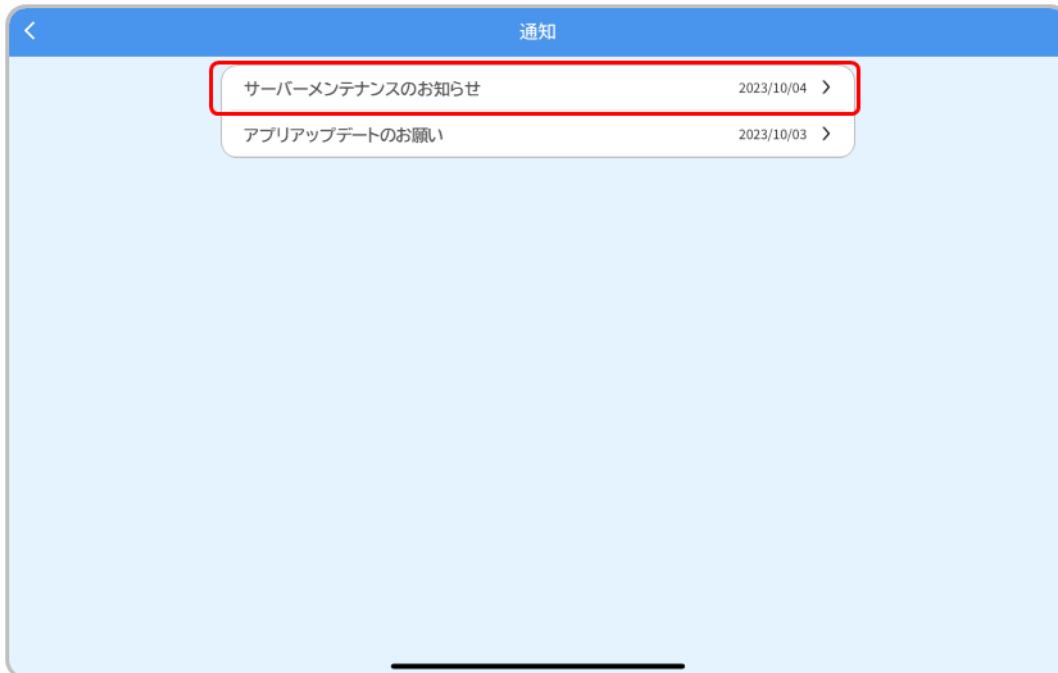
- ▶ アプリにはアップデートやメンテナンスに関する通知が届くことがあります。
未読の通知がある場合、ホーム画面右上の🔔マーク上に●バッチが表示されます。
通知を確認する際は、🔔マークをタップしてください。

未読の通知がある場合は
●バッチが表示されます



3-6.通知を確認する

- 『通知』画面で確認したい項目をタップしてください。通知の内容を確認できます。



3-7. デバイスをアップデートする

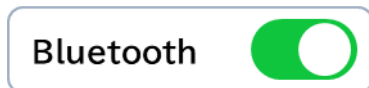
デバイスは動作に必要なファームウェアのアップデートが必要になる場合があります。
アップデートの通知が届いたら、以下の手順でファームウェアのアップデートを行ってください。

■インターネット環境を準備する

- ▶ アップデートにはインターネット環境が必要です。
タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。

■タブレットの Bluetooth 設定をオンにする

- ▶ タブレットの Bluetooth 設定をオンにしてください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。



- ▶ アップデートするデバイスをタブレットから10m以内に配置してください。



- ▶ デバイスのボタンを 3 秒以上長押しして電源をオンしてください。
デバイスの電源オン方法:[2-3.デバイスの電源をオンする](#)

3-7. デバイスをアップデートする

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。

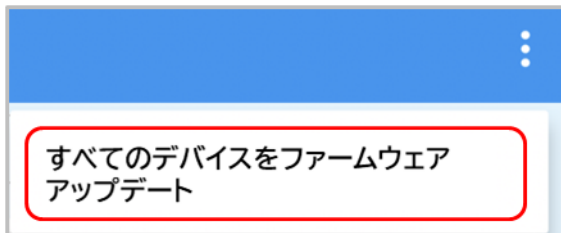


- デバイス紐付け画面の右上の⋮ボタンをタップしてください。

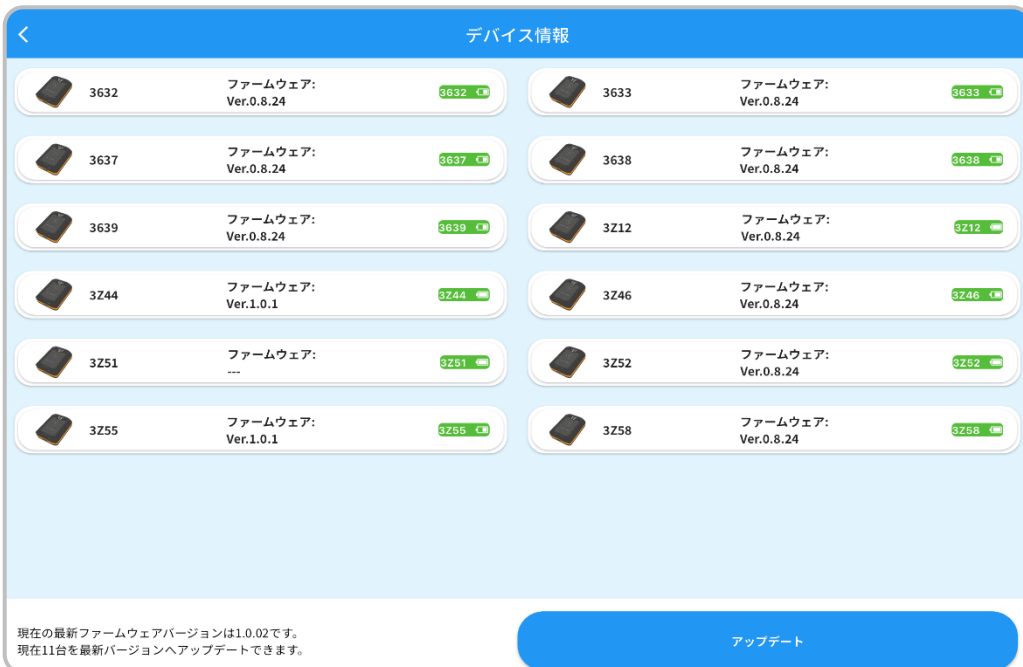


3-7. デバイスをアップデートする

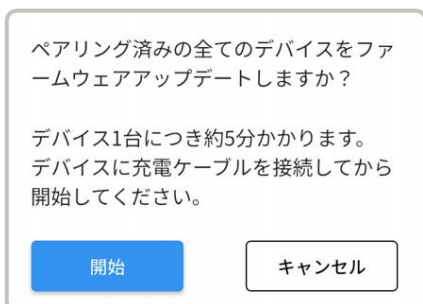
- ▶ 『すべてのデバイスをファームウェアアップデート』をタップしてください。



- ▶ デバイスのファームウェアバージョンを確認できる画面が表示されます。最新バージョンより古いデバイスがアップデートできます。『アップデート』ボタンをタップしてください。
(アップデートできるデバイスがない場合はアップデートボタンをタップできません。)



- ▶ アップデート開始確認のポップアップが表示されます。画面の指示に従ってデバイスに充電ケーブルを接続してから『開始』ボタンをタップしてください。



3-7. デバイスをアップデートする

- アップデートが実行され、進行度はプログレスバーで表示されます。
アップデートを中止する場合は『キャンセル』ボタンをタップしてください。

アップデートの進行状況は
プログレスバーで表示されます



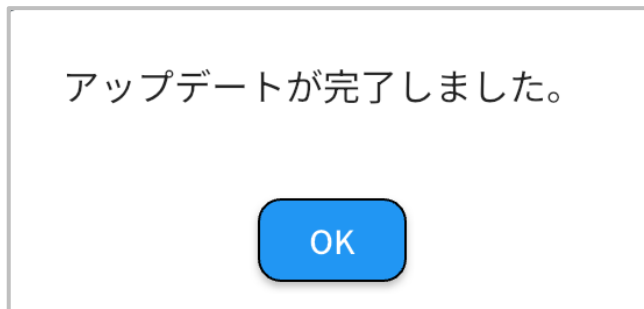
エラーが表示された端末がある場合は、他のデバイスのアップデートが終了したのを確認した後に、キャンセルボタンをタップし再度アップデートを実行してください。



アップデート中はデバイスとタブレットを 10m 以上遠ざけないようにしてください。

3-7. デバイスをアップデートする

- アップデートが完了すると完了通知のポップアップが表示されるので、『OK』ボタンをタップしてください。



- アップデートが完了したら、デバイスのボタンを 3 秒以上長押しして、電源をオフしてください。
デバイスの電源オフ方法:[2-5.デバイスの電源をオフする](#)



デバイスの電源がオンした状態で 2 時間操作しないと、自動的に電源がオフになります。

3-8.デバイスとタブレットをペアリングする(ログイン時以外)

デバイスとタブレットをペアリングする場合は、以下の操作によりデバイス管理からデバイス紐付け画面を開き、ペアリングしてください。ペアリング方法については、『[1-3-5.デバイスとタブレットをペアリングする](#)』をご参照ください。

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。



3-9. デバイスとプレイヤーを紐付けする(初回ログイン時以外)

デバイスとプレイヤーを紐付けする場合は、以下の操作によりデバイス管理からデバイス紐付け画面を開き、プレイヤーと紐付けしてください。紐付けの方法については、『[1-3-6.デバイスとプレイヤーを紐付けする](#)』をご参照ください。

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。



3-10.デバイスのペアリングを解除する

デバイスのペアリングを解除する場合は以下の手順でアプリを操作してください。



ペアリングの解除はデバイスの電源がオフした状態でも実施できます。

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。



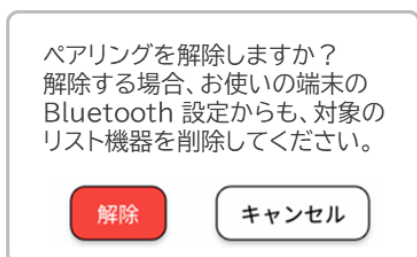
3-10.デバイスのペアリングを解除する

- デバイス紐付け画面でペアリングタブをタップしてください。
- タブレットとペアリングしているデバイスが一覧で表示されます。
- ペアリングを解除するデバイスの『ペアリング解除』のボタンをタップしてペアリングを解除してください。



プレイヤーと紐付けされているデバイスのペアリングを解除した場合、プレイヤーとデバイスの紐付けも解除されます。

- ペアリング解除確認のポップアップが表示されるので、『解除』ボタンをタップしてください。



- 解除が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。『OK』ボタンをタップすると『デバイス紐付け』画面が表示されます。



アプリでのペアリング解除操作だけではデバイスのペアリングは解除されません。上記の解除操作を行った後、お使いのタブレットの Bluetooth 設定の方でも対象のデバイスを削除してください。削除方法はお使いのタブレットのマニュアルをご確認ください。

3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する

デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する場合は以下の手順でアプリを操作してください。



デバイスとプレイヤーの紐付けの解除はデバイスの電源がオフした状態でも実施できます。

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューから『デバイス管理』をタップしてください。



3-11.デバイスとプレイヤーの紐付けを解除する

- デバイス紐付け画面でプレイヤーとの紐付けタブをタップしてください。
- プレイヤー一覧が表示され、『デバイス準備完了』と表示されているプレイヤーは、デバイスとプレイヤーが紐付いています。
- デバイスとの紐付けを解除するプレイヤーをタップしてください。



- デバイスの紐付け解除確認のポップアップが表示されるので、『外す』ボタンをタップしてください。

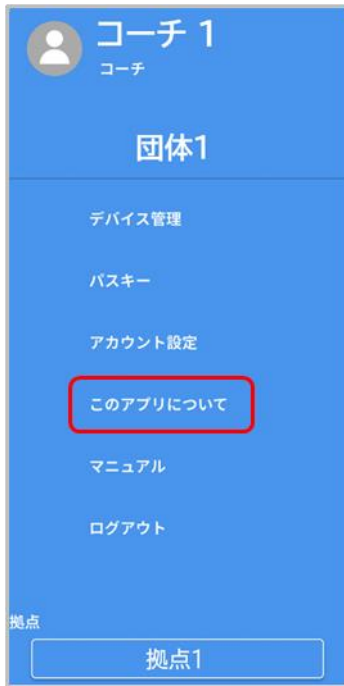


- 解除が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。
- 『OK』ボタンをタップすると『デバイス紐付け』画面が表示されます。



3-12. アプリに関する情報を確認する

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『このアプリについて』をタップしてください。



- 『このアプリについて』画面では RevUp Physical に関する利用規約やライセンスの情報が項目表示されています。確認したい項目をタップすると、内容が確認できます。



3-11. マニュアルを確認する

- マニュアルの確認にはインターネット環境が必要です。
タブレットがインターネットに接続されていることを確認してください。
設定方法は使用するタブレットのマニュアルをご確認ください。
- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『マニュアル』をタップしてください。



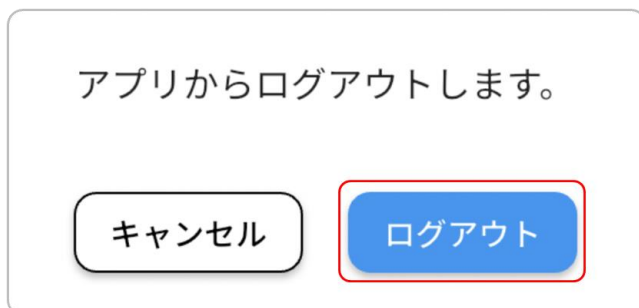
- 本サービスのマニュアルが Web ブラウザで表示されます。
画面左上の『完了』をタップするとホーム画面に戻ります。

3-14.ログアウトする

- ホーム画面左上の☰ボタンをタップしてください。ドロワーメニューが表示されます。
- ドロワーメニューの『ログアウト』をタップしてください。

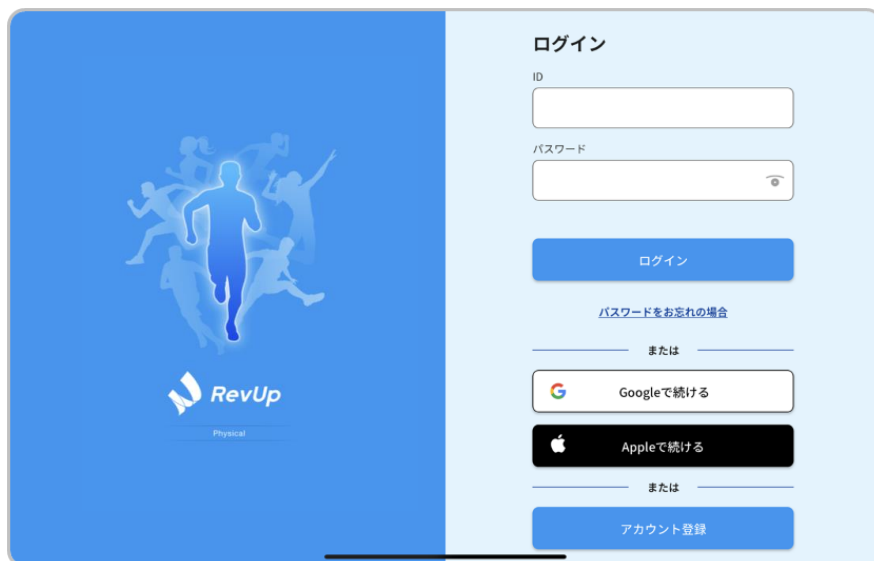


- 確認のポップアップが表示されるので『ログアウト』ボタンをタップしてください。



3-14.ログアウトする

- ▶ ログアウトが完了するとログイン画面が表示されます。



ログイン

ID

パスワード

ログイン

パスワードをお忘れの場合

または

Googleで続ける

Appleで続ける

または

アカウント登録

📝 ログアウト後に RevUp Physical を使用する場合、再度ログインするか、新規アカウントの設定、ログインが必要になります。

- ・再度ログインする場合: [1-3-7.ログインする\(2回目以降\)](#)
- ・新規アカウントを設定する場合: [1-3-4.ログインする\(初回\)](#)

3-15. パスワードを再設定する

パスワードを忘れてしまった場合など、パスワードを再設定する場合は以下の手順で設定してください。

- ログイン画面に表示されている『パスワードをお忘れの場合』をタップしてください。



- 『パスワードをリセット』画面で ID を入力し、『送信』ボタンをタップしてください。



3-15. パスワードを再設定する

- ログイン ID と紐づいた入力したメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
※ 「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。
- 『パスワードを変更』画面で認証コード、新しいパスワード(確認含めて 2 回)を入力し、『送信』ボタンをタップしてください。



パスワードは以下の条件を満たす必要があります。

- ・10 文字以上
- ・大文字、小文字、数字、記号を 1 文字以上含む

- パスワードの変更が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。
『OK』ボタンをタップするとログイン画面に移動します。

パスワードの変更が完了しました。

OK

4.RevUp Physical Manager を使う

Web アプリ『RevUp Physical Manager』の操作方法について説明します。

【項目】

- 4-1.プレイヤーを管理する
- 4-2.コーチを管理する
- 4-3.グループを管理する
- 4-4.デバイスを管理する
- 4-5.管理者を管理する
- 4-6.拠点を管理する
- 4-7.各種情報を確認する
- 4-8.ログアウトする
- 4-9.パスワードを再設定する

4-1.プレイヤーを管理する

プレイヤーの管理は『プレイヤー設定』タブ(一括追加は『システム設定』タブ)で行うことができます。プレイヤーの登録、アカウント登録キーのダウンロード、登録情報の変更、削除などが可能です。

4-1-1.プレイヤーを追加する

- ▶ 『プレイヤー一覧』画面で『新規プレイヤー追加』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 『プレイヤー追加』画面の表示に従って、プレイヤーの情報を入力または選択してください。入力・選択が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。



4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ 『プレイヤー設定』画面を開いて、入力したプレイヤー情報が追加されていることを確認してください。

プレイヤー情報を変更する場合:[4-1-4.プレイヤーの情報を変更する](#)

RevUp
Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点1@団体1 > プレイヤー設定

名前・フリガナ

グループ すべて

プレイヤー削除 | 新規プレイヤー追加 | アカウント登録キーのダウンロード

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/> プレイヤー1	プレイヤーイチ	2010/01/01	男		拠点1	グルー...	未登録	

▼ 拠点 1

4-1.プレイヤーを管理する

4-1-2.プレイヤーを一括追加する

- ▶ 『システム設定』タブの『新規プレイヤーの一括登録』をクリックしてください。



- ▶ 『新規プレイヤーの一括登録』画面で『Excel ファイルのダウンロード』ボタンをクリックしてください。プレイヤー一括登録用の Excel ファイルがお使いの PC にダウンロードされます。



プレイヤー一括登録用 Excel ファイルの初期ファイル名は『新規プレイヤーの一括登録.xlsx』です。必要に応じてファイル名を変更してください。

4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ プレイヤー一括登録用 Excel ファイルに必要な事項を記入してください。

【記入方法・記入例】

必須				任意							
A・B列		C・D列		E列	F列	G列	H列	I列	J列		
プレイヤー名(全角) A列・・・姓 B列・・・名		フリガナ (カタカナ) C列・・・セイ D列・・・メイ		生年月日	性別	身長 [cm]	所属 拠点名	所属 グループ 名	メモ		

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	姓 ^{*1}	名 ^{*1}	セイ ^{*1}	メイ ^{*1}	生年月日 ^{*1}	性別 ^{*1}	身長	所属拠点名	所属グループ名	メモ
2	プレイヤー	①	プレイヤー	イチ	2010-01-01	男	140.0	拠点1	グループ1	
3	プレイヤー	②	プレイヤー	ニ	2010-01-02	男	141.0	拠点1	グループ2	
4	プレイヤー	③	プレイヤー	サン	2010-01-03	女	142.0	拠点1	グループ3	
5	プレイヤー	④	プレイヤー	ヨン	2010-01-04	その他	143.0	拠点1	グループ4	
6										
7										
8										

- ▶ 必要事項を記入したプレイヤー一括登録用 Excel ファイルを『新規プレイヤーの一括登録』画面の点線枠の中にドラッグ&ドロップするか、『ファイルを選択』ボタンを押して選択してください。
※プレイヤー数が 1,000 件を超える場合は、複数回に分けて Excel ファイルを登録してください。

記入済の
プレイヤー一括登録用
Excelファイル



- ▶ ファイル選択が完了すると、画面上にファイル名が表示されます。

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのアップロード

新規プレイヤーの一括登録.xlsx

アップロード

4-1.プレイヤーを管理する



選択した Excel ファイルの記載内容に誤りがある場合、以下のポップアップが表示されます。『閉じる』ボタンをクリックするとポップアップが閉じ、『新規プレイヤーの一括登録』画面に戻ります。

Excelファイルのアップロード

! 入力項目に誤りがあります

このメッセージを閉じ、画面下部に表示されているエラー内容を確認して、Excelファイルを修正してから、再度アップロードをしてください

閉じる

また、『アップロード』ボタンの下に記載内容の誤りの詳細を示すエラー表示が出ます。表示内容を確認し、プレイヤー一括登録用 Excel ファイルを修正してから再度 Excel ファイルの選択を行ってください。

アップロード

エラー表示

プレイヤー 1： 姓名は全角で入力してください

プレイヤー 1： 拠点1とグループ1が存在しません

プレイヤー 1： 拠点1にグループ1が存在しません

プレイヤー 2： 姓名は全角で入力してください

プレイヤー 2： 拠点2とグループ2が存在しません

プレイヤー 2： 拠点2にグループ2が存在しません

4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ ファイル選択が完了したら、『アップロード』ボタンをクリックしてください。

新規プレイヤーの一括登録

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのダウンロード

↓ Excelファイルのダウンロード

■ 新規プレイヤー一括登録用Excelファイルのアップロード

新規プレイヤーの一括登録.xlsx

アップロード

- ▶ アップロードが完了すると完了通知用のポップアップが表示されます。
『閉じる』ボタンをクリックするとポップアップが閉じ、『新規プレイヤーの一括登録』画面に戻ります。

Excelファイルのアップロード

データを更新しました

閉じる

4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ 『プレイヤー設定』画面を開いて、Excel ファイルに記載したプレイヤー情報が正しく追加されているかを確認してください。

プレイヤー情報を変更する場合:[4-1-4.プレイヤーの情報を変更する](#)

The screenshot displays the 'RevUp Player Manager' interface. The left sidebar contains navigation options: 'プレイヤー設定' (Player Settings), 'グループ設定' (Group Settings), 'デバイス設定' (Device Settings), 'コーチ設定' (Coach Settings), and 'システム設定' (System Settings). The main content area is titled '拠点1@団体1 > プレイヤー設定' (Location 1 @ Team 1 > Player Settings). It features a search bar for '名前・フリガナ' (Name/Kana) and a dropdown for 'グループ' (Group) set to 'すべて' (All). Action buttons include 'プレイヤー削除' (Delete Player), '新規プレイヤー追加' (Add New Player), and 'アカウント登録キーのダウンロード' (Download Account Registration Key). Below these is a table listing four players:

	名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/>	プレイヤー①	プレイヤー...	2010/01/01	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー②	プレイヤー...	2010/01/02	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー③	プレイヤー...	2010/01/03	女		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー④	プレイヤー...	2010/01/04	その他		拠点1	グルー...	未登録	

4-1.プレイヤーを管理する

4-1-3.アカウント登録キーをダウンロードする

『RevUp Physical』アプリ用プレイヤーアカウントの登録に必要なアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)がダウンロードできます。



『アカウント登録』項目が『未登録』になっているプレイヤーアカウントのみ
アカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)のダウンロードできます。

<input type="checkbox"/>	名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/>	プレイヤー1	プレイヤー イチ	2010/01/01	男		拠点1	グル...	未登録	

- ▶ 『プレイヤー設定』画面でアカウント登録キーをダウンロードするプレイヤーの名前の左側のチェックボックスをクリックして、チェックを入れてください (チェックしたプレイヤーの件数が表示されます)。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『アカウント登録キーのダウンロード』ボタンをクリックしてください。



4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ ダウンロード確認のポップアップが表示されるので『はい』ボタンをクリックしてください。
- ▶ 『アカウント登録』の項目が未登録になっているプレイヤーのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイル)がお使いの PC のダウンロードフォルダにダウンロードされます。

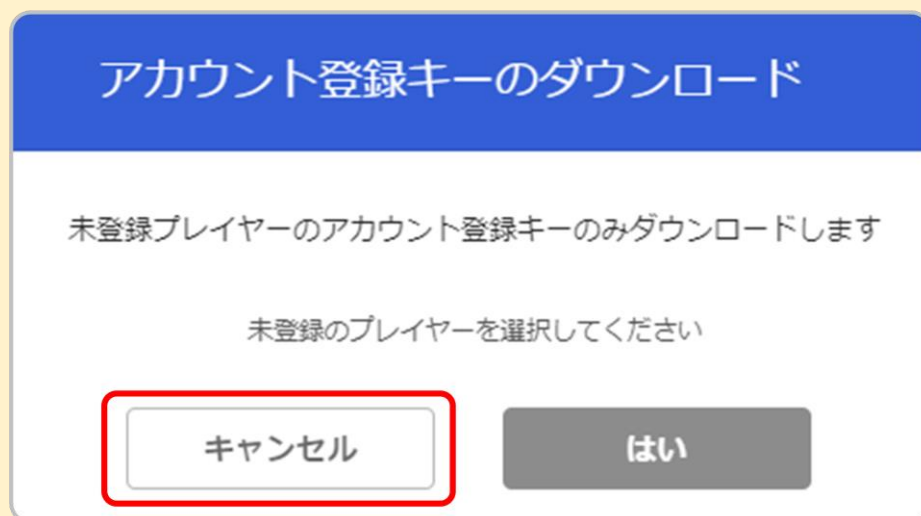


『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイルの初期ファイル名はファイルごとにランダムに設定されます。(以下は一例)
必要に応じてファイル名を変更してください。

95f8cb09-ea20-4e92-b899-82c6389a0212.pdf



『アカウント登録』項目が『登録』になっているプレイヤーアカウントのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)のみをダウンロードしようとするすると以下のポップアップが表示されます。『キャンセル』ボタンを押すとポップアップが閉じ、『プレイヤー設定』画面に戻ります(『はい』ボタンを押すことはできません)。
『アカウント登録』項目が『未登録』になっているプレイヤーを再度選択してください。




4-1.プレイヤーを管理する

■サービス利用開始の手引きを確認する

- ダウンロードした『サービス利用の手引き』の PDF ファイルを開き、以下の情報が記載されていることを確認してください。

①アカウント登録に必要な情報

- プレイヤーの氏名、フリガナ
- ユーザー確認キー
- アカウント登録キー



サービス利用開始の手引き

※お子さまへ おうちの人といっしょにみてね！


フィジカル上達支援サービス RevUp Physical Trainer（以下本サービス）へのご参加ありがとうございます。
本サービスを利用するにあたり、下記の手順に従ってアプリのインストールとアカウント登録の実施をお願いします。

以下は利用者様が本サービスのアカウント登録に必要な情報です。お名前が合っているかご確認ください。

①ご本人様お名前	フリガナ	フリガナ
	氏名	コーチ氏名
②ユーザー確認キー		ユーザー確認キー
③アカウント登録キー		アカウント登録キー
④機器のシリアル番号 ^{※1}		

※1 配布された機器の裏面に記載されていますので、忘れないようにご自身でご記入下さい。

■ RevUp Physical Trainerポータルサイトのご案内
アプリダウンロードリンクや、ご利用方法に関するマニュアルについては、以下のQRコードを読み込むか、下記URLにアクセスしてご確認ください。



RevUp Physical Trainerポータルサイト
<https://mot.mts.epson.biz/physical/main/portal/ja-JP/index.html>

アプリのダウンロードは、ポータルサイトの下図「保護者の方向け」の各ストアサイトへのリンクボタンからダウンロード下さい。



ご利用方法に関するマニュアルは、ポータルサイトまたはアプリからご確認ください。

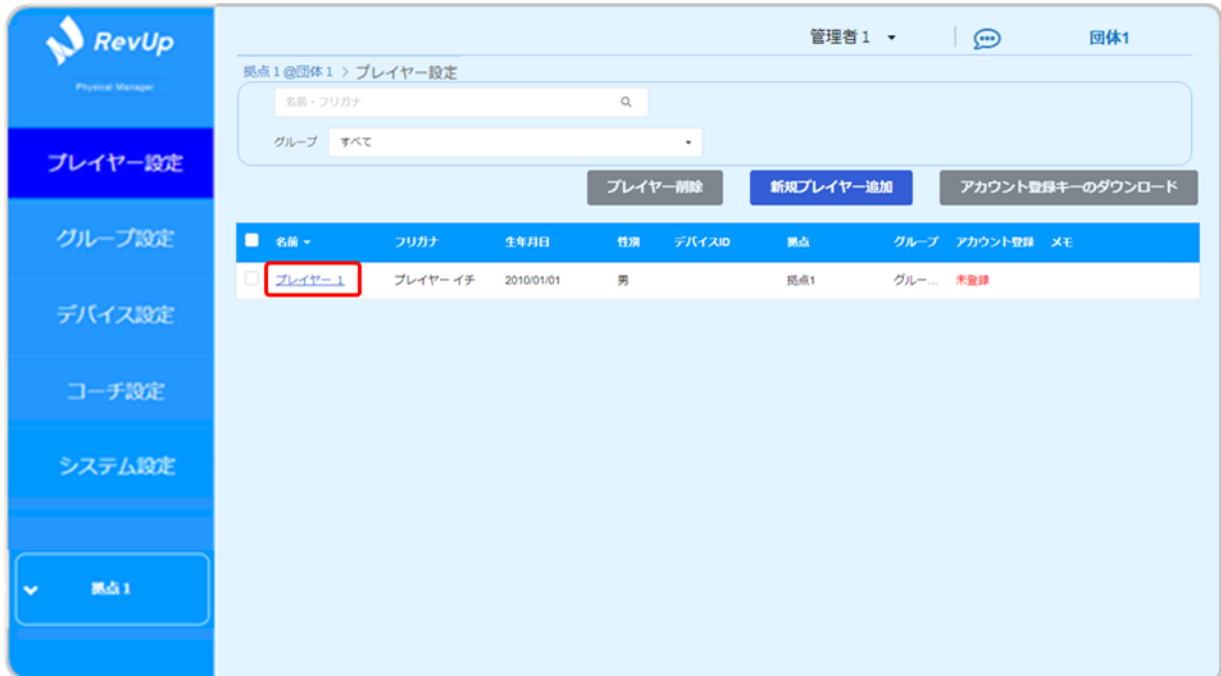
以上

「RevUp」および「RevUpブランドロゴ」は、セイコーエプソン株式会社の商標です。© Seiko Epson Corp. 2024

4-1.プレイヤーを管理する

4-1-4.プレイヤーの情報を変更する

- ▶ 『プレイヤー一覧』画面で登録情報を編集したいプレイヤーの名前をクリックしてください。



- ▶ 『プレイヤー情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。



4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ 『プレイヤー編集』画面で登録情報を編集してください。
編集が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点1@団体1 > プレイヤー設定 > プレイヤー情報 > プレイヤー編集

名前 姓 名

フリガナ セイ メイ

生年月日

性別 男 女 その他

身長 cm

拠点 拠点1 拠点2 拠点3 拠点4

グループ

メモ

- ▶ 『プレイヤー情報』画面が再表示されるので、編集内容が反映されていることを確認してください。

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点1@団体1 > プレイヤー設定 > プレイヤー情報

名前 プレイヤー 1

フリガナ プレイヤー イチ

生年月日 2010/01/01

性別 男

身長 150cm

拠点 拠点1

グループ グループ1@拠点1

メモ

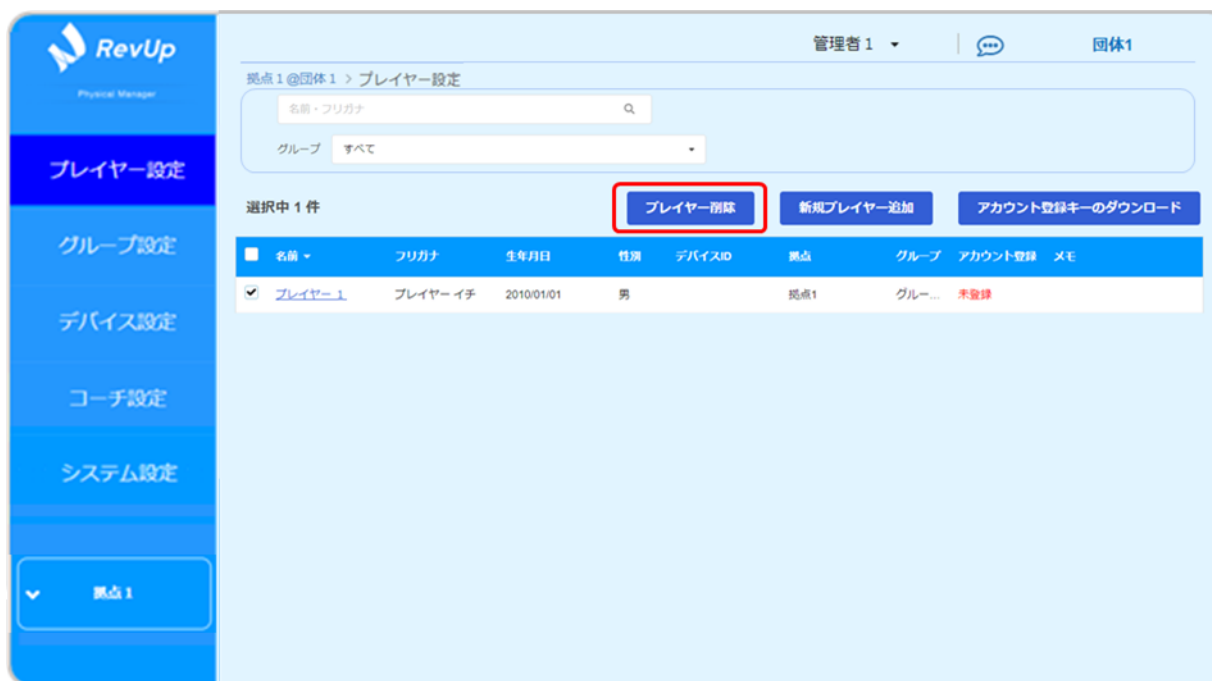
4-1.プレイヤーを管理する

4-1-5.プレイヤーを削除する

- ▶ 『プレイヤー一覧』画面で登録情報を削除したいプレイヤーの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『プレイヤー削除』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 削除確認のポップアップが表示されるので、プレイヤーの選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



4-1.プレイヤーを管理する

- ▶ 『プレイヤー設定』画面が再表示されるので、プレイヤーが削除されたことを確認してください。



4-2.コーチを管理する

コーチの管理は『コーチ設定』タブで行うことができます。

コーチの登録、アカウント登録キーのダウンロード、登録情報の変更、削除などが可能です。

4-2-1.コーチを追加する

- 『コーチ一覧』画面で『新規コーチ追加』ボタンをクリックしてください。



- 『コーチ追加』画面の表示に従って、コーチの情報を入力または選択してください。入力、選択が完了したら『追加』ボタンをクリックしてください。



4-2.コーチを管理する

- ▶ 『コーチ設定』画面を開いて、入力したコーチ情報が追加されていることを確認してください。
コーチ情報を変更する場合:[4-2-3.コーチの情報を変更する](#)

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点 1 @ 団体 1 > コーチ設定

名前・フリガナ

グループ

コーチ削除 | 新規コーチ追加 | アカウント登録キーのダウンロード


<input type="checkbox"/>	名前 ^	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/>	コーチ1	コーチイチ	拠点1	グループ1	未登録	

▼ 拠点 1

4-2.コーチを管理する

4-2-2.アカウント登録キーをダウンロードする

- ▶ 『RevUp Physical』アプリ用のコーチアカウント登録に必要なアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)がダウンロードできます。

 『アカウント登録』項目が『未登録』になっているコーチアカウントのみアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)のダウンロードができます。

<input checked="" type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ1	コーチイチ	拠点1	グループ1	未登録	

- ▶ 『コーチ設定』画面でアカウント登録キーをダウンロードするコーチの名前の左側のチェックボックスをクリックして、チェックを入れてください(チェックしたコーチの件数が表示されます)。



選択中 1件

<input checked="" type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ1	コーチイチ

- ▶ 『アカウント登録キーのダウンロード』ボタンをクリックしてください。



RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

拠点1@団体1 > コーチ設定

名前・フリガナ

グループ

選択中 1件

<input checked="" type="checkbox"/>	名前 ▾	フリガナ	拠点	グループ	アカウント登録
<input checked="" type="checkbox"/>	コーチ1	コーチイチ	拠点1	グループ1	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ2	コーチニ	拠点2	グループ2	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ3	コーチサン	拠点3	グループ3	未登録
<input type="checkbox"/>	コーチ4	コーチヨン	拠点4	グループ4	未登録

▼ 拠点1

4-2.コーチを管理する

- ダウンロード確認のポップアップが表示されるので『はい』ボタンをクリックしてください。
- 『アカウント登録』の項目が未登録になっているコーチのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイル)がお使いの PC のダウンロードフォルダにダウンロードされます。



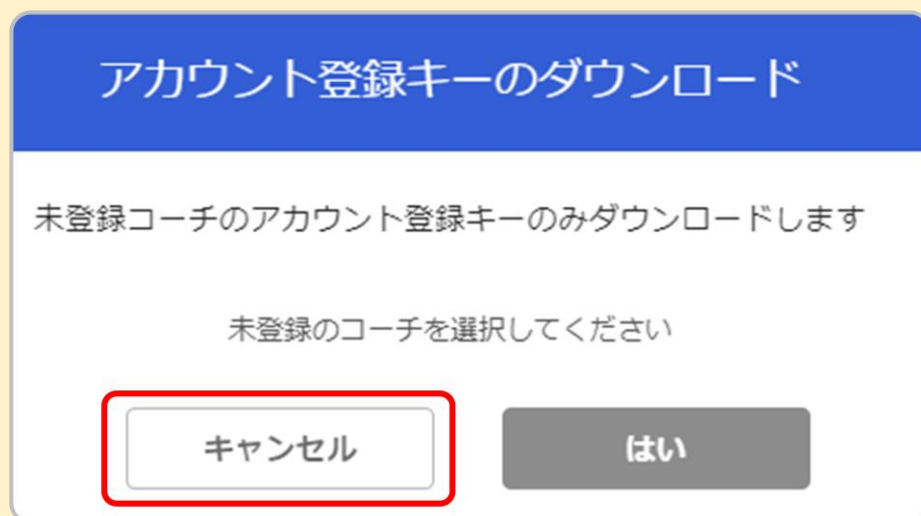
『サービス利用開始の手引き』の PDF ファイルの初期ファイル名はファイルごとにランダムに設定されます。(以下は一例)
必要に応じてファイル名を変更してください。

95f8cb09-ea20-4e92-b899-82c6389a0212.pdf



『アカウント登録』項目が『登録』になっているコーチアカウントのアカウント登録キー(『サービス利用開始の手引き』)のみをダウンロードしようとするすると以下のポップアップが表示されます。『キャンセル』ボタンを押すとポップアップが閉じ、『コーチ設定』画面に戻ります(『はい』ボタンを押すことはできません)。

『アカウント登録』項目が『未登録』になっているコーチを選択してください。




4-2.コーチを管理する

■サービス利用開始の手引きを確認する

- ダウンロードした『サービス利用の手引き』の PDF ファイルを開き、以下の情報が記載されていることを確認してください。

①アカウント登録に必要な情報

- コーチの氏名、フリガナ
- ユーザー確認キー
- アカウント登録キー




サービス利用開始の手引き（コーチ向け）

フィジカル上達支援サービス RevUp Physical Trainer（以下本サービス）へのご参加ありがとうございます。
本サービスを利用するにあたり、下記の手順に従ってアプリのインストールとアカウント登録の実施をお願いします。

以下は利用者様が本サービスのアカウント登録に必要な情報です。お名前が合っているか確認下さい。


① ご本人様お名前	フリガナ 氏名	フリガナ コーチ氏名
② ユーザー確認キー		ユーザー確認キー
③ アカウント登録キー		アカウント登録キー
④ 機器のシリアル番号		

■ RevUp Physical Trainerポータルサイトのご案内
アプリダウンロードリンクや、ご利用方法に関するマニュアルについては、以下のQRコードを読み込み、下記URLにアクセスしてご確認ください。



RevUp Physical Trainerポータルサイト
<https://mot.mts.epson.biz/physical/main/portal/ja-JP/index.html>

アプリのダウンロードは、ポータルサイトの下図「コーチ・管理者の方向け」のアプリストアサイトへのリンクボタンからダウンロード下さい。



ご利用方法に関するマニュアルは、ポータルサイトまたはアプリからご確認ください。

以上

4-2.コーチを管理する

4-2-3.コーチの情報を変更する

- 『コーチ一覧』画面で登録情報を編集したいコーチの名前をクリックしてください。



- 『コーチ情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。



4-2.コーチを管理する

- ▶ 『コーチ情報編集』画面で登録情報を編集してください。
編集が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。

The screenshot shows the 'Coach Information Edit' screen in the RevUp system. The page title is '拠点1@団体1 > コーチ設定 > コーチ情報 > コーチ編集'. The left sidebar contains navigation options: プレイヤー設定, グループ設定, デバイス設定, コーチ設定 (highlighted), システム設定, and 拠点1. The main content area displays the coach's information in a form:

- 名前 (姓): コーチ, 名: 1
- フリガナ (セイ): コーチ, メイ: イチ
- 生年月日: 1980/01/01
- 拠点: 拠点1, 拠点2, 拠点3, 拠点4
- グループ: グループ1@拠点1 (with a '選択' button)
- メモ: (empty text area)

At the bottom of the form, there are two buttons: '戻る' (Back) and '保存' (Save). The '保存' button is highlighted with a red box.

- ▶ 『コーチ情報』画面が再表示されるので、編集内容が反映されていることを確認してください。

The screenshot shows the 'Coach Information' screen in the RevUp system. The page title is '拠点1@団体1 > コーチ設定 > コーチ情報'. The left sidebar is the same as in the previous screenshot. The main content area displays the coach's information in a list view:

- 名前: コーチ 1
- フリガナ: コーチイチ
- 生年月日: 1980/01/01
- 拠点: 拠点1
- グループ: グループ1@拠点1
- メモ: (empty)

At the bottom of the page, there are two buttons: '戻る' (Back) and '編集' (Edit).

4-2.コーチを管理する

4-2-4.コーチを削除する

- ▶ 『コーチ一覧』画面で登録情報を削除したいコーチの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『コーチ削除』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 削除確認のポップアップが表示されるので、コーチの選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



4-2.コーチを管理する

- 『コーチ設定』画面が再表示されるので、コーチが削除されたことを確認してください。



4-3.グループを管理する

グループの管理は『グループ設定』タブで行うことができます。

グループの新規追加、削除や各グループに登録されているプレイヤーの追加、移動、削除が可能です。

4-3-1.グループを追加する

➤ 『グループ一覧』画面で『グループ追加』ボタンをクリックしてください。



4-3. グループを管理する

- ▶ 『グループ追加』画面で新規追加するグループ名、フリガナを入力してください。『グループの用途』は通常利用は『通常』を、イベント利用で自動印刷機能を利用したい場合は『イベント用』を選択して下さい。

入力が完了したら、『追加』ボタンをクリックしてください。

自動印刷機能を利用する場合: 4-7. 自動印刷機能を利用する

RevUp
Physique Manager

VSM管理者 | 確認用サービス

松本校@確認用サービス > グループ設定 > グループ追加

プレイヤー設定

グループ設定

デバイス設定

コーチ設定

システム設定

グループ名 必須

フリガナ

グループの用途

通常 イベント専用

【注意】

- ・グループ登録後はグループの用途を変更することはできません。
- ・イベント専用グループは、イベント等で計測後にレポートを自動印刷する場合にお使いください。

戻る 追加

4-3.グループを管理する

- ▶ 『グループ設定』画面が再表示されるので、入力したグループ情報が追加されていることを確認してください。

グループ情報を変更する場合:[4-3-2.グループの情報を変更する](#)



4-3-2.グループの情報を変更する

- ▶ 『グループ一覧』画面で登録情報を編集したいグループ名をクリックしてください。



4-3.グループを管理する

- ▶ 『グループ情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。

RevUp
Physical Manager

管理者1 | 団体1

拠点1@団体1 > グループ設定 > グループ情報

グループ名	グループ1
フリガナ	グループイチ

戻る 編集

- ▶ 『グループ編集』画面で登録情報を編集してください。
編集が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。

RevUp
Physical Manager

管理者1 | 団体1

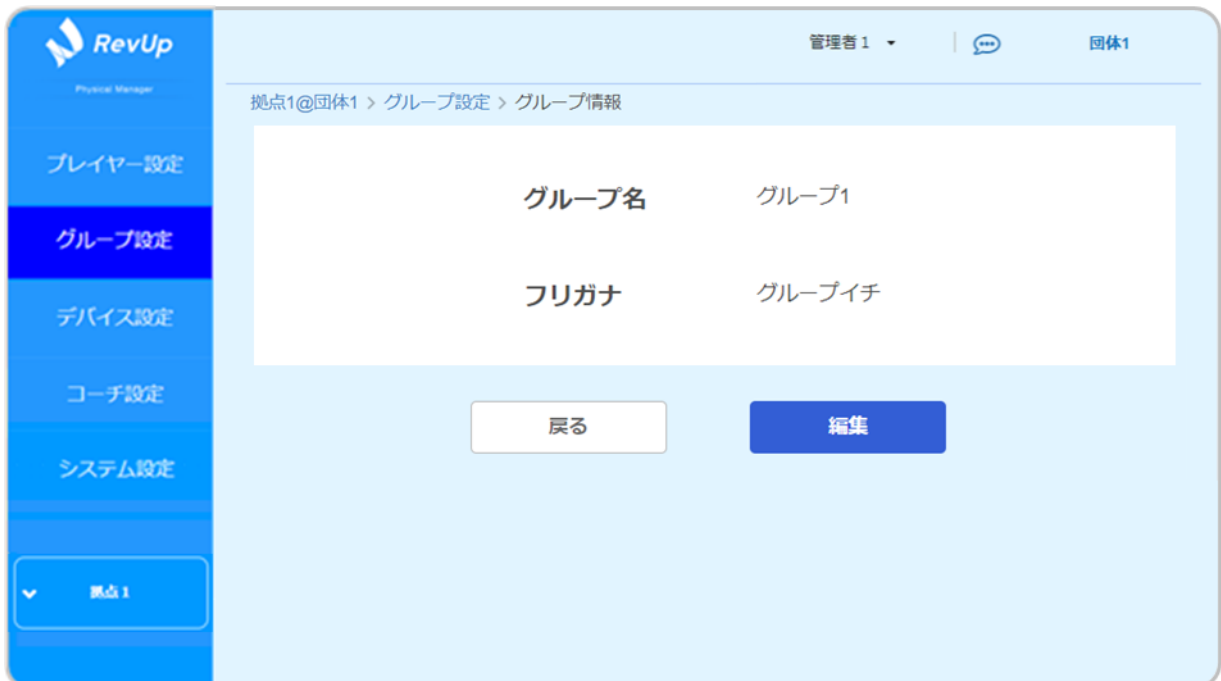
拠点1@団体1 > グループ設定 > グループ情報 > グループ編集

グループ名 <small>必須</small>	<input type="text" value="グループ1"/>
フリガナ	<input type="text" value="グループイチ"/>

戻る 保存

4-3. グループを管理する

- 『グループ情報』画面が再表示されるので、編集内容が反映されていることを確認してください。



4-3.グループを管理する

4-3-3.グループの詳細設定を行う

- ▶ 『グループ一覧』画面で項目の右端に表示されている『詳細設定』をクリックしてください。



- ▶ 『グループ詳細設定』画面が表示されます。この画面では以下のことができます。
 - ・プレイヤーをグループに追加する
 - ・プレイヤーを別のグループに移動する
 - ・プレイヤーをグループから削除する



4-3.グループを管理する

■プレイヤーをグループに追加する

- 『グループ詳細設定』画面で『グループに追加』ボタンをクリックしてください。



- グループに追加するプレイヤー選択用のポップアップが表示されます。
追加したいプレイヤーの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



4-3. グループを管理する

- ▶ チェックを入れ終わったら、『追加』ボタンをクリックしてください。

グループに追加するプレイヤーを選択します

名前・フリガナ

拠点 グループ

選択中 1 件

<input type="checkbox"/>	名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input checked="" type="checkbox"/>	プレイヤー-1	プレイヤー イチ	2010/01/01	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー-2	プレイヤー ニ	2010/01/02	女		拠点2	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/>	プレイヤー-3	プレイヤー サン	2010/01/03	その他		拠点3	グルー...	完了	



プレイヤー候補は、名前・フリガナ入力による検索や所属する拠点・グループ選択によって絞り込みができます。

名前、フリガナ入力によるプレイヤー検索

名前・フリガナ

拠点 グループ

所属する拠点選択による絞り込み
(すべて、未所属、登録済の拠点)

所属するグループ選択による絞り込み
(すべて、未所属、登録済のグループ)

4-3. グループを管理する

- 追加確認のポップアップが表示されるので、追加するプレイヤーの選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



- 『グループ詳細設定』画面が再表示されるので、選択したプレイヤーが追加されていることを確認してください。



4-3. グループを管理する

■ プレイヤーを別のグループへ移動する

- ▶ 『グループ詳細設定』画面で別のグループに移動させたいプレイヤーの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『グループ移動』ボタンをクリックしてください。



4-3.グループを管理する

- 移動先のグループ選択用のポップアップが表示されるので、移動先のグループにチェックを入れてください。(プレイヤーが現在所属しているグループはチェックできません)

The screenshot shows a user interface for managing groups. On the left, under the heading "現在の拠点" (Current Base), it displays "拠点1 グループ1" (Base 1 Group 1) and a list of players: "プレイヤー 1" and "プレイヤー イチ". A blue arrow points to the right. On the right, under the heading "移動先" (Destination), there is a dropdown menu for "拠点" (Base) set to "拠点1". Below it are four radio button options for groups: "グループ4", "グループ3", "グループ2", and "グループ1". The "グループ2" option is selected and highlighted with a red square. At the bottom, there are two buttons: "戻る" (Back) and "移動" (Move).



移動先グループの候補は、拠点選択によって絞り込みができます。

This screenshot shows a dropdown menu for selecting a destination base. The title is "拠点選択による絞り込み(登録済の拠点)" (Filtering by base selection (registered bases)). The dropdown is currently set to "拠点1" (Base 1). The list of options below it is: "拠点1", "拠点2", "拠点3", and "拠点4". A label "拠点" (Base) is positioned to the left of the dropdown.

- チェックを入れ終わったら、『移動』ボタンをクリックしてください。

This screenshot is identical to the one above, but the "移動" (Move) button at the bottom right is now highlighted with a red rectangle, indicating that it should be clicked after the group selection is complete.

4-3. グループを管理する

- 移動先のグループの『グループ詳細設定』画面を開いて、選択したプレイヤーが移動したことを確認してください。

移動先のグループ

RevUp
Physical Manager

管理者 1 | 団体1

拠点1@団体1 > グループ設定 > グループ詳細設定

グループ2

グループ移動 | グループから削除 | グループに追加

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/> プレイヤー1	プレイヤーイチ	2010/01/01	男		拠点1	グル...	未登録	

▼ 拠点 1

4-3. グループを管理する

■ グループからプレイヤーを削除する

- ▶ 『グループ詳細設定』画面でグループから削除したいプレイヤーの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『グループから削除』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 削除確認のポップアップが表示されるので、プレイヤーの選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



4-3.グループを管理する

- 『グループ詳細設定』画面が再表示されるので、選択したプレイヤーが一覧から削除されたことを確認してください。



プレイヤーをグループから削除しても、登録情報が削除されることはありません。
プレイヤーの登録情報はシステム上に残ります。

4-3.グループを管理する

4-3-4.グループを削除する

- ▶ 『グループ一覧』画面で登録情報を削除したいグループの名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。



- ▶ チェックを入れ終わったら、『グループ削除』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 削除確認のポップアップが表示されるので、グループの選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



4-3.グループを管理する

- 『グループ設定』画面が再表示されるので、選択したグループが削除されたことを確認してください。



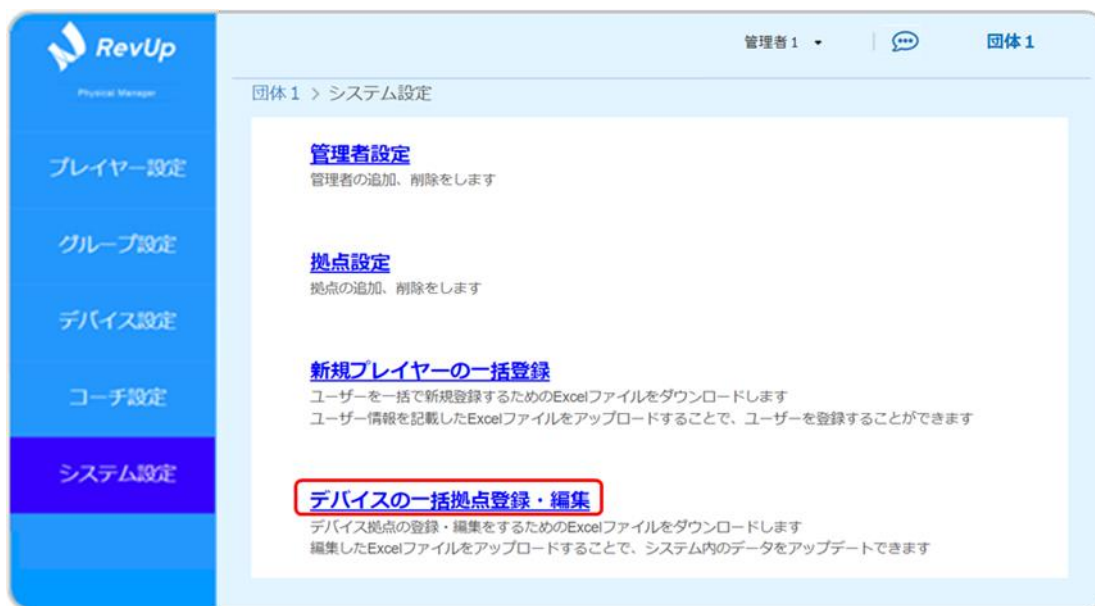
削除したグループに登録されていたプレイヤーは『未所属』の状態になります。
グループを削除してもプレイヤーの登録情報はシステム上に残ります。

4-5.管理者を管理する

デバイスの管理は『デバイス管理』タブ(拠点の一括登録・変更は『システム設定』タブ)で行うことができます。団体に割り当てられているデバイスの一括追加や拠点情報の変更が可能です。

4-4-1.デバイスの拠点情報を一括登録・編集する

- ▶ 『システム設定』タブで『デバイスの一括拠点登録・編集』をクリックします。



- ▶ 『デバイスの拠点登録・編集』画面で『Excel ファイルのダウンロード』ボタンをクリックしてください。デバイスの拠点登録・編集用の Excel ファイルがお使いの PC にダウンロードされます。



デバイスの拠点登録・編集用 Excel ファイルの初期ファイル名は『デバイスの拠点登録・編集.xlsx』です。必要に応じてファイル名を変更してください。

4-5. 管理者を管理する

- デバイスの拠点登録・編集用 Excel ファイルに必要な事項を記入してください。
【記入方法・記入例】

登録済のデバイスID
※あらかじめ入力されています

登録済の拠点名
(選択式)

	A	B
1	デバイスID	拠点名
2	0001	拠点1
3	0002	拠点2
4	0003	拠点3
5	0004	拠点4

セルをクリックすると拠点を選択できます

拠点名
拠点1
拠点2
拠点3
拠点4

- 必要事項を記入したデバイスの拠点登録・編集用 Excel ファイルを『デバイスの拠点登録・編集』画面の点線枠の中にドラッグ&ドロップするか、『ファイルを選択』ボタンを押してからファイルを選択してください。

記入済の
デバイスの
拠点登録・編集用
Excelファイル

RevUp
Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

団体 1 > システム設定 > デバイスの拠点登録・編集

デバイスの拠点登録・編集

- デバイスの拠点登録・編集用Excelファイルのダウンロード

Excelファイルのダウンロード

- デバイスの拠点登録・編集用Excelファイルのアップロード

ここにファイルをドラッグ&ドロップ

ファイルを選択

アップロード

- ファイル選択が完了すると、画面上にファイル名が表示されます。

■ デバイスの拠点登録・編集用Excelファイルのアップロード

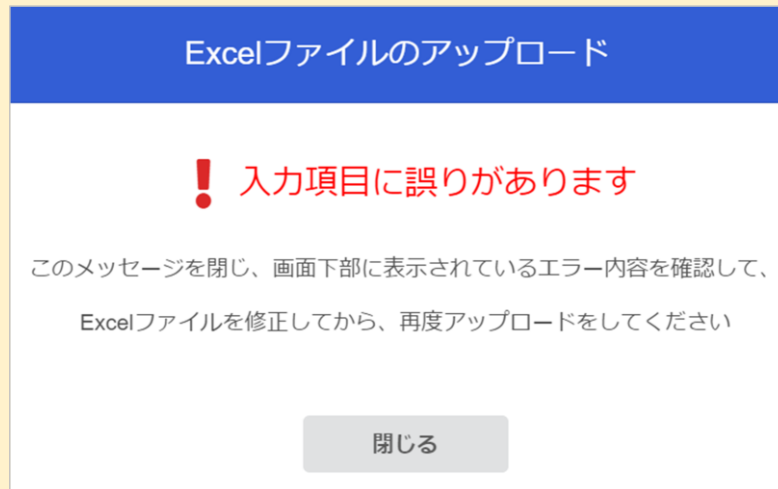
デバイスの拠点登録・編集.xlsx

アップロード

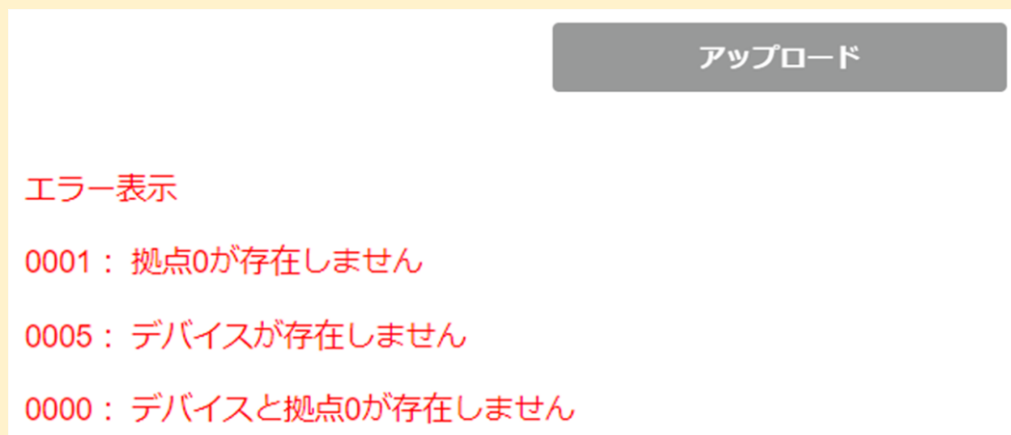
4-5. 管理者を管理する



選択した Excel ファイルの記載内容に誤りがある場合、以下のポップアップが表示されます。『閉じる』ボタンをクリックするとポップアップが閉じ、『デバイスの拠点登録・編集』画面に戻ります。



また、『アップロード』ボタンの下に記載内容の誤りの詳細を示すエラー表示が出ます。表示内容を確認し、デバイスの拠点登録・編集 Excel ファイルを修正してから再度 Excel ファイルの選択を行ってください。



4-5.管理者を管理する

- ファイル選択が完了したら、『アップロード』ボタンをクリックしてください。

デバイスの拠点登録・編集

■ デバイスの拠点登録・編集用Excelファイルのダウンロード

↓ Excelファイルのダウンロード

■ デバイスの拠点登録・編集用Excelファイルのアップロード

デバイスの拠点登録・編集.xlsx

アップロード

- アップロードが完了すると完了通知用のポップアップが表示されます。
『閉じる』ボタンをクリックするとポップアップが閉じ、『デバイスの拠点登録・編集』画面に戻ります。

Excelファイルのアップロード

データを更新しました

閉じる

4-5.管理者を管理する

- ▶ 『デバイス設定』画面を開いて、Excel ファイルに記載したデバイスの拠点情報が正しく追加されているかを確認してください。

デバイスの拠点情報を変更する場合:[4-4-2.デバイスの拠点情報を変更する](#)



The screenshot displays the 'RevUp Player Manager' interface. The left sidebar contains navigation options: 'プレイヤー設定' (Player Settings), 'グループ設定' (Group Settings), 'デバイス設定' (Device Settings), 'コーチ設定' (Coach Settings), and 'システム設定' (System Settings). The main content area is titled '拠点1@団体1 > プレイヤー設定' (Location 1 @ Team 1 > Player Settings). It features a search bar for '名前・フリガナ' (Name/Kana) and a dropdown for 'グループ' (Group) set to 'すべて' (All). Action buttons include 'プレイヤー削除' (Delete Player), '新規プレイヤー追加' (Add New Player), and 'アカウント登録キーのダウンロード' (Download Account Registration Key). Below these is a table listing four players:

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
<input type="checkbox"/> プレイヤー①	プレイヤー...	2010/01/01	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/> プレイヤー②	プレイヤーニ	2010/01/02	男		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/> プレイヤー③	プレイヤー...	2010/01/03	女		拠点1	グルー...	未登録	
<input type="checkbox"/> プレイヤー④	プレイヤー...	2010/01/04	その他		拠点1	グルー...	未登録	

4-5.管理者を管理する

4-4-2.デバイスの拠点情報を変更する

- ▶ 『デバイス一覧』画面で拠点名をクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

拠点1@団体1 > デバイス設定

デバイスID

デバイスID	タイプ	FWバージョン	最終更新時刻	拠点	名前	利用登録日
0001	Unknown	0	2023/01/01 0...	拠点1	プレイヤー1	1日前
0002	Unknown	0	2023/01/02 0...	拠点2	プレイヤー2	2日前
0003	Unknown	0	2023/01/03 0...	拠点3	プレイヤー3	3日前
0004	Unknown	0	2023/01/04 0...	拠点4	プレイヤー4	4日前

▼ 拠点 1

- ▶ 登録済の拠点がポップアップで一覧表示されるので、変更したい拠点をクリックしてください。

拠点の選択

拠点1

拠点2

拠点3

拠点4

戻る 変更

4-5. 管理者を管理する

- 拠点の選択が完了したら、『変更』ボタンをクリックしてください。

拠点の選択

拠点1

拠点2 ✓

拠点3

拠点4

戻る

変更

- 『グループ情報』画面が再表示されるので、拠点が変更されていることを確認してください。

RevUp
Physical Manager

管理者 1

団体 1

拠点 1 @ 団体 1 > デバイス設定

Q

デバイスID	タイプ	FWバージョン	最終更新時刻	拠点	名前	利用登録日
0001	Unknown	0	2023/01/01 0...	拠点2	プレイヤー-1	1日前
0002	Unknown	0	2023/01/02 0...	拠点2	プレイヤー-2	2日前
0003	Unknown	0	2023/01/03 0...	拠点3	プレイヤー-3	3日前
0004	Unknown	0	2023/01/04 0...	拠点4	プレイヤー-4	4日前

▼ 拠点 1

4-5.管理者を管理する

RevUp Physical Manager を操作できる管理者の設定は『システム設定タブ』の『管理者設定』画面で行うことができます。管理者の追加・編集・削除などが可能です。



管理者にはプレイヤーやコーチの情報の追加・編集・削除など、本サービスの利用にあたって重要な操作の権限が付与されます。トラブル防止のため、サービスの運用上必要な方のみを登録するようにしてください。

4-5-1.管理者を追加する

➤ 『システム設定』タブで『管理者設定』をクリックします。



4-5.管理者を管理する

- ▶ 『管理者一覧』画面で『管理者追加』ボタンをクリックしてください。

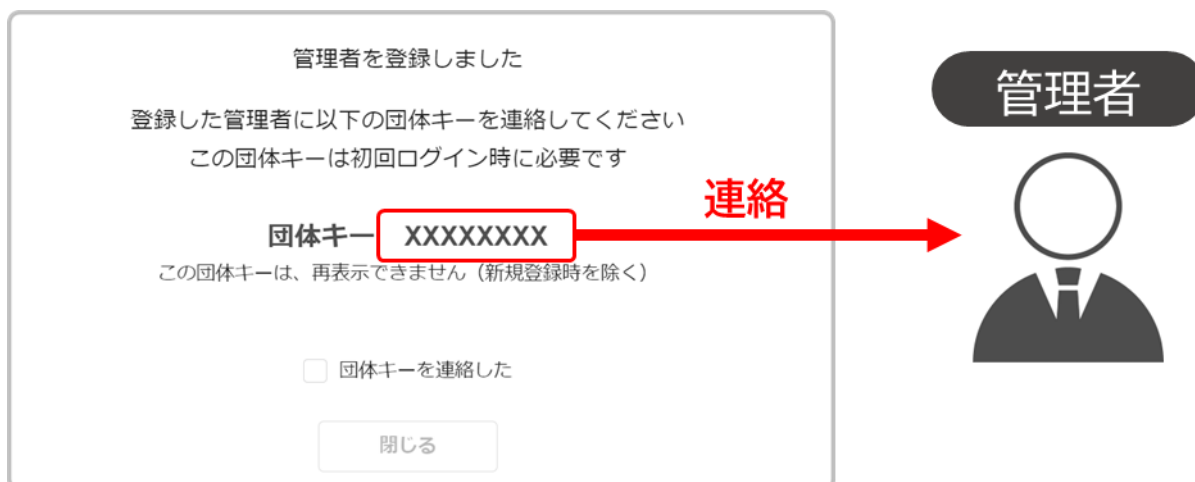


- ▶ 『管理者の追加』画面の表示に従って、管理者の情報を記入または選択してください。完了したら『追加』ボタンをクリックしてください。



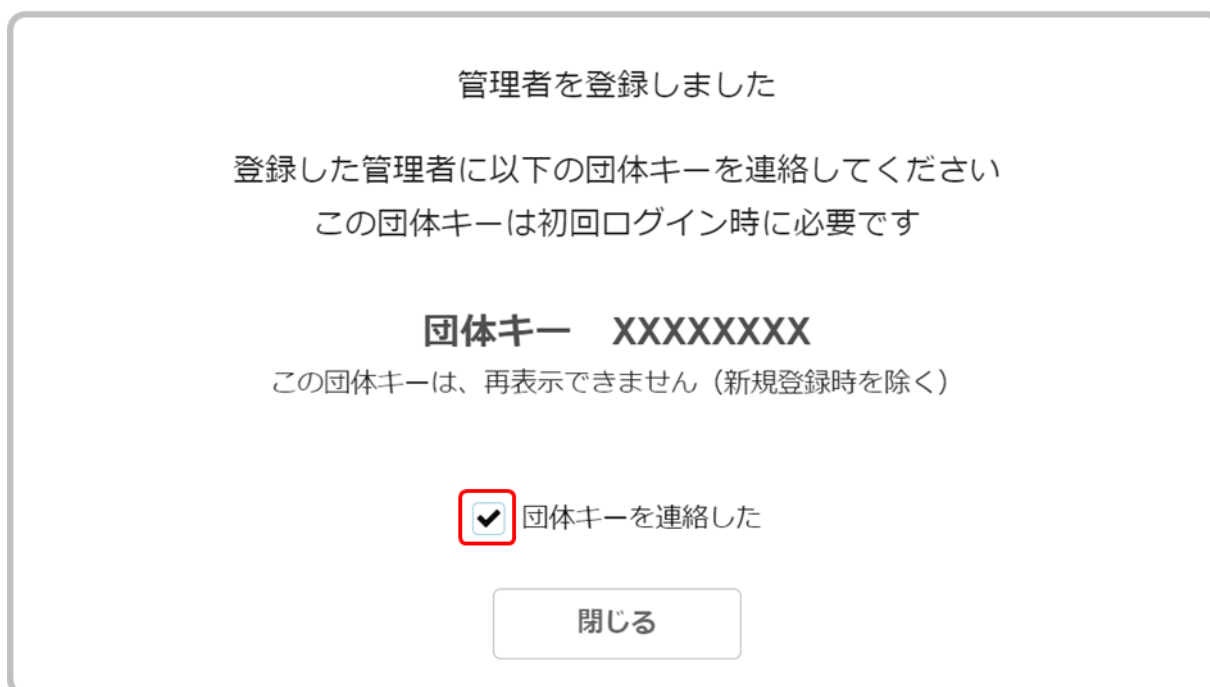
4-5.管理者を管理する

- 管理者登録が完了すると完了通知のポップアップが表示されます。ポップアップに記載されている団体キーを登録した管理者に連絡してください。



団体キーは管理者の新規追加時に表示される上記のポップアップでのみ確認できます。新規追加時以外に団体キーを表示することはできません。団体キーを再確認する場合は管理者の新規追加を実施してください。

- 管理者への団体キーの連絡が完了したら、『団体キーを連絡した』の左側のチェックボックスにチェックを入れてください。



4-5.管理者を管理する

- ▶ チェックを入れ終わったら、『閉じる』ボタンをクリックしてください。

管理者を登録しました

登録した管理者に以下の団体キーを連絡してください
この団体キーは初回ログイン時に必要です

団体キー XXXXXXXX

この団体キーは、再表示できません（新規登録時を除く）

団体キーを連絡した

閉じる

- ▶ 『管理者設定』設定画面が再表示されるので、管理者が追加されていることを確認してください。

RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

団体1 > システム設定 > 管理者設定

管理者削除 | 管理者追加

名前	フリガナ	ログインID	メールアドレス
<input type="checkbox"/> 管理者1	カンリシャ イチ	ID0001	mail_address_0001@xxx.xxxx.co.jp
<input type="checkbox"/> 管理者2	カンリシャ ニ	ID0002	mail_address_0002@xxx.xxxx.co.jp



新規追加した管理者には、登録したメールアドレス宛にメールが送られます。
メールには RevUp Physical Manager の URL とユーザーID、初期パスワードが記載されています（初期パスワードは初回ログイン時に変更が必要になります）。
追加した管理者のログイン方法：[4-5-2.追加した管理者アカウントでログインする](#)

4-5.管理者を管理する

4-5-2.追加した管理者アカウントでログインする

- ▶ 『4-5-1.管理者を追加する』で新規追加した管理者には、登録したメールアドレス宛に RevUp Physical Manager から管理者登録完了のメールが届きます。
メールの記載内容を確認してください。

【メールの記載内容(例)】

RevUp Physical Manager 管理者登録完了のお知らせ

宛先 mail_address_0002@xxx.xxxxx.co.jp

管理者 2 様

本メールは RevUp Physical Manager からの自動送信メールです。

管理者 1 様により、RevUp Physical Manager に管理者として登録されました。

■ユーザー情報

◇ ユーザーID: ID0002

◇ 初期パスワード: XXXXXXXXXX

(初期パスワードは初回ログイン時に変更していただけます)

■ RevUp Physical Manager へのアクセス方法

下記URLよりログインしてください。

◇ 管理用サービスURL: <https://xxxxxxx.xx.xxxx.xxx/xxxxxx/xxx>

RevUp Physical Managerにログインするためには、ユーザーIDとパスワードの他に団体キーが必要です。
団体キーにつきましては 管理者 1 様から連絡されますので、ご確認ください。

■ 初回ログイン時のパスワード変更について

セキュリティ確保のため、初回ログイン時に画面の指示に従ってパスワードを変更いただけます。

初期パスワードの有効期限は、管理者登録されてから7日です。

有効期限が切れた場合は 管理者 1 様に管理者の再登録をご依頼ください。

■ 本メールについて

本メールは送信専用アドレスからお送りしております。

ご返信いただいてもお答えできませんのでご了承ください。

- ▶ メール内の『■RevUp Physical Manager へのアクセス方法』の欄に記載されている URL をクリックして、RevUp Physical Manager にアクセスしてください。

■ RevUp Physical Manager へのアクセス方法

下記URLよりログインしてください。

◇ 管理用サービスURL: <https://xxxxxxx.xx.xxxx.xxx/xxxxxx/xxx>

4-5.管理者を管理する

■サービス利用規約を確認する

- RevUp Physical Manager にアクセスするとサービス利用規約が表示されます。内容を確認し、問題が無ければ『同意する』ボタンをクリックしてください。



■RevUp Physical Manager にログインする

- 『ログイン』画面でエプソンから連絡された団体キー、ユーザーID、パスワードを入力してください。入力が完了したら『ログイン』ボタンをクリックしてください。



4-5.管理者を管理する

- ▶ 『パスワードを変える』画面でログイン用のパスワードを確認含め 2 回入力してください。入力が完了したら『パスワードを変える』ボタンをクリックしてください。

👁️を押すと入力内容を確認できます。

パスワードを変える

パスワード

変更後のパスワード(自由入力)

パスワードの確認

変更後のパスワード(確認)

パスワードを変える

ログインに戻る

パスワードは以下の条件を満たす必要があります。



- ・10 文字以上
- ・アルファベットの大文字・小文字、数字、記号を全て含む

- ▶ パスワード変更が完了すると RevUp Physical Manager にログインされた状態になります (ログイン直後は『プレイヤー設定』タブが表示されます)。

RevUp Physical Manager

管理者 2 | 団体 1

拠点 1 @ 団体 1 > プレイヤー設定

名前・フリガナ

グループ すべて

プレイヤー削除 新規プレイヤー追加 アカウント登録キーのダウンロード

名前	フリガナ	生年月日	性別	デバイスID	拠点	グループ	アカウント登録	メモ
プレイヤー1	プレイヤーイチ	2010/01/01	男		拠点1	グループ	未登録	

▼ 拠点 1

4-5.管理者を管理する

4-5-3.管理者の情報を変更する

- 『管理者一覧』画面で登録情報を編集したい管理者の名前をクリックしてください。



- 『管理者情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。



4-5.管理者を管理する

- ▶ 『管理者編集』画面で登録情報を編集してください。
編集が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。

RevUp
Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

団体1 > システム設定 > 管理者設定 > 管理者情報 > 管理者編集

ログインID ID0001

名前 **必須** 姓 管理者 名 1

フリガナ **必須** セイ カンリシャ メイ イチ

メールアドレス mail_address_0001@xxx.xxxxx.co.jp

戻る 保存

- ▶ 『管理者情報』画面が再表示されるので、編集内容が反映されていることを確認してください。

RevUp
Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

団体1 > システム設定 > 管理者設定 > 管理者情報

ログインID ID0001

名前 管理者 1

フリガナ カンリシャ イチ

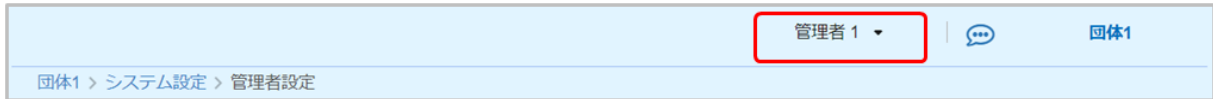
メールアドレス mail_address_0001@xxx.xxxxx.co.jp

戻る 編集

4-5.管理者を管理する

4-5-4.メールアドレスを変更する

- 画面上部の『管理者名』をクリックしてください。



- 管理者向け情報の一覧が表示されるので、『個人設定』をクリックしてください。

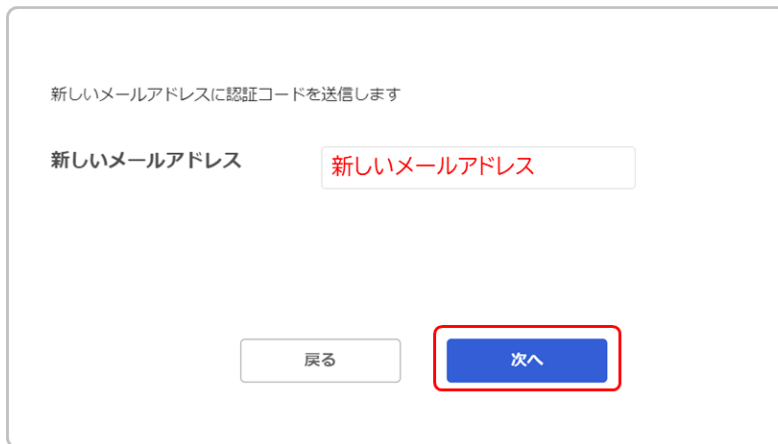


- 『個人設定』画面で『メールアドレス編集』ボタンをクリックしてください。



4-5.管理者を管理する

- メールアドレス入力用のポップアップが表示されるので新しいメールアドレスを入力してください。入力が完了したら、『次へ』ボタンをクリックしてください。



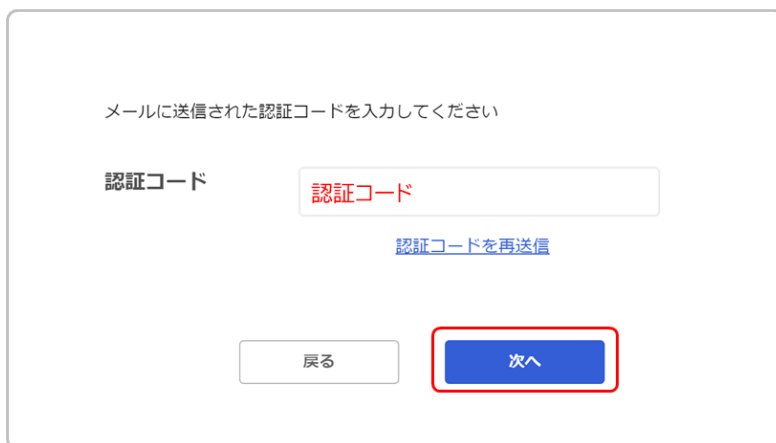
新しいメールアドレスに認証コードを送信します

新しいメールアドレス

- 入力した新しいメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので確認してください。
※ 「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

4-5. 管理者を管理する

- 認証コード入力用ポップアップが表示されるので認証コードを入力してください。入力が完了したら、『次へ』ボタンをクリックしてください。



メールに送信された認証コードを入力してください

認証コード

[認証コードを再送信](#)

- メールアドレスの変更が完了すると、変更完了のポップアップが表示されます。『閉じる』ボタンをクリックすると、『個人設定』画面が再表示されるので、メールアドレスが変更されたことを確認してください。

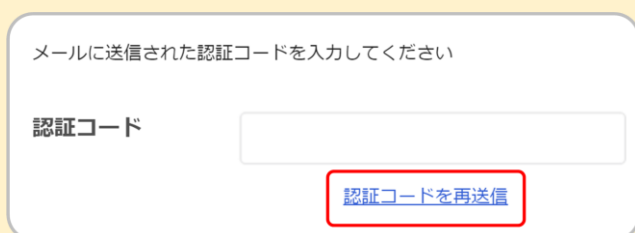


メールアドレスの変更が完了しました



認証コードの有効期限は 30 分です。

発行から 30 分以上経過した場合は認証コード入力用ポップアップの『認証コードを再送信』をクリックしてください。新しいメールアドレス宛に認証コードが再度連絡されます。



メールに送信された認証コードを入力してください

認証コード

[認証コードを再送信](#)

4-5.管理者を管理する

4-5-5.管理者を削除する

- ▶ 『管理者一覧』画面で登録情報を削除したい管理者の名前の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。

管理者設定	
<input type="checkbox"/> 名前 ▲	フリガナ
<input type="checkbox"/> 管理者 1	カンリシャ イチ
<input type="checkbox"/> 管理者 2	カンリシャ ニ



管理者設定 選択中 1 件	
<input type="checkbox"/> 名前 ▲	フリガナ
<input type="checkbox"/> 管理者 1	カンリシャ イチ
<input checked="" type="checkbox"/> 管理者 2	カンリシャ ニ



ログイン中の管理者の登録情報は削除できません。
(チェックボックスをクリックしてもチェックが入りません)

- ▶ チェックを入れ終わったら、『管理者削除』ボタンをクリックしてください。



RevUp Physical Manager

管理者 1 | 団体 1

団体1 > システム設定 > 管理者設定

管理者設定
選択中 1 件

管理者削除 | 管理者追加

<input type="checkbox"/> 名前 ▲	フリガナ	ログインID	メールアドレス
<input type="checkbox"/> 管理者 1	カンリシャ イチ	ID0001	mail_address_0001@xxx.xxxxx.co.jp
<input checked="" type="checkbox"/> 管理者 2	カンリシャ ニ	ID0002	mail_address_0002@xxx.xxxxx.co.jp

4-5.管理者を管理する

- 削除確認のポップアップが表示されるので、管理者の選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。



- 『管理者設定』画面が再表示されるので、選択した管理者が削除されたことを確認してください。



4-6.拠点管理

拠点の設定は『システム設定タブ』の『拠点設定』画面で行うことができます。
管理者の追加・編集・削除などが可能です。

4-6-1.拠点を追加する

- 『システム設定』タブで『拠点設定』をクリックしてください。



- 『拠点設定』画面で『拠点追加』ボタンをクリックしてください。



4-6. 拠点を管理する

- ▶ 『拠点追加』画面の表示に従って、拠点名とフリガナを入力してください。
入力が完了したら『追加』ボタンをクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定 > 拠点追加

拠点名 必須 拠点4

フリガナ キョテンヨン

拠点名 (自由入力)

フリガナ (カタカナ)

戻る 追加

- ▶ 『拠点設定』画面が再表示されるので、入力した拠点の情報が追加されていることを確認してください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定

拠点設定

拠点削除 拠点追加

<input type="checkbox"/> 拠点名	フリガナ
<input type="checkbox"/> 拠点1	キョテンイチ
<input type="checkbox"/> 拠点2	キョテンニ
<input type="checkbox"/> 拠点3	キョテンサン
<input type="checkbox"/> 拠点4	キョテンヨン

4-6.拠点を管理する

4-6-2.拠点情報を変更する

- 『拠点一覧』画面で登録情報を編集したい拠点名をクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定

拠点設定

拠点削除 | 拠点追加

拠点名	フリガナ
<input type="checkbox"/> 拠点1	キョテンイチ
<input type="checkbox"/> 拠点2	キョテンニ
<input type="checkbox"/> 拠点3	キョテンサン
<input type="checkbox"/> 拠点4	キョテンヨン

- 『拠点情報』画面で『編集』ボタンをクリックしてください。

RevUp Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定 > 拠点情報

拠点名 拠点1

フリガナ キョテンイチ

戻る | 編集

4-6.拠点を管理する

- ▶ 『拠点編集』画面で拠点の登録情報を編集してください。
編集が完了したら『保存』ボタンをクリックしてください。

RevUp
Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定 > 拠点情報 > 拠点編集

拠点名 **必須** 拠点1

フリガナ キョテンイチ

戻る 保存

- ▶ 『拠点情報』画面が再表示されるので、編集内容が反映されていることを確認してください。

RevUp
Physical Manager

管理者1 | 団体1

団体1 > システム設定 > 拠点設定 > 拠点情報

拠点名 拠点1

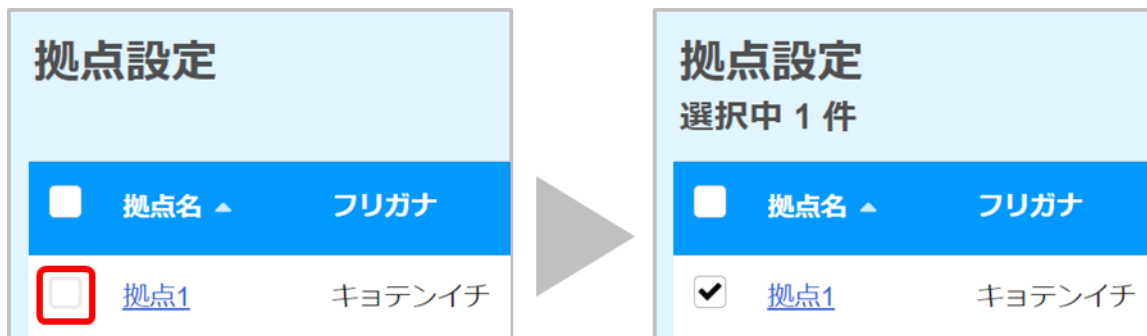
フリガナ キョテンイチ

戻る 編集

4-6.拠点を管理する

4-6-3.拠点を削除する

- ▶ 『拠点一覧』画面で登録情報を削除したい拠点名の左側にあるチェックボックスにチェックを入れてください。

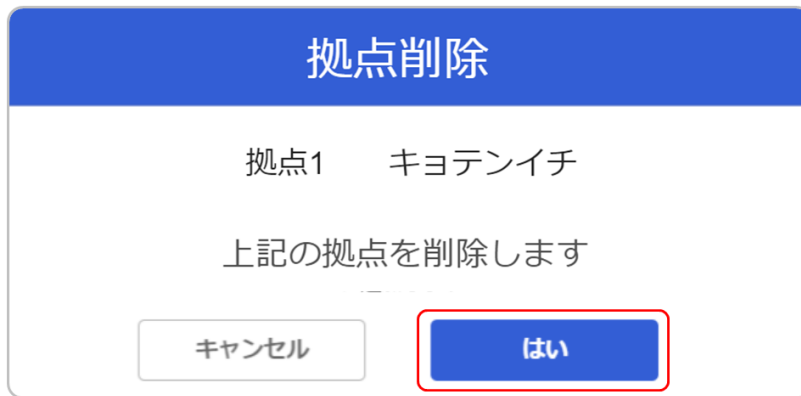


- ▶ チェックを入れ終わったら、『拠点削除』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 削除確認のポップアップが表示されるので、拠点の選択に誤りが無いかを確認してください。確認が終わったら、『はい』ボタンをクリックしてください。

4-6. 拠点管理



- 『拠点設定』画面が再表示されるので、選択した拠点が削除されたことを確認してください。



4-7.自動印刷機能を利用する

自動印刷機能を利用すると、RevUp Physical スマートフォンアプリで計測したデータをアップロードすることで、レポート生成後に自動的に印刷することができます。自動印刷をするには、グループ作成時にイベント用として設定する必要があります。

グループを自動印刷のためにイベント用として作成する場合:[4-3-1.グループを追加する](#)

自動印刷するための設定は『システム設定タブ』の『自動印刷設定』画面で行うことができます。



自動印刷を利用するには予め Epson Connect に対応したプリンターと、Epson Connect の設定が必要です。
Epson Connect の設定方法は営業担当にお問い合わせください。

4-7-1.自動印刷のプリンターを設定する

➤ 『システム設定』タブで『自動印刷設定』をクリックしてください。

The screenshot shows the RevUp Physical Manager web interface. The left sidebar contains navigation tabs: プレイヤー設定, グループ設定, デバイス設定, コーチ設定, and システム設定 (highlighted in blue). The main content area is titled '団体1 > システム設定'. It lists several settings options:

- 管理者設定**: 管理者の追加、削除をします
- 拠点設定**: 拠点の追加、削除をします
- 新規プレイヤーの一括登録**: ユーザーを一括で新規登録するためのExcelファイルをダウンロードします。ユーザー情報を記載したExcelファイルをアップロードすることで、ユーザーを登録することができます
- デバイスの一括拠点登録・編集**: デバイス拠点の登録・編集をするためのExcelファイルをダウンロードします。編集したExcelファイルをアップロードすることで、システム内のデータをアップデートできます
- 自動印刷設定** (highlighted with a red box): イベント用のグループで計測後にレポートを自動印刷するためのプリンターのメールアドレスを登録します

4-7.自動印刷機能を利用する

- ▶ 『編集』ボタンをクリックしてください。



- ▶ 『プリンターのメールアドレス』にEpson Connectより発行されたプリンターのメールアドレスを記入し、『保存』ボタンをクリックしてください。



4-7.自動印刷機能を利用する

4-7-2.印刷のテストをする

➤ テスト印刷をする前に以下を確認してください。

- プリンターが Epson Connect に登録されていること
- プリンターの電源が入っていて、ネットワークに接続されていること

『システム設定』タブで『自動印刷設定』をクリックしてください。(4-7-1.自動印刷のプリンターを設定する)

『テスト印刷』ボタンをクリックしてください。

RevUp
Physical Manager

VSM管理者 | 確認用サービス

確認用サービス > システム設定 > 自動印刷設定 > 自動印刷設定編集

プリンターのメールアドレス
レス

erw3788pm5inr5@print.epsoncon ✕

戻る 保存

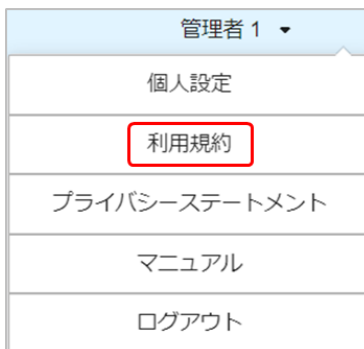
4-8.各種情報を確認する

- 画面上部の『管理者名』をクリックすると、RevUp Physical Manager に関する管理者向けの各種情報を確認できます。



4-8-1.利用規約を確認する

- 管理者向け情報の一覧の『利用規約』をクリックしてください。



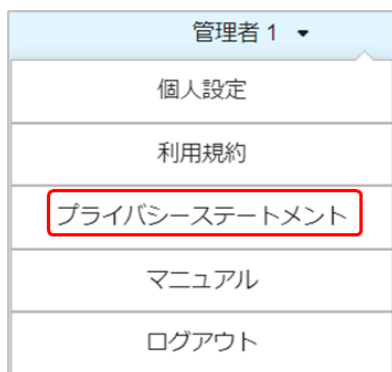
- 利用規約が Web ブラウザの別タブで表示されます。

4-8.各種情報を確認する



4-8-2.プライバシーステートメントを確認する

- 管理者向け情報の一覧の『プライバシーステートメント』をクリックしてください。



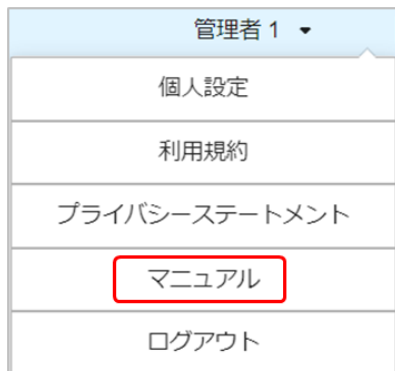
- プライバシーステートメントが Web ブラウザの別タブで表示されます。



4-8.各種情報を確認する


4-8-3.マニュアルを確認する

- 管理者向け情報の一覧の『マニュアル』をクリックしてください。



- 本サービスのマニュアルが Web ブラウザの別タブで表示されます。

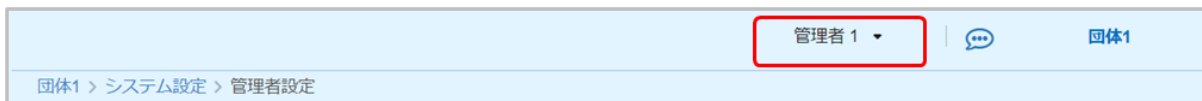


 利用規約、プライバシーステートメント、マニュアルはログイン画面から確認することもできます。



4-9.ログアウトする

- 画面上部の『管理者名』をクリックしてください。



- 管理者向け情報の一覧が表示されるので、『ログアウト』をクリックしてください。



- ログアウトが完了するとログイン画面が表示されます。



4-10.パスワードを再設定する

パスワードを忘れてしまった場合は、以下の手順でパスワードを再設定してください。

- ログイン画面に表示されている『パスワードを忘れた方はこちら』をクリックしてください。



- 『パスワードをリセット』画面で団体キーとログイン ID を入力してください。入力が完了したら『送信』ボタンをクリックしてください。



- ログイン ID に登録されているメールアドレス宛に認証コードが連絡されるので、確認してください。

※ 「@exc.epson.co.jp」を受信できるように設定してください。

4-10.パスワードを再設定する

- ▶ 『パスワードを変更』画面で認証コードと新しいパスワード(確認含め 2 回)を入力してください。入力が完了したら、『送信』ボタンをクリックしてください。

👁️を押すと入力内容を
確認できます。

パスワードは以下の条件を満たす必要があります。



- ・10 文字以上
- ・アルファベットの大文字、小文字、数字、記号を全て含む

- ▶ パスワードの変更が完了すると、ログイン画面が再表示されます。

4-10.パスワードを再設定する



認証コードの有効期限は 30 分です。発行から 30 分以上経過した場合は『パスワードを変更』画面の『認証コードを再送信』をクリックしてください。ログイン ID に登録されているメールアドレス宛に認証コードが再度連絡されます。

パスワードを変更

認証コード

新しいパスワード

パスワードの確認

送信

認証コードを再送信

5.メンテナンスする

デバイスや装着品のお手入れの方法について説明します。

【項目】

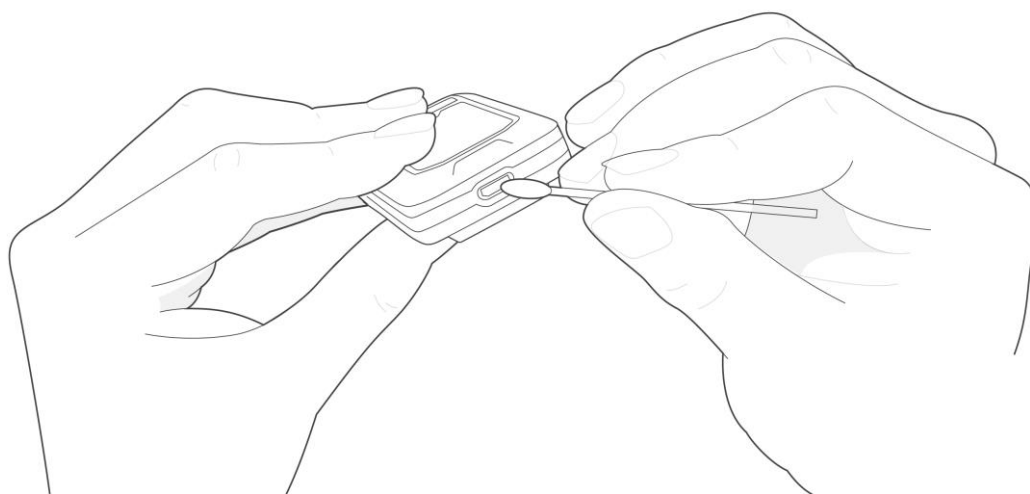
5-1.デバイスをお手入れする

5-2.装着品をお手入れする

5-1. デバイスをお手入れする

■ 充電端子を掃除する

・ デバイスの充電端子に汚れや異物があると、正常に充電または動作しないことがあります。乾いた布や綿棒で汚れを拭き取ってください。充電端子の掃除は定期的に(3 ヶ月に 1 回程度)行うことをお勧めします。



⚠ 注意



指や硬いもので、充電端子に傷をつけないでください。

充電端子を水にさらさないでください。充電端子を掃除するときは、乾いた布や綿棒を使用してください。

5-2. 装着品をお手入れする

■ 装着品を洗濯する

- 装着品の表記に従って、定期的に洗濯を行ってください。



洗濯表示記号の意味

記号	意味
	液温は 40°C を限度とし、洗濯機で弱い洗濯処理ができます。
	漂白処理はしないでください。
	洗濯後のタンブル乾燥*処理はしないでください。 *タンブラー乾燥機などによる短時間での乾燥処理
	日陰でのつり干し乾燥を推奨します。
	アイロンがけをしないでください。
	ドライクリーニング処理をしないでください。

6.困ったときは

デバイスやアプリの利用において想定される困りごとと、その対処方法について説明します。

【項目】

6-1.基本的な動作に関する困りごと

6-2.デバイスの充電に関する困りごと

6-3.ペアリングに関する困りごと

6-1. 基本的な動作に関する困りごと

デバイスの電源がオンしない、アプリで検索できないなどの基本的なトラブルに関しては、以下の解決方法をお試しください。

- ▶ デバイスの電源がオンしない
→電池残量が無い場合、電源がオンになりません。デバイスを充電してください。
充電方法:[2-2.デバイスを充電する](#)

- ▶ プレイヤー選択画面でデバイスが見つからない(緑色にならない)
→以下をご確認ください。
-デバイスの電源がオンになっているか(LEDが緑色点滅状態)
【電源をオンする方法】

デバイス



6-1. 基本的な動作に関する困りごと

- ▶ プレイヤー選択画面で「デバイス設定中です」のまま 5 分以上変化がない
→ デバイスの電源を入れ直してしばらくお待ち下さい。それでも解決しない場合はアプリを再起動してください。

【電源をオフする方法】



また、デバイスは GPS 信号を利用するため、開けた屋外でデバイスの検索や計測を行って下さい。電源をオンしてから GPS 信号の取得が完了するまでは計測を開始できません。ご注意ください。GPS 信号の取得中/完了状況は LED の点滅間隔で確認できます。

確認方法: [2-4. デバイスの状態を確認する](#)

- ▶ 計測開始ボタンを押したが、5 分以上待っても『動作を開始してください』が表示されない
→ 正常に計測しているデバイスの計測を終了して下さい。すべてのデバイスの計測が終了したら、デバイスの電源を入れ直して再度計測を実施して下さい。それでも解決しない場合はアプリを再起動して下さい。
- ▶ 種目の計測中にタブレットのアプリで計測の停止操作していないが、計測が停止した。
→ デバイ스에保存できる計測データは約30分です。約30分を超えると計測が停止してしまうため、こまめに計測データをアップロードして下さい。
- ▶ アップロードボタンを押したが、5 分以上待ってもアップロードが始まらないデバイスがある
→ アプリを再起動し、デバイスの電源を入れ直して再度アップロードを実施して下さい。
- ▶ レポートが表示されない
→ サーバー側でのレポート生成が正しく行われなかった可能性があります。
所属する団体の管理者にお問合せください。

6-2.充電に関する困りごと

デバイスの充電ができない場合、以下の解決方法をお試しください。

- デバイスの充電端子に汚れや異物が無いかを確認してください。汚れや異物があると、正常に充電できない場合があります。
端子の掃除方法:[5-1.デバイスをお手入れする](#)
- 他の 5V 以下の USB ケーブル、AC アダプターで再度お試しください。

6-3.ペアリングに関する困りごと

デバイスとタブレットがペアリングできない、接続が切れてしまう、デバイスのデータが正常にアップロードされないなどが起きた場合、以下の解決方法をお試しください。

- ▶ タブレットの Bluetooth 設定がオンになっていることを確認してください。
また、RevUp Physical アプリの位置情報へのアクセスが許可されていることを確認してください。確認方法はお使いのタブレットのマニュアルをご確認ください。



- ▶ Bluetooth の干渉を避けるため、使用しないデバイスやタブレットの Bluetooth 設定をオフしてください。
- ▶ デバイスとタブレットの一方または両方のバッテリーが低下している場合、ペアリングや他の機能についても正常な動作をしないことがあります。充電が十分にある状態でペアリングをお試しください。
- ▶ 炎天下などの高温下環境により、デバイスやタブレットが高温になっていないか確認してください。
- ▶ デバイスが接続できなくなった場合、デバイスとタブレットのペアリングを解除してください。
解除方法:[3-10.デバイスのペアリングを解除する](#)
解除が完了したら、再度ペアリングを実施してください。

7.付録

本サービスの仕様や商標、サービスサポートについて説明します。

【項目】

7-1.仕様

7-2.商標

7-3.電波について

7-4.サービスサポートのご紹介

7-1.仕様

■RevUp Physical(タブレット用アプリ)の動作条件

対応 OS	iPadOS 14.0 以上
無線通信	Bluetooth 5.0 以上

■RevUp Physical Manager(Web アプリ)の動作条件

対応ブラウザ	Google Chrome, Microsoft Edge, Safari
--------	---------------------------------------

7-2.商標

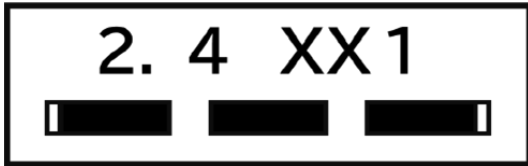
- EPSON、Epson Connect、RevUp、M-Tracer は、セイコーエプソン株式会社の登録商標です。
- iPad、iPadOS、App Store は、Apple Inc.の商標です。
- iOS は、Apple Inc.の OS 名称です。IOS は、Cisco Systems, Inc.またはその関連会社の米国およびその他の国における登録商標または商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- Bluetooth®のワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG,Inc.が所有する登録商標であり、セイコーエプソン株式会社はこれらのマークをライセンスに基づいて使用しています。
- QR コードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
- Adobe®、Acrobat® Reader は、米国およびその他の国における Adobe Inc.の登録商標または商標です。
- Wi-Fi®は、Wi-Fi Alliance の商標および登録商標です。
- 上記以外の製品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。

7-3.電波について

本サービスで使用するデバイスは Bluetooth® 技術搭載デバイスです。対応するタブレットの動作時に計測データを無線通信で送受信する機能を有します。

■周波数について

- 本サービスの無線通信には、2.402GHz～2.480GHz の周波数を使用しています。他の無線デバイスも同じ周波数を使っていることがあります。他の無線デバイスとの電波干渉を防止するため、下記事項に注意してご使用ください。



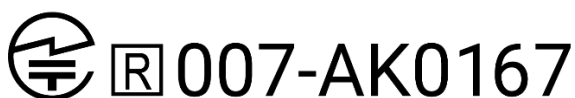
■無線通信使用上の警告

- 本デバイスの使用周波数帯は 2.4GHz 帯です。
この周波数では、電子レンジなどの産業・科学・医療用デバイスのほか工場の製造ラインなどで使用されている移動体識別用の構内無線局(免許を要する無線局)および特定小電力無線局(免許を要しない無線局)並びにアマチュア無線局(免許を要する無線局)が運用されています。
1. このデバイスを使用する前に、近くで移動体識別用の構内無線局および特定小電力無線局並びにアマチュア無線局が運用されていないことを確認してください。
 2. 万一、このデバイスから移動体識別用の構内無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した場合には、すみやかに使用周波数帯を変更するか、または電波の発射を停止した上、所属団体の管理者にお問合せいただき、混信回避のための処置など(例えば、パーティションの設置など)についてご相談してください。
 3. その他、このデバイスから移動体識別用の特定小電力無線局あるいはアマチュア無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生したなど何かお困りのことが起きたときは、所属団体の管理者にお問合せください。

■電波法の認証情報

- デバイスは電波法に基づく小電力データ通信システムとして認証を受けています。
よって、デバイスを使用するときに、無線局の免許は必要ありません。
- 以下の行為をすると法律で罰せられることがあります。
 - デバイスの分解および改造
 - デバイスの証明および認証番号を消去

■電波法の認証番号



7-4. サービスサポートのご紹介

- 本書の内容についてご不明な点や機器の故障などありましたら、団体の管理者を通してエプソン担当者にお問い合わせください。

お問い合わせメール: RevUpPhysicalTrainer_Support@exc.epson.co.jp

本書の内容は 2024年 9 月時点の情報です。

本書に記載されている内容は、予告なく変更する場合があります。予めご了承ください

8.改訂履歴

Revision	発行日	改訂ページ	改訂内容	備考
1.0	2024.04.10	すべて	初版	なし
1.1	2024.09.03	1-3.RevUp Physicalの初期設定 をする 3-4.レポートを確認する 3-4-3.レポートの内容 を確認する 3-7. デバイスをアップ デートする 4-7.自動印刷機能を利用する	確認手順簡略化のため、ペアリング完了確認する手順を削除 選択されたレポート数が表示される変更を追加 200件毎にPDFファイルが分割される説明を追加 レポート計測結果の平均値・最高値の説明を追加 ファームウェアバージョンを確認する画面を追加 アップデートの進捗状況を確認する画面を追加 自動印刷機能の説明追加	なし
1.2	2025.01.09	すべて 3-1.種目を計測する 3-4-5.レポートを印刷する	ホーム画面のデフォルト選択グループを先頭のグループに変更 種目選択時に、同時選択できるプレイヤーの数を7から10へ変更 PDFダウンロードリンクをメール送信する機能に関する説明を追加	なし